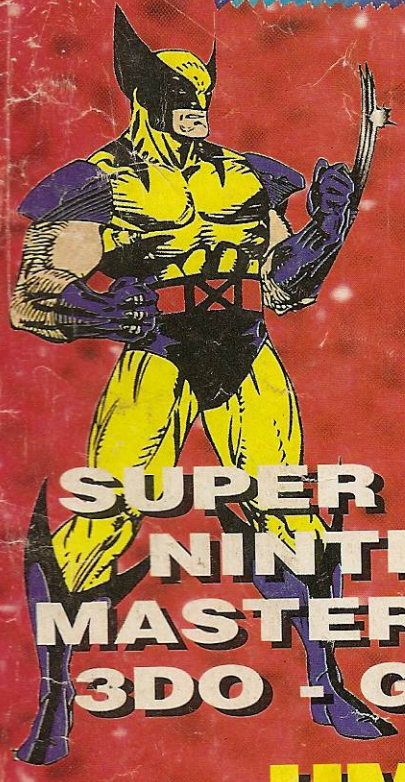
STAR

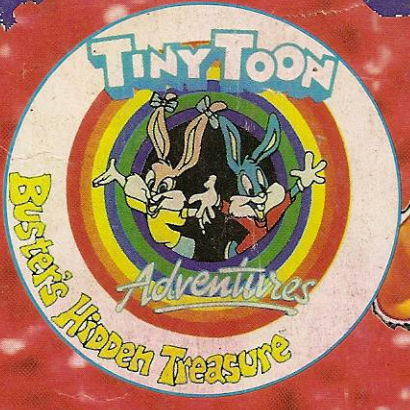
GAMES

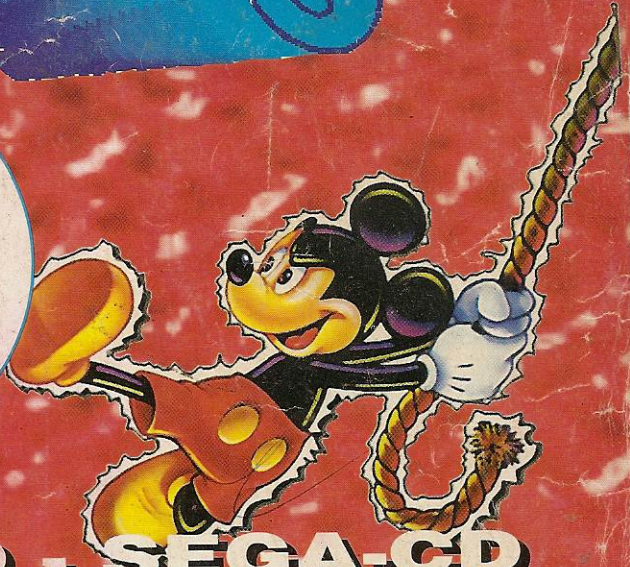
ACTION REPLAY

TRAMA

ALL DICAS







SUPER NINTENDO - SEGA-CD
NINTENDO - MEGA-DRIVE
MASTER SYSTEM - GAME BOY
3DO - GAME GEAR - JAGUAR

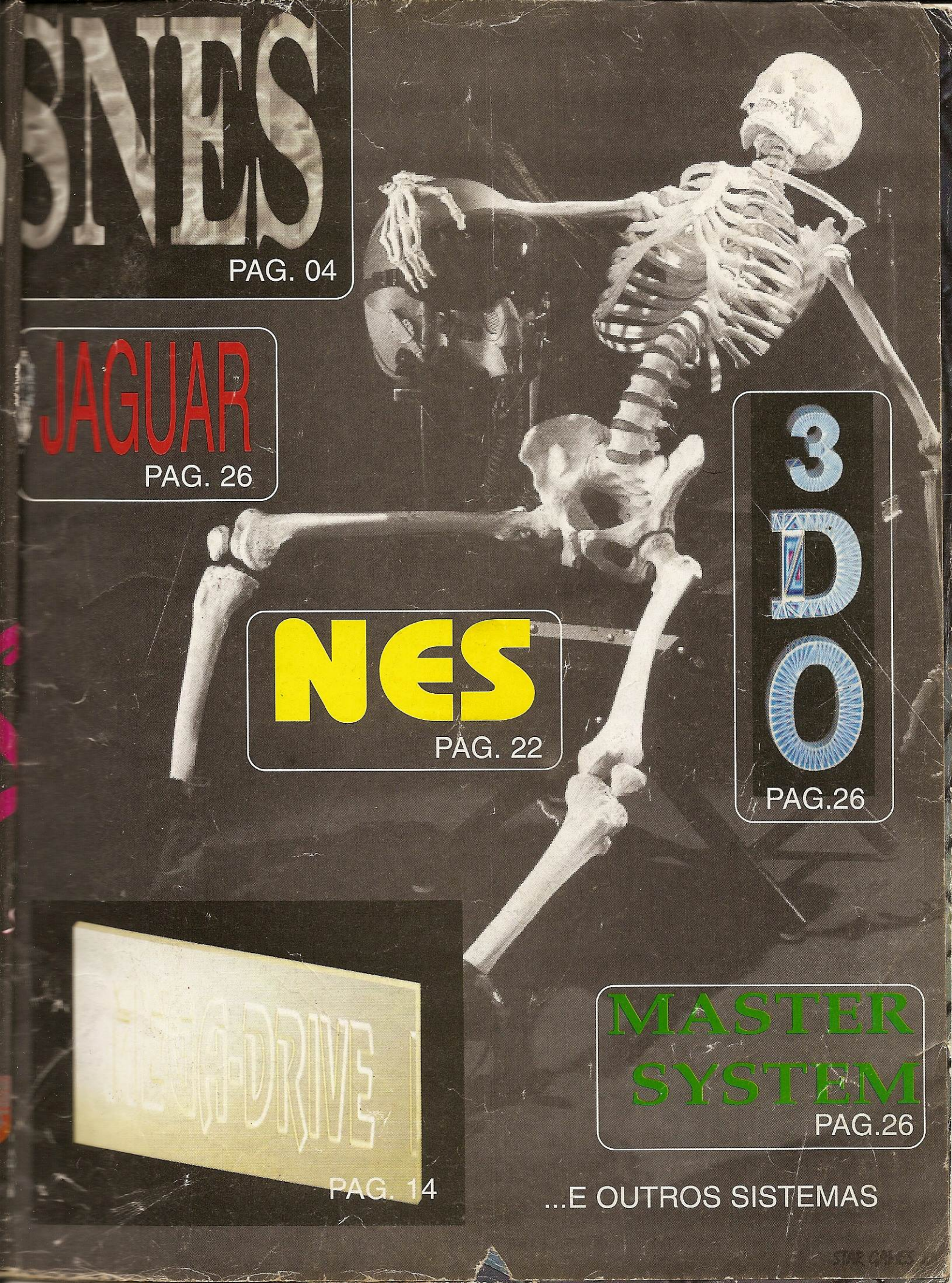
UMA PORRADA DE DICAS DEMOLIDORAS

STAR

GAMES

DICAS

TIPS TÁTICAS MANHAS TRUQUES DICAS


SNES
PAG. 04
JAGUAR
PAG. 26
NES
PAG. 22
3DO
PAG.26
MEGA-DRIVE
PAG. 14
MASTER SYSTEM
PAG.26
...E OUTROS SISTEMAS

TIPS TÁTICAS MANHAS TRUQUES DICAS

AEROBIZ
Teste de Som
Espere aparecer a tela New Game/Continue, depois aperte Select. A tela Sound Test aparecerá. Aperte seu controle para cima e para baixo para mudar as seleções de som, depois aperte o botão. A para tocar o som. Finalmente aperte o botão B para continuar seu jogo.

ALIEN III
Códigos
Nível 2: QUESTION
Nível 3: MASTERED
Nível 4: MOTORWAY
Nível 5: CABINETS
Nível 6: SQUIRREL
Fim do Jogo: OVERGAME

B.O.B
Super Código
Aqui está o password para dar a B.O.B todas as armas de que ele precisa. Para aumentar a velocidade de seus motores entre 0900.

BATMAN: REVENGE OF THE JOKER
O Código Verdadeiro
Digite o código 5257. Uma fileira de desenhos parecidos com cogumelos aparecerá abaixo do código. Depois disso, entre um dos seguintes códigos para ir para qualquer fase:
Fase 1-1: 1100
Fase 1-2: 1200
Fase 1 Chefe: 1300
Fase 2-1: 2100

Fase 2-2: 2200
Fase 3-1: 3100
Fase 3-2: 3200
Fase 3 Chefe: 3300
Fase 4-1: 4100
Fase 4-2: 4200
Fase 4 Chefe: 4300
Fase 5-1: 5100
Fase 5-2: 5200
Fase 6-1: 6100
Fase 6-2: 6200
Fase 6 Chefe: 6300
Fase 7-1: 7100
Batalha Final com o Coringa: 7200

BRAWL BROTHERS
Brawl Brothers Japonês
A versão japonesa de Brawl Brothers está escondida dentro do cartucho americano. Para acessálo, espere que a tela da JALECO branca apareça, e rapidamente aperte os botões B, A, X e Y em seqüência.
Se você fez isso corretamente, uma tela em preto e branco aparecerá. Aperte Start e outra tela estranha aparecerá. Quando esta segunda tela aparecer, aperte para baixo três vezes em seu controle e aperte Start em seguida.
Quando aparece a tela Options, você verá o título do jogo em japonês no fundo da tela. Escolha o jogo que você quer e jogue ao estilo japonês.

Códigos de B.O.B
Goth
Área 1: 000000
Área 2: 171058
Área 3: 950745
Área 4: 472149
Anciena
Área 1: 672451
Área 2: 272578
Área 3: 652074
Área 4: 265648
Área 5: 462893
Área 6: 583172
Ultra World
Área 1: 743690
Área 2: 103928
Área 3: 144895
Área 4: 775092
Área 5: 481376

CYBERNATOR
Agarre a Arma de Napalm
Para agarrar uma arma em Cyberbator chamada Napalm Gun, jogue o primeiro nível sem atirar em ou socar nada. Seu número de pontos tem de ser zero quando você chega ao fim do primeiro nível, mas não danifique as casas de armas em nenhum dos lados. Se você fez isso corretamente, então seu número de pontos chegará a 2800. Quando o jogo começa mais uma vez, cheque suas armas e você verá que tem uma nova arma - a Napalm Gun. Divirta-se, mas lembre-se de que perderá esta arma quando morrer.

DRAGON'S LAIR
Códigos
Depois dos Dois Chefes Cobra: 2D, 4C, 6A, 8B.
Depois do Grande Morcego: 1B, 2D, 7A, 8C.
Depois do Camponês Chateado: 3D, 4B, 5C, 6A.
Na Fase do Dragão: 1A, 3B, 5C, 6D.

FACEBALL 2000
Entre na Fase Cyberscape
Quando aparece a tela com o título, aperte os botões L e R, depois escolha um ou dois jogadores, continue segurando ambos os botões e a tela ficará branca. Solte os botões para entrar na fase de transição. Cyberspace agora estará por baixo de Cyberzone, selecione Cyberspace e divirta-se!

FACEBALL II
Mais Poder
No Cyberzone Mode, simultaneamente pressione L e R e depois aperte Start. Solte L e R para entrar em uma tela Options que permite que você mude o número de Vidas, Velocidade, Nível, e tempo de Recarregar (quanto menor o número, melhor) de seu jogo.

HIT THE ICE
Códigos
Jogue com os Sky Blues com estes códigos:
Vs. Azuis: 1QQ3
Vs. Rosas: 2A13
Vs. Amarelos: 2R93
Vs. Roxos: 3AH3
Vs. Verdes: 3RQ3
Vs. Cinzas no campeonato: 4B13

HOOK
99 Vidas
No nível 1 use Tink para completar sua força, depois voe para a direita até que você chegue na caverna cheia de espetos. Voe dentro da caverna com cuidado até que você chegue a 3-Up. Permita que você morra e repita este processo até que você tenha levado suas vidas ao máximo.
Você pode repetir este truque em qualquer parte do jogo em que você encontrar um 3-Up.

JAMES BOND JR.
Códigos
Nível 2: 0007
Nível 3: 3675
Nível 4: 9025
Nível 5: 1813

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE
Códigos Estranhos
Aqui está um código que te dá acesso a qualquer uma das salas da casa. A palavra: JOSHUA.
Tenha certeza de colocar um espaço antes e um depois da palavra.

MARIO IS MISSING!
Códigos
Primeira sala
Primeira Porta: PVV23CZ
Segunda Porta: FCBSB6W
Terceira Porta: YHYAMLZ
Quarta Porta: Y4MOPFW
Quinta Porta: C5F96CX
Segunda Sala
Primeira Porta: CX746YF
Segunda Porta: NBGR6CF
Quarta Porta: X**KLDK
Quinta Porta: S4805N4
Terceira Sala
Primeira Porta: DWV6P78
Segunda Porta: PCD1384
Terceira Porta: DJ49LZ3
Quarta Porta: D9FKPTR
Quinta Porta: TTMGMQM

MECHWARRIOR
Invencibilidade
Inicie um jogo regular e aperte Start para pausar. Depois aperte os botões A e L duas vezes, Y, A, botão L duas vezes, Y, A, botão L duas vezes, e finalmente o Y.
Se você fez este truque corretamente, agora a tela terá "Invencible" escrito nela. Agora você é intocável, a não ser por suas pernas mecânicas.

OUT OF THIS WORLD
Códigos
Fase 2: HTDC
Fase 3: CLLD
Fase 4: LBKG
Fase 5: XDDJ
Fase 6: FXLC
Fase 7: KRFK
Fase 8: KLFB
Fase 9: DDRX
Fase 10: HRTB
Fase 11: BRTD
Fase 12: TFBB
Fase 13: TXHF
Fase 14: CKJL
Fase 15: LFCK

PRINCE OF PERSIA
Códigos
Nível 2: VW5J+9B
Nível 3: BHTRBX4
Nível 4: VHB7DV9
Nível 5: 3N9N37X
Nível 6: MGMGTC9
Nível 7: LPC1+H2
Nível 8: CPMQTQG
Nível 9: BQ1V+2L
Nível 10: 951C3ND
Nível 11: 3KJ9+LD
Nível 12: M8Q8LJZ
Nível 13: BYP8W+D
Nível 14: 97PZLPZ
Nível 15: YMF2L1!
Nível 16: 8CZFWB5
Nível 17: 7L1GS4C
Nível 18: Z35Q9LC
Nível 19: Q95YFJC
Nível 20: 85W3MY5

RIVAL TURF
Um Malandro com Qualquer Nome
Para mudar o nome de todos os personagens deste jogo (inimigos inclusos), simplesmente execute o jogo até ter a tela de High Score. Quando a tela pede para você digitar seu nome, digite
CHRCONF para que apareça uma configuração de personagens.

ROAD RUNNER: DEATH VALLEY RALLY
Comece com 75 Vidas
Quando aparecer a tela título, simultaneamente aperte os botões R, Y, esquerda, Select, Start e X.
Beep, Beep!

SONIC BLAST MAN
O Novo Nível de Dificuldade
Quando aparece a tela título, simultaneamente aperte e segure os botões L e R e depois aperte Start. Vá para o Options Menu para descobrir um novo nível de dificuldade - "Very Hard!".

SONIC BLAST MAN
Seleção de Níveis
Selecione o menu Options e escolha Music. Mude o número da música para o nível que você quer jogar. Então aperte e segure Select. Depois disso aperte o botão L, R duas vezes, L e Start.
Depois de alguns segundos você passará direto para o nível que você quer. Há algumas variações para este truque. Se você escolher "Hit" como a música que você quer, poderá tocar em qualquer nível bônus. Se você escolher "Boss" então poderá lutar contra qualquer um dos chefes.

SPANKY S QUEST

Códigos
Nível 1: 000
Nível 2: 732
Nível 3: 354
Nível 4: 116
Nível 5: 988
Nível 6: 470

SUPER BATTLE TANK

Tanques para a Memória
Escolha as metralhadoras 62mm, então atire em seus inimigos. Quando você acertar, rapidamente coloque o jogo em pausa. Se seu inimigo estiver piscando vermelho, seus tiros continuarão a acertá-lo. Quando você tirar o jogo da pausa, ele será destruído e você estará a caminho.

SUPER BUSTER BROTHERS

Seleção de Níveis
Vá para a tela Select e aperte L, R, R, L, para cima e para baixo. O número da fase aparecerá na tela. Mova para cima e para baixo para selecionar o nível que você quer.

SUPER MARIO KART

Redução dos Personagens
Para reduzir o tamanho de seu personagem no Super Mario, tudo que você tem de fazer é pressionar e segurar o botão Y. Depois, aperte o botão A na tela de escolha de personagens.

SUPER MARIO KART

Retro Mario
Para executar uma roubada Mario no Super Mario Kart, pressione o acelerador entre o primeiro e segundo, tempo e na largada. Você dispara na frente dos outros jogadores e vai para onde quer.

SUPER MARIO KART

Código Fantasma
Escolha a Time Trial Mode para um jogador e selecione qualquer piloto. Escolha Mario Circuit 1. Depois guie ao redor da pista sem encostar nas laterais. Depois da corrida, vá para o Retry. Quando a tela ficar verde, aparecerá um fantasma. Corra com ele e veja quem ganha!

SUPER MARIO KART

Super Mario Vive
Veja este erro no cartucho Super Mario Kart. Quando você está na fase para duas pessoas, selecione um ou dois jogadores. Jogue com qualquer um deles. Perca todas suas bolas de proteção, mas mantenha seu dedo no acelerador. Você pode continuar a jogar mesmo tendo perdido.

SUPER STRIKE EAGLE

Códigos
Missão # 2, Dia da Líbia: 4H6F8392
Missão # 3, Noite da Líbia: 4GBF8757
Missão # 4, Dia da Guerra do Golfo: FH[illegible]B92
Missão # 5, Noite da Guerra do Golfo: [illegible]HBF4
Missão # 6, Dia de Cuba: F06D8609
Missão # 7, Noite de Cuba: D0BG83FG
Missão # 8, Dia da Koréia: 67654475
Missão # 9, Noite da Koréia: HBV8BFG

SUPER TURRICAN

Teste de Som
Vá para a tela de opções do jogo. Pegue a tela para chegar no Sound. Depois simultaneamente aperte e segure os botões A, B, X, Y e Select no controle dois. Enquanto você segura estes botões, aperte e segure o centro do direcional, depois disso, aperte Select. Um menu de música vai aparecer. Escolha músicas diferentes e divirta-se!

THE LOST VIKINGS

Códigos
Nível 2: GR8T
Nível 3: TLPT
Nível 4: GRND
Nível 5: LLMO
Nível 6: FLOT
Nível 7: TRSS
Nível 8: PRHS
Nível 9: CVRN
Nível 10: BBLS
Nível 11: VLCN
Nível 12: QCKS
Nível 13: PHRO
Nível 14: C1RO
Nível 15: SPKS
Nível 16: JMNN
Nível 17: TTRS
Nível 18: JLLY
Nível 19: PLNG
Nível 20: BTRY
Nível 21: JNKR
Nível 22: CBLT
Nível 23: HOPP
Nível 24: SMRT
Nível 25: V8TR
Nível 26: NFL8
Nível 27: WKYY
Nível 28: CMBO
Nível 29: 8BLL
Nível 30: TRDR
Nível 31: FNTM
Nível 32: WRLR
Nível 33: TRPD
Nível 34: TFFF
Nível 35: FRGT
Nível 36: 4RN4
Nível 37: MSTR

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER BURSTS LOOSE

Códigos
Nível 2: Little Beeper, Montana Max, Elmira.
Nível 3: Gogo, Shirley the Loon, Sweety
Nível 4: Bookworm, Plucky, Babs
Nível 5: Montana Max, Babs, Sweety

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER BURSTS LOOSE

Jogue os jogos bônus
O código para entrar no menu de jogos bônus é Elmira, Shirley, the Loon, Calamity, Coyote.
Quando aparece o menu de jogos bônus, use Select para escolher o bônus que você vai jogar, depois aperte Start para começar.

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER BURSTS LOOSE

Continuações Eternas
O código para poder jogar repetidas vezes em Buster Bursts Loose é Plucky Duck, Babs Bunny, Bookworm.

WINGS 2

Leblanc Voador
Para começar o jogo no céu com Marcel Leblanc com todo o poder, simplesmente selecione "Continue Game" na tela de início e na tela de códigos use "END".

WWF ROYAL RUMBLE

Mãos Rápidas
Este truque fácil permite que você

mude a velocidade de passagem dos fundos na fase de lutas.
Quando aparece a tela de luta, aperte o botão L uma vez. Para parar a tela, aperte o botão duas vezes. Para aumentar a velocidade, aperte o botão R uma vez. Para que ele vá muito rápido aperte o botão R duas vezes.

ACTRAISER

38 Vidas
Use a password: MFMJ TVSY FVPX. Ela lhe dará 38 vidas.
É um artifício mais necessário já que no último estágio você enfrenta todos os chefes do jogo.

BATTLE MASTER

Use o Zeno
Em primeiro lugar, entre no VS Mode. Em seguida, usando o controle , turbine os botões A, X, L e T. Agora é só apertar simultaneamente os botões que você acabou de turbinar.
Depois de empregar esse procedimento, o temível Zeno (o último chefão) irá aparecer no centro.
Agora é só aproveitar e detonar e rolar.

Golpes de Zeno:
Zeno Smasher: , diag. esq.. , diag. dir., + soco Zeno Blade: , diag. dir, + chute
Atomic Phobos: (C) , + soco Meteor Crash: , diag. dir., , diag. esq., + chute
Illusion Kick: , , ; + chute

Escolha As Cores
Na hora de determinar os personagens, faça-os com Start, ou B, ou L + Start ou L + B. Cada combinação vai resultar em uma cor diferente.

Turbo
Na tela título, aperte Select e escolha a velocidade.
SNES - EQUINOX (SOLSTICE II)
Energia Infinita
Na tela título (quando estiver escrito "Press Start") use a seqüência: L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L e R. A tela vai mudar de cor e dessa maneira você não perderá energia quando morrer.

MEGAMAN X

Radouken
Complete todos os power ups. Se quiser use a password 3676 4667 5148. Na fase do Armored Armadillo e antes da sala do mestre, pegue energia em cima do penhasco. Dê um escape e repita 5 vezes. Na 5ª vez surge uma cápsula. Você pode usar o Radouken. O comando é obvio , diag. dir., + tiro para soltar para a direita. Radouken só sai com energia no máximo.

NBA JAM

Super Defesa
Na tela "Tonight's Match Up", aperte cinco vezes qualquer botão. No 5º toque continue pressionando e segure o botão até a tela sumir. Quando o jogo começar sua defesa estará "impossível"!

PINK GOES TO HOLLYWOOD

Pulando de Fase
A fase está muito difícil? Então basta pressionar os botões Start + Select e pular para a próxima fase. Essa é mais fácil do que andar para frente.

R-TYPE III

Stege Select
Durante a tela de continue, aperte R 10 vezes. Em seguida aperte L na quantidade de vezes correspondente à fase desejada e dê Start. Por exemplo, se quiser ir para a quinta fase, aperte L 5 vezes.

SOCCER KID

O Show de Invencibilidade
Durante a exibição da tela título utilize a seqüência B, A, R, R, A e L.
Caso a tela comece a mostrar zooms significa que a dica entrou. Agora é só aproveitar e barbarizar no domínio da bola e detonar os adversários.

SUPER EMPIRE

Finalmente todos os Passwords
Fase 1:
Easy: WDWDWB
Brave: TCCPSJ
Jedi: FHPSMN

Fase 2:
Easy: CSPTNP
Brave: SSFJNP
Jedi: CCTLFR

Fase 3
Easy: NSRSCL
Brave: LBJJF
Jedi: MDWNDF

Fase 4
Easy: WFBJTB
Brave: JRWNPL
Jedi: THNTLR

Fase 5
Easy: BHRDHL
Brave: DGBDPL
Jedi: LQYSCH

Fase 6
Easy: HMGPWJ
Brave: RCWJMF
Jedi: GQTVVD

Fase 7
Easy: LDGLTJ

Brave: JRGRTD
Jedi: PNFDHJ

Fase 8
Easy: LLJFBG
Brave: MDBNMR
Jedi: SCWWFZ

Fase 9
Easy: WLJWDN
Brave: HDPPLL
Jedi: LFHWWB

Fase 10
Easy: WBWHRW
Brave: GTLCNP
Jedi: RBHNFC

Fase 11

Easy: NCCGSP
Brave: WWBGHF
Jedi: KCDFZK

Fase 12
Easy: GLTTDJ
Brave: PGBNBH
Jedi: KCCVGJ

Fase 13
Easy: GJBHNF
Brave: TNPSPL
Jedi: RBQRWS

Fase 14
Easy: MCDGRJ
Brave: DLPMMD
Jedi: OBTTXX

Fase 15
Easy: PGPNMG
Brave: SHRBLW
Jedi: ZGLKDV

Fase 16
Easy: NGMSJB
Brave: LNGPNN
Jedi: VVDQXC

Fase 17
Easy: RLMSWJ
Brave: FSFMSR
Jedi: FGTTVV

Fase 18
Easy: MBRCGB
Brave: FCPDPC
Jedi: YDHBQT

Fase 19
Easy: SWPMSS
Brave: HPLSHJ
Jedi: TNHJSK

SUPER PUTTY

Vidas Infinitas
Para ganhar vidas à vontade nesse jogo utilize-se desse fácil truque. Pause o jogo durante qualquer fase e digite a seguinte senha no controle 1: R, A, L, L e Y. Você logo vai perceber um sinal na tela confirmando se o truque deu certo. Agora basta aproveitar e se dar bem até o final do jogo.

TAZMANIA

Comece de Onde Quiser
Na tela título pressione Select. Surge um menu de opções. Pressione os botões nessa ordem: A, Y, A, Y, X, Y, B, A, L e R.
Eureka, você ganhou uma opção para selecionar os estágios.

THE REN & STINPY SHOW

Sound Test
No começo de Veediots pressione R e L e consiga ouvir todas as músicas do jogo.

TMNT TOURNAMENT FIGHTERS

Tartarugas Envenenadas
TMNT - Tournament Fighters já era bom. Agora, graças a estas dicas, vai ficar muito melhor. Todas as dicas deverão ser acionadas no controle 2. Caso a dica seja feita corretamente, um som característico indicará a entrada do código. Boas lutas e muitas pizzas!

10 Créditos
Para que você consiga obter os 10 créditos basta digitar: B, B, B, A, A, A, X, X, X, X, X, X, X. No momento em que retornar à tela de opções, programe seus créditos para 10.

3ª Velocidade
Se você está entre os apressadinhos que consideram Hi Speed 1 e 2 pura conversa de tartarugas, pressione a seqüência , , , , , , , , B e A para poder acionar a velocidade Hi Speed 3. Agora é só ver se você é bom mesmo.
Story Mode
Adquirir poder extra no Story Battle é mais fácil do que bater o recorde de pedaços de comidos pelo Donatello: , , , , X, Y, B, A, X, Y, B, A, X. Você ganhará a barra verde. Quando ela estiver
cheia, você poderá usar o movimento especial, mas apenas no modo Tournament.

Cenários Extras
Para conseguir usar o cenário dos mestres basta pressionar L, R, R, R, L, R e A. Agora, no VS
Battle notará que existem dois cenários a mais: o de Rat King e Karai. E a dica dos mestres, cadê? Calma...

Use os Mestres
Use X, , Y, , B, , A, , X e . Entre no VS Battle e detone com os chefes Rat King e Karai. Os golpes: Rat King: 360 + Soco, dá quebra-costela giratório.

Karai: s. forte + c. forte - soco múltiplo no ar. S. fraco + c. fraco - agarra no ar.TURBO DUO - CRASH'N BURN
Grana Extra
Quer começar com 2000 doletas? Antes da Tournament Race, finalize no time Bonus. Depois, no Auto Shop, selecione Race à direita. Começando a corrida, aperte Start e selecione o Quit. Deixe a máquina funcionando, mas comece o jogo novamente.

ADDAMS FAMILY

100 Vidas
Para começar Addams Family com 100 vidas, simplesmente digite o código 11111. Quando você começar o jogo, as vidas estarão em 00. Quando você perder uma vida o contador passará para 99.

ADDAMS FAMILY

Há muitos bônus dentro da toca de Pugsley. Para fazer isso fique de pé ao lado da porta do segundo andar no canto esquerdo e pressione para cima.
Para começar o jogo com 100 vidas, digite o código 1000.
Código:
Vidas Infinitas: 7E00AC05

ADDAMS FAMILY

Mais Vidas
Este código te dá Uncle Fester, Grabbym Pugsley e Wednesday em Addams Family para o SNES. Também te dá 70 vidas e 5 corações. O código é: BLKX8. Depois de ter digitado o código, vá para o Music Room e espere para que a música pare. Assim você pode entrar no porão com 70 vidas/

ALADDIN

Códigos
Se você está tendo dificuldades com este jogo, estes códigos devem te ajudar um pouco. Na tela título vá para a opção Password e pressione o botão Start. Use um destes códigos para chegar no nível que você quiser.
Nível 1: Genie, Abu, Aladdin, Sultan
Nível 2: Jafar, Abu, Jasmine, Genie
Nível 3: Genie, Jafar, Aladdin, Abu
Nível 4: Abu, Aladdin, Jasmine, Genie
Nível 5: Jasmine, Jafar, Sultan, Jasmine
Nível 6: Jafar, Jasmine, Aladdin, Jafar
Nível 7: Aladdin, Jasmine, Abu, Sultan

ALIEN 3

Códigos
Nível 2: QUESTION
Nível 3: MASTERED
Nível 4: MOTORWAY
Nível 5: CABINETS
Nível 6: SQUIRREL
Fim do Jogo: OVERGAME

BATTLE CASH

Dica!
Aqui está uma dica para este fantástico cart de tiros, Battle Cash para o SNES. Na tela título pressione esquerda e Select ao mesmo tempo. Quando a tela ficar branca e a tela "Adjust Aim"
aparecer, comece o jogo normalmente. Agora o jogo fica muito difícil.

BRAWL BROTHERS

Jogue a Versão Japonesa
Quando aparecer a tela Jaleco branca, pressione estes botões nesta ordem rápida e repetidamente: B, A, X, Y. Você ouvirá um som de chicotadas e verá uma tela branca e preta com uma pequena linha piscando no meio. Agora pressione Start e uma tela

parecida irá aparecer.
Neste momento pressione para baixo no controle três vezes, depois pressione Start. Uma tela de opções aparecerá, seu fundo o da versão japonesa do jogo. Escolha sua opção e saia da tela.
Agora aparecerá a tela título japonesa. Vá para o tipo de jogo que você quer. Há algumas diferenças no jogo normal e duas novas opções no VS. Mode - divirta-se.

CONTRA 3

Outra coisa para o cartucho Action Replay.
Vidas Infinitas (Jogador 1): 7E1F8401
Bombas Infinitas (Jogador 1): 7E1F8C01
Escudos Infinitos (Jogador 1): 7E1F8901
Tiros Infinitos (Jogador 1): 7E1F8403
Chama Infinita (Jogador 1): 7E1F8404
Vidas Infinitas (Jogador 2): 7E1FC401
Bombas Infinitas (Jogador 2): 7E1FCC01
Escudos Infinitos (Jogador 2): 7E1FC8B3
Tiros Infinitos (Jogador 2): 7E1FC403
Chama Infinita (Jogador 2): 7E1FC404

DESERT STRIKE

Simplesmente Deserto
Aqui vão quatro códigos que vão permitir com que você ganhe de Desert Strike para o SNES:
Fase 1: 3ZJMZT7
Fase 2: K32L82R
Fase 3: JR8P8M8
Fase 4: F9N5CJ8
Agora a única coisa que você tem de fazer é selecionar seu co-piloto e suas opções e você estará
no deserto se divertindo.

F22

Vamos + Luta
Prepare-se para tomar os ares. Digite este código e prepare se para um ataque de bateria antiaérea. Você lutará contra aviões F22, KC-135 e MIG. O código é: CPRJCM.

FATAL FURY 2

Para jogar no papel dos chefes neste jogo, digite este código quando aparecer o logo da Takara (antes dela desaparecer): B, A, X, Y, para cima, esquerda, baixo, direita, L, R. Você ouvirá Terry
Bogard dizendo "OK". Agora, escolha entre todos os lutadores em uma luta de uma ou duas pessoas!

FINAL FIGHT GUY

Para ganhar muita energia no nível 4, ande para frente e para trás na frente do cachorro branco.
Códigos Action Replay:
Vidas Infinitas: 7E0D6E05
Energia Infinita: 7E0D1450

KRUSTY S SUPER FUN HOUSE

Código Estranho
Use este código para que você possa entrar em uma fase estranha em Krusty's Super Fun House.
O código é 'JOSHUA". Coloque um espaço antes e um depois da palavra. O código permite com que você jogue em qualquer fase e até que você saia dela antes dela ter sido completa voltando para o início da mesma e pressionando a seta para cima. Repita este processo para cada uma das fases para que você possa ver o fim do jogo.

MAGIC SWORD

Você sabia que há uma tela de opções escondida dentro deste jogo? Para acessá-lo vá para a tela.
Options e vá para Exit. No controle dois segure L, R e Start, depois pressione Start no controle um com estas teclas ainda pressionadas. Isso te levará para o novo menu de opções que permitirá a você escolher o nível em que você quer começar, e quanta energia você quer.

MAGIC SWORD

Passagem Secreta
Há uma porta mágica no 34º andar de Magic Sword que permite com que você vá diretamente para Hydra. Para encontrar esta porta fantástica, vaporize os blocos, e fique muito bem de olho nas pilastras. Bata no quarto par de pilastras na esquerda para que o interruptor que faz com que apareça a porta apareça.

PAPER BOY 2

Super Garoto
Use estes códigos para se transformar no melhor em Paper Boy para o SNES:
Vidas Infinitas: DDBE-6808
Jornais Infinitos: DD88-D464
Tempo Infinito: DD67-D4D9

PARODIUS

Faça com que este jogo fique ainda mais interessante entrando na tela Options e indo para cima duas vezes, para baixo duas vezes, para a esquerda, para a direita, para a esquerda, para a direita, X duas vezes, B duas vezes, Y, A, T, A, e sua nave terá toda a energia possível.
Código especial:
Mísseis Infinitos: 7E1C6C07

PRINCE OF PERSIA

Código para o Príncipe
Aqui está um fantástico código que faz com que você comece no nível vinte.

com que você comece no nível vinte. O código é: V6BB!+B.
Você só terá quatro garrafas de energia. Mas se você for um bom espadachim, você deve conseguir ganhar de Jaffar.

PUSHOVER

Com cem níveis, esse jogo realmente não é exagerado, então aqui vão alguns códigos que podem te ajudar bastante:
Nível 50: 22046
Nível 51: 21534
Nível 52: 23582
Nível 53: 24094
Nível 54: 23070
Nível 55: 22558
Nível 56: 18494
Nível 57: 19006
Nível 58: 20030
Nível 59: 19518
Nível 60: 17470
Nível 61: 17982
Nível 62: 16958
Nível 63: 16510
Nível 64: 16511
Nível 65: 17023
Nível 66: 18047
Nível 67: 17535
Nível 68: 19583
Nível 69: 20095
Nível 70: 19071
Nível 71: 18559
Nível 72: 22655
Nível 73: 23167
Nível 74: 24191
Nível 75: 23679
Nível 76: 21631
Nível 77: 22143
Nível 78: 21247
Nível 79: 20735
Nível 80: 28927
Nível 81: 24939
Nível 82: 30463
Nível 83: 29951
Nível 84: 31999
Nível 85: 32511
Nível 86: 31487
Nível 87: 30975
Nível 88: 26879
Nível 89: 27647
Nível 90: 28671
Nível 91: 28159
Nível 92: 26111
Nível 93: 26623
Nível 94: 25599
Nível 95: 25087
Nível 96: 08703
Nível 97: 09215
Nível 98: 10239
Nível 99: 09727
Nível 100: 44543

RIVAL TURF

Para mudar os nomes dos personagens no jogo (inimigos inclusos), simplesmente jogue até o fim do jogo até que você consiga entrar no High Score. Quando a tela pedir para que você coloque seu nome, digite CHRCONF para trazer uma tela de configuração de personagens, assim você poderá mudar o nome de cada um dos personagens.

SHADOWRUN

Códigos Para o Game Genie
6DAE-4FA7+FFAE-44D7 - Tudo livre
CEEF-4DDD - Não perde karma por atirar em pessoas 8E69-3DA4 - Não se perdem pontos de feitiço

STREET COMBAT

Comece com 50 Vidas
A vida na rua não é tão ruim quando se começa com 50 vidas. Quando aparecer a tela título, mova o cursor para a tela Options e pressione Start. Depois mova o cursor para "Credit" e pressione.
Select 10 vezes. Seus créditos passarão a ser 50!

STREET FIGHTER II

Você acha que é o melhor lutador que há? Tente usar este código: 7E0C B201.
Agora você tem de lutar contra todos os Street Fighters, mas sem nenhuma de suas jogadas fantásticas. Tente isso, fortão!

SUPER ADVENTURE ISLAND

Seleção de Fases
OK, fãs de Master Higgins, agora você pode escolher qualquer nível em Super Adventure Island para o Super NES. Ligue sua máquina e espere até que apareça a tela título pela segunda vez. Agora segure L, direita e Z e pressione Start. Bom trabalho! Agora você pode escolher qualquer ilha de aventura dentro do jogo. Boa sorte contra o Witch Doctor!

SUPER BUSTER BROTHERS

Seleção de Fases
Vá para a tela Select e pressione os botões L, R, R, L, para cima e para baixo. O número da fase então aparecerá na tela. Use para cima ou para baixo para selecionar a fase que você quiser.

SUPER MARIO KART

Para um desafio fantástico, você pode ir direto para a Special Cup com este truque fantástico.
Selecione o Time Trial e depois vá para o Mushroom Cup na parte superior esquerda e pressione:
L, R, L, R, L, L, R, R e A. Agora você deve ter cinco pistas entre as quais escolher.

SUPER PUTTY

Vidas Ilimitadas
Para conseguir vidas ilimitadas neste jogo, simplesmente faça este truque simples. Escolha qualquer fase e enquanto estiver jogando, pressione Start para pausar o jogo. Agora pegue o controle um e pressione o botão R, A, L, L e Y. A tela toda irá tremer, confirmando que o truque funcionou. Agora você tem vidas ilimitadas!

SUPER SMASH TV

Há centenas de coisas novas para fazer com estes códigos fantásticos.
Para ativar o sound test, vá para a tela Options e pressione L, R, L, L, R.
Para muito rápido e muito difícil, pressione esquerda, direita, esquerda, para cima, R e R na tela Options.
Pode ser que o jogo já esteja difícil o bastante. Na tela título pressione direita, direita, para cima, baixo, R e L. Agora vá para a tela Options e encontre uma opção Stage Select.
Para mais vidas e continues na tela título, segure L, R e pressione a seta para cima.

Código: 7E180006

SUPER SOCCER

Jogo Secreto
Para jogar o último jogo, contra a Argentina em Secret Soccer, digite o seguinte código: para cima, baixo e esquerda, direita, direita, direita, cima e direita, baixo e para cima. Ganhe da Argentina e espere para que o juiz roube o troféu, agora você jogará um jogo especial contra o computador.

SUPER STRIKE EAGLE

Códigos
Missão # 2, Dia da Líbia: 4H6F8392
Missão # 3, Noite da Líbia: 4GBF8757
Missão # 4, Dia da Guerra do Golfo: 7F6G4262
Missão # 5, Noite da Guerra do Golfo: 09BD42F4
Missão # 6, Dia de Cuba: F06D8609
Missão # 7, Noite de Cuba: D0BG83FG
Missão # 8, Dia da Koréia: 67654475
Missão # 9, Noite da Koréia: 4HB705FG

SUPER TURRICAN

Teste de Som
Vá para a tela de opções do jogo. Desça a tela até que você encontre Sound Mode. Depois, simultaneamente pressione e segure os botões L, R, X e A. Enquanto continua a segurar estes botões, pressione e segure o centro do direcional, depois pressione Select. Aparecerá um menu de músicas. Selecione músicas diferentes e divirta-se!

SUPER VALIS IV

Seleção de Fases
Na tela título do jogo, digite estes comandos para selecionar os estágios: para cima, baixo, esquerda, direita, cima, baixo, esquerda, direita, cima, baixo, esquerda, direita, Select, Select, Y, B e Start. Depois de ter digitado este código, a tela Stage Select aparecerá embaixo do título.
Escolha qualquer parte que você quiser.

THE ADDAMS FAMILY

Vidas!
Este código te dá Uncle Fester, Granny, Pugsley e Wednesday em Addams Family para o SNES.
Ele também te dá 70 vidas e 5 corações. O código é: BLKX8. Depois de ter inserido este código, vá para dentro da sala de música e espere para que ela termine. Então você pode entrar no sótão com 70 vidas.

THE REN & STIMPY SHOW: VEEDIOTS!

Seleção de Fases
Este truque permite que você consiga chegar em qualquer parte deste jogo. Quando aparecer a tela principal, espere até a palavra "Veediots" começar a aparecer. Quando ela aparecer pegue o controle um e pressione os botões L, R, L, A, L, R, L, B, R e X. Uma seqüência de números aparecerá. Agora, escolha sua fase.

TUFF E NUFF

Jogue como um dos Chefes
Para jogar contra os chefes Tuff E Nuff ou qualquer outro personagem, espere para que a tela título apareça. Quando aparece a tela Select Mode, pressione esquerda três vezes, direita três vezes e esquerda sete vezes no controle um. Pressione Start para começar seu jogo. Se você fez este truque corretamente, você ouvirá uma explosão. Quando você escolher o personagem com o qual quer jogar, você verá que tem uma escolha maior de personagens, incluindo os chefes. Se quiser fazer um jogo de duas pessoas com ambos sendo os chefes, faça o mesmo truque e resete o jogo.
Quando aparecer a tela Player Select pela segunda vez, pressione direita três vezes, esquerda três vezes e direita sete vezes. Finalmente, pressione Start e pronto!

WOLFCHILD

Invencibilidade
Não sente e uive para a lua. Em vez disso, ative este truque de invencibilidade. Jogue o primeiro nível de Wolfchild e, quando o chefe morrer e você erguer seus braços comemorando a vitória, simultaneamente pressione A, B e Start. Você permanecerá invencível a não ser que toque no ícone Energy/Mutation.

WRESTLEMANIA

Leve seus lutadores ao topo usando o código 7E06EC30 no seu Action Replay para que ele tenha vida infinita.

WWF ROYAL RUMBLE

Tenha Vantagem
Este fantástico truque fará com que você tenha uma grande vantagem nas lutas. Primeiro, inicie o jogo e escolha Tournament mode ou a One Fall mode. Depois, escolha seu personagem e oponente para que ele não incomode. Depois disso coloque seu jogador em linha e nível com o juiz. Neste momento, pressione e segure o botão Y. Se você segurar por tempo o bastante e o juiz não se mover, seu lutador correrá e derrubará o juiz. Isso te dará uma chance de reduzir em muito a vida do seu oponente com jogadas sacanas. Enquanto o juiz estiver deitado na lona, chegue perto de seu oponente e, pressionando o botão L de cima arranque seu olho e com o botão R enforque o outro lutador. Você pode reduzir em muito a barra de vidas de seu oponente, assim você terá vantagem para ganhar a luta!

ZOMBIES ATE MY NEIGHBOURS

Códigos Game Genie
Zake ou Julie podem pegar o máximo de itens ficando de pé em cima deles: C9AE-C404.

BART S NIGHTMARE

Como Ganhar Mais Vidas
Para ganhar vidas com pontos fáceis em Bart's Nightmare, escolha a porta amarela para entrar no Itchy And Scratchy Level. Assim que você estiver dentro, vá para a luz que está atirando lâmpadas. Agarre a arma que está ao lado da lâmpada e comece a quebrar o que ela está atirando. As primeiras duas lâmpadas que você estourar te darão vidas.

MAGIC SWORD

Seleção de Níveis e Mais Saúde
Aqui está um truque que fará com que sua espada comece a cortar muito em Magic Sword. Vá para a opção Exit na tela Options. Quando tiver feito isso, segure L, R, Start no controle dois.
Enquanto você está segurando estes botões, aperte Start no controle um. Agora você pode selecionar sua vitalidade de início e o nível do jogo.

THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA

Código para Continuação
Vá imediatamente para o nível nove de Mystical Ninja com este código:
Z+LHdH

THE LEGEND OF ZELDA

Porrada nas Galinhas!
Em The Legend Of Zelda você pode bater nas galinhas e elas cacarejam. Mas tome cuidado!
Galinhas também têm amigos! Se bater nas galinhas demais é você que vai apanhar!

THE LEGEND OF ZELDA: A LINK TO THE PAST

A Maior Quantia de Dinheiro!
Você pode aumentar a quantia de dinheiro que tem com esta tática fácil. Simplesmente encontre uma caverna cheia de dinheiro livre, pegue todas os rupees e vá embora. Volte para a caverna e pegue tudo de novo.
Isso tem muito mais eficiência na caverna sob a grande rocha no início do jogo. Outras formas fáceis de ganhar dinheiro incluem os jogos de

sorte que estão locados em toda Hyrule. Olhe dentro da Floresta Perdida (Lost Woods) para um jogo de grandes lucros.

SNES E MEGA DRIVE

KRUSTY S SUPER FUN HOUSE

Junte os Ratos
Aqui está uma forma rápida de juntar todos os ratos muito rápido em uma sala toda da casa de Krusty. Em cada sala em que Krusty tem pelo menos dois blocos móveis, posicione o primeiro bloco perto de uma parede. Espere para que todos os ratos tenham atravessado a sala e estejam entre o bloco e a parede. Enquanto você fica de pé em cima do primeiro bloco, solte o bloco que Krusty está segurando e prenda os ratos. Se a área em que os ratos estão presos é apenas do tamanho de um bloco, eles todos serão comprimidos para o tamanho de um rato. Isso é muito útil em áreas em que Krusty tem de construir uma escada para que os ratos subam para dentro da armadilha.

CLEMENS MVP BASEBALL

Entre
Tire-se do jogo de baseball com estes códigos. Os seguintes códigos só funcionam se seu time é o New York Buffalos: Empatado com o Montreal Lumberjacks e com sete jogos até o final da temporada: CGDPNW RBO2S5 LC809C CMBBGS
Em primeiro lugar com três jogos acima do Montreal e com três jogos para o fim da temporada:
*G5M34 GLO2XN NK819C CMBB6M
NL East Champs com seu time pronto para jogar contra Cincinnatti Big Cats para o Campeonato NL: DHDWON SLO59N NMR29C CMBBTM
Empatado, restando dois jogos para cada um, com o Cincinnatti para o Campeonato NL: CDBQZV FVBBBB BBBBBG CMBBCJ
NL Champs com seu time pronto para jogar com os Kansas City Kings para o Campeonato Mundial: KBCBZV FBCBBB BBBBBG CMBBHD.
Com dois jogos de vantagem sobre o Kansas City no Campeonato Mundial: GBDFWZ F3BBBB BBBBBL CMBBG*

DESERT STRIKE

Apenas Deserto
Aqui estão quatro códigos que te ajudarão a ganhar de Desert Strike do SNES:
Fase 1: 3ZJMZT7
Fase 2: K32L82R
Fase 3: JR8P8M8
Fase 4: F9M5CJ8

NCA BASKETBALL

Tempo Infinito para Jogar: C2B5-DDA9
Dois Pontos: 76DB-0D07

Q-BERT

Mágicas
Você pode fazer algumas mágicas fantásticas no Q-Bert 3 para o SNES. Vá para a tela Options e segure L e R simultaneamente, e solte-os pouco depois. Aparecerá uma tela de programador.
Aperte Select para poder ter uma prévia dos fundos. Aperte Select quantas vezes você quiser para ver os fundos. Aperte Start para voltar para a tela Options.

SPACE MEGAFORCE

Bombas Infinitas: DD65-AFAB
Naves Infinitas: DD6D-07AC
Começar na Área 12: CB6A-0D0D + DA6A-0D6D

STREET FIGHTER II

O Fim do Jogo
Para poder ver o final para cada um dos personagens de Street Fighter II para o SNES, entre no Championship Mode movendo para baixo, L, para cima, R, Y e B no logo da Capcom. Depois leve o nível de dificuldade para 2. Depois disso, passe facilmente pelo jogo e ganhe de M. Bison.
Antes da

tela desaparecer simultaneamente, aperte R e Start para ver o final para o personagem.

SUPER STAR WARS

Na tela título aperte A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B. Depois de colocar isso, você deve ouvir o berro do Yama. Quando você começar o jogo, poderá escolher entre qualquer um dos personagens com que joga. Mas não acaba aí, se agora você apertar e segurar os botões L e R no segundo controle durante o jogo, será colocado em outro menu do jogo. Nesta tela você pode escolher o nível e áreas dentro de um nível, quantas vidas você vai querer e qual a arma que vai usar. Você também pode terminar o nível apertando o botão Start do controle 2 quando quiser. Finalmente, você pode ficar invencível em qualquer momento
que quiser, apenas segure os botões A, B, X e Y do controle 2.

SUPER STAR WARS

7E08FB03: Vidas sem limite.
7E0A7920: Energia sem limite.
7E087224: Sempre ter uso de propulsores.
7E086E00: Não há necessidade de matar Jawas; vá apenas em direção à criatura da areia.
7E011C0X: Altera a dificuldade. Tente muitos valores (3 é fácil, 6 é duro).
7E0A7924: Saúde sem limite.
7E096FF1: Tempo sem limites (desliga no fim de cada nível).
7E087224: Combustível para transporte terrestre sem limite.
7E09850X: X = Tipo de arma (0 = blaster, 1 = chama, 2 = arma de busca, 3 = íon rápido e 4 = plasma).
7E087664: Invencível na Trincheira Death Star.

BATMAN RETURNS

Aumentar para nove Continues
Este jogo pode ficar difícil em alguns momentos e você pode precisar de alguma ajuda. Este fantástico jogo fará com que você ganhe mais seis Continues além dos 3 que você originalmente tinha. Agora você está com 9! Para fazer isso, primeiro tem de ir para a faixa título, descer para Options e apertar Start. Quando estiver em Options, pegue o controle 2 e aperte os seguintes botões nesta ordem: para cima, X, para a esquerda, Y, para baixo, B, para a direita, A, para cima, X. Depois de ter feito isso, você ouvirá um som indicando que o truque funcionou. Agora, quando você estiver no jogo e for derrotado, a tela Game Over aparecerá com um número de Continues mais alto. Ganhe do Pinguim e de seus ajudantes!

BATMAN RETURNS

Aumentar para nove Continues
Na tela título, mova o cursor para Options e aperte Start. Em Opção options pegue o controle 2 e digite o familiar código da Konami: para cima duas vezes, para baixo duas vezes, para a esquerda, para a direita, para a esquerda, para a direita, B e A. Depois disso, você ouvirá uma série de sons musicais indicando que o truque funcionou. Usando o controle um, vá para a opção que diz Reset.
Em vez de ter 3, 5 ou 7 vidas, agora você terá 9 vidas! Isso aumentará suas chances de ganhar o jogo!

BUBSY

Aqui está uma grande lista de códigos para aquele fantástico jogo com Bubsy!
Na tela título, pressione Select. Mova para Password e pressione Select mais uma vez. Agora digite o código de sua escolha, pressione Select e depois Start.
Capítulo 01: JSSCTS
Capítulo 02: CKBGMM
Capítulo 03: SCTWMN
Capítulo 04: MKBRLN
Capítulo 05: LBLNRD
Capítulo 06: JMDKRK
Capítulo 07: STGRTN
Capítulo 08: SBBSCH
Capítulo 09: DBKRRB
Capítulo 10: MSFCTS
Capítulo 11: KMGRBS
Capítulo 12: SLJMBG
Capítulo 13: TGRTVN
Capítulo 14: CCLDSL
Capítulo 15: BTCLMB
Capítulo 16: STCJDH

Na tela título aperte Select para a tela de códigos.

Digite estes códigos para entrar em qualquer nível que você quiser.

COMBATRIBES

Comece com 30 vidas
Para que seus Combatribes tenham 30 vidas, espere para que apareça a tela Game Over e, no controle dois, simultaneamente segure para a direita, para a esquerda e Select até que apareça a tela título. Depois disso, vá para a tela Options e faça com que os créditos vão para 30.

CYBERNATOR

Aumentar para 6 Créditos
Com este truque generoso, você poderá aumentar seus créditos até 6 em vez dos três normais!
Primeiro espere o nome da Konami sumir, depois disso, na demo antes de aparecer a tela título, pressione e segure estes botões: L, R, e para cima no controle. Depois pressione Start. Mantenha estes botões pressionados quando aparece a tela título e Start mais uma vez. Repita isso quando a opção Game Start estiver selecionada. Solte todos os botões e passe pelo primeiro nível para ver seu crédito mais uma vez!

SUPER BOMBERMAN

Código Shrink
Quando aparece a faixa título, selecione a opção Password e pressione Start. Entre o código 5656. Inicie um jogo novo e você terá um minúsculo Bomberman.

SUPER BOMBERMAN

Limpe um caminho muito grande
Quando você estiver invencível no início de qualquer nível, derrube uma bomba. Assim que ela explodir, rapidamente pressione A.
No início de qualquer fase você está piscando de invencibilidade. Derrube uma bomba. Assim que ela explodir, aperte o botão A e ande pelo campo de jogo. Você destruirá tudo que está ao seu redor. Faça isso até acabar a invencibilidade. Tenha certeza de fugir antes disso acontecer, ou então você se ferrará com a explosão.
Quando você estiver invencível, rapidamente pressione A para limpar um grande caminho.

TINY TOONS

Energia sem limites: 7E009E03
Super Dash sempre disponível: 7E00B6A0

BATTLECASH

Níveis de Dificuldade
Digite este código para mudar de nível

de dificuldade. Quando aparecer a tela principal simultaneamente pressione e segure Select e L. Agora escolha qualquer nível de dificuldade na Battle Mode.

COMBATRIBES

Super Código
A luta é muito fácil com este código que permite com que você jogue no papel de qualquer um dos chefes ou inimigos do CombaTribes. Simplesmente digite o código 9207.

FIREPOWER 2000

Códigos de Poder
Jeep
Vidas infinitas: 7E60-9A63
Balas #7: 7E60-D607
Lança chamas #7: 7E60-DA07
Plasma #7: 7E60-DE07
Laser #7: 7E60-E207
Ionic #7: 7E60-E607
Super Arma #7: 7E60-DF07

MAGIC SWORD

Passagem Secreta
Há uma porta mágica no terceiro andar de Magic Sword, que te leva diretamente para Hydra. Paraencontrar esta porta, vaporize os dois blocos e preste muita atenção aos pilares. Acerte o quarto par de pilares na esquerda para ativar o interruptor que faz a porta aparecer.

NCAA BASKETBALL

Tempo de Tiro Infinito: C2B5-DDA9
Jogadas do Jogador Um Valem Dois Pontos: 76BD-0D07
Nenhuma Violação de Cinco Segundos: C265-D4D7

POWER MOVES

Códigos
Estes codigos Power Moves dão velocidade total a Joe, força para pular, defesa, vida e permitem com que ele lute contra Ranker. O código para o jogo com apenas um jogador é:
QT: +XTO MQ7
O código para o Bonus Room 1:
CC5 P92G SK$
O código para o Bonus Room 2:
K:6 HJ&H F17

SIMEARTH

Seleção de Cenário
Use este código SimEarth para começar com qualquer um dos oito cenários de construção mundial. Quando aparece a tela título, pressione Start para ir para o Main Menu. Escolha Scenario, mas não pressione Start. Pressione e segure os botões L, R e Y e em seguida pressione o botão A. Quando aparecer a tela Stage Select, escolha qualquer cenário e pressione Start para começar a jogar.

STREET FIGHTER II

Lutadores Tensos
Use este código no Game Genie para aumentar a velocidade de SFII
Aumentar a velocidade: 1C65-DFOO
Divirtam-se.

STREET FIGHTER II

Passe para o próximo nível
Aqui vai um ótimo código para o Game Genie do SNES que te leva para o próximo nível em Street Fighter II:
6DCF-D764+FFCF D7A4
Lembre se de acabar com o código antes de ser derrotado por M. Bison!

SUPER BATTLE TANK

Tanques para a Memória
Para conseguir detonar seus inimigos em pouco tempo em Battletank, escolha as metralhadoras de 62 milímetros e atire em seus inimigos. Quando você acertar pause o jogo rapidamente. Se o inimigo estiver piscando vermelho, então seus tiros continuarão a acertá-lo. Quando você tirar o jogo da pausa, o inimigo será destruido e você estará a caminho.

SUPER EARTH DEFENSE FORCE

Código Imortal
Use este cósigo de controle para ficar imortal em Super EDF para o SNES. Pause pouco depois de ter começado o jogo, então toque A, B, X, Y, direita, esquerda, para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita.

TAZ-MANIA

Não haverá mais crises de ira quando você ligar estes códigos:
Passe para o próximo nível depois de um Kiwi: 6089-319C
Começar em Act 3, nível 1: 4A86-1140 e 7D36-1110 e D63F-15C0

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER BUSTS LOOSE

Jogue os Jogos Bonk
Você ficará louco quando fizer este código para o Tiny Toons e descobrir que você pode jogar qualquer uma das fases bonus. O código é Elmyra, Shirley the Loon, e Calamity Coyote. Quando aparecer o menu de bônus, use select para escolher a fase bonus que você quer jogar.

TMNT

Música tartaruga!
Quando aparecer a tela título vá para o Options. Escolha o Hard Mode e selecione "STAFF" no teste de som. Pressione o botão B para ouvir a música e em seguida tecle Y. Em vez de sumir, você ouvirá uma versão especial da música.

BATTLETOADS/DOUBLE DRAGON

Passagem secreta para outra fase
Procurando o melhor código para o melhor jogo? Tente este. Pressione as tecla para cima, baixo, baixo, cima, X, B, Y e A na tela de escolha de personagens.
De algum lugar escondido aparece uma tela de seleção de níveis e mais dez vidas!

INSPECTOR GADGET

Debug
Segure os botões L, R e B na tela título e pressione para baixo, baixo, cima, esquerda, direita, baixo, direita e esquerda. A tela muda de cor e aparece uma tela debug que está escondida. Ela permite que você escolha as fases, aumentar o número de itens que você tem e muito mais!

METAL COMBAT

Verdade
Quando você completou o jogo você tem um código que faz com que ele fique mais duro.
Pressione B, A, L e L no controle um na tela título. A tela fica cor de rosa e você sabe que o código funcionou - agora você está na tela verdadeira e pode lutar.

MORTAL KOMBAT

Todo o sangue que você quiser
Então vocês fãs de Mortal Kombat não conseguem ver o bastante sangue? Então veja estes códigos do game genie:
Sangue vermelho: BDB4-DD07
Sangue roxo: EDB4-DD07
Sangue roxo escuro: EAB4-DD07
Sangue laranja: DFB4-DD07
Sangue amarelo: DEB4-DD07
Sangue azul/branco: EEB4-DD07
Sangue azul: EBB4-DD07
Sangue verde claro: BEB4-DD07
Sangue verde/branco: E8B4-DD07
Sangue verde: A4B4-DD07
Sangue marrom: B9B4-DD07

PAC-ATTACK

Seleção de fases
Quando perguntam se você quer "retry" ou "end" na Puzzle Mode na tela Game Over, pressione o botão L uma vez para cada fase que você quiser pular, ou pressione o botão R uma vez para cada nível que você quer voltar.
Se você passar a fase 100 e voltar para a fase 1, pedaços do quebra cabeças vão começar a cair!

PINK GOES TO HOLLYWOOD

Três códigos muito legais
Para um código de exploração pressione o botão B no controle dois enquanto a pantera estiver completamente parada (sem movimento do rabo). Agora você pode movê-la por toda a tela como controle um como se ela fosse um cursor. Para que ela mova muito rápido, pressione o botão Y no controle um. Pressione o botão B no controle dois para poder voltar a jogar normalmente.
Você pode ser invencível enquanto o botão B estiver pressionado no controle 2.

ROCK N ROLL RACING

Códigos para corrida
CHEM VI:
Divisão B - XB48 RSFW OS6M
Divisão A - 5CR8 RLCW OS6S
DRAKONIS:
Divisão B - RKBR !8F5 SWJ!
Divisão A - HZLR 1MC5 SWJ!
BIGMIRE:
Divisão B - RNDQ MQFD SWJ!
Divisão A - CBJQ 7SCD SWJ!
NEW MOJAVE:
Divisão B - R1LQ 2MFN SWJ!
Divisão A - DHQT S6CN SWJ!
NHO:
Divisão B - MFBR R8DX SWJ!
Divisão A - VQY8 !RBV 5TJ!
INFERNO:
Divisão B - 48F8 20D3 5TJ!
Divisão A - XBF7 MHB3 5TJ!

ROCK N ROLL RACING

Chegue no plante inferno instantaneamente
Para chegar o planeta inferno imediatamente, faça este truque simples. Na tela título escolha o módulo Vs. Quando você chegar em seu planeta comece a pressionar e segurar os botões L e R de cima. Quando você for passando pelos planetas você pode escolher Inferno.

ROCK N ROLL RACING

O teste de som Larry
Acesse a tela Options e escolha seu personagem e o carro que ele vai dirigir. Mova o cursor para a opção que diz: "Larry On". Agora você pode usar os botões L e R de cima e pressioná-los várias vezes para que Larry faça declarações sobre o jogo.

ROCK N ROLL RACING

Jogue como Olaf o Viking
Agora você pode jogar no papel de Olaf o Viking! Para fazer com que ele seja seu piloto, comece um novo jogo e vá para a tela Select Hero. Pressione simultaneamente e segure os botões L e R de cima e Select. Enquanto você estiver segurando estes botões passe pelos personagens para até Olaf aparecer.

ROCKY RODENT

Continues infinitos
Este código dará para Rocky Rodent continues eternos. Você tem de fazer este truque muito rápido. O tempo é crítico. Na tela título pressione Start. Quando Rocky correr pela tela digite este código o mais rápido possível: Y, A, R, A, B, A. Você verá uma nova tela options. Coloque o cursor em continue e faça com que o número seja ? para que você tenha continues ilimitados!

RUN SABER

Mudança de cor de personagens
Em Run Saber para o SNES há uma opção que permite a você mudar a cor de cada um dos personagens. Para fazer isso entre no jogo e jogue como sempre. Pause a ação em qualquer parte do jogo, agora pressione Select e veja a cor do seu personagem mudar. Pressione Selct mais e mais vezes e veja mais cores.

SUPER CONFLICT

Computador contra computador
A batalha do computador contra o computador é muito fácil de se pedir. Simplesmente coloque o jipe (no mapa) em qualquer parte inacabada. Agora pressione e segure Select, depois pressione o botão X. Começará uma batalha do computador contra o computador. Vários números vão aparecer na parte de baixo da tela, eles se referem à fase e nível.

SUPER CONFLICT

Este truque permitirá com que você escolha o nível em que você vai começar no jogo. Entre no mapa de nível e cenário com o jipe. De qualquer parte do monitor pressione e segure simultaneamente os botões B e L de cima. Depois pressione e segure X e Y. Agora solte o X (ainda segurando M, L e Y) e depois pressione mais uma vez. Agora, cada vez que você apertar os botões L e B juntos, a próxima parte do mapa vai abrir. Isso fará com que você possa jogar qualquer parte deste jogo sem ter de passar pelas batalhas anteriores.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Muitos códigos

Aqui vão alguns bons códigos para este jogo. Estes códigos vão te levar da maioria dos níveis para outro (mas não de todos), e até te levar para Darth Vader! Para acessar estes níveis, entre na tela título, vá para a opção Password e pressione Start. Entre:

01: SSFJNP
02: JGRRTD
03: NDBNMR
04: HDPPLL
05: WWBGHF
06: PGBNBH
07: TNPSPL
08: SHRBLW
09: LNGPNN
10: FSFMSR
11: HPLSHJ

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Teste de som, 7 créditos, rotação de título.

Aqui vão alguns truques que você pode fazer simplesmente fazendo um teste de som! Primeiro entre em qualquer um dos níveis do jogo. Pegue o controle 1. Agora pressione e segure Y, B, X, A e para baixo. Enquanto ainda estiver segurando estas teclas pressione Start. Você entraraá na tela. Sound Test. Mude a música para o que quer que você queira. Pressione Start e volte para o nível.

Volte para a tela Sound Test fazendo o código e você verá que as letras em baixo de Sound Test mudaram. Repita este truque para mensagens diferentes. Depois de ter feito isso várias vezes, asmensagens mostrarão dois códigos. O primeiro te mandará se divertir com o título digitando o código Y, Y, Y, Y (você pode rotacionar o título do jogo e o texto que está perto dele com os botões L e R). O segundo código te mostra uma forma de conseguir sete créditos pressionando X, Y, A, B, X, X. Ambos estes truques devem ser feitos na tela título quando houver as opções "Start Game", "Option Menu" e "Password". Desligue e ligue a máquina para que este truque funcione.

THE COMBATRIBES

Dificuldade muito alta

Aqui está um código que criará uma dificuldade especial neste jogo. No controle 2 segure os botões A, B, e L e R de cima. Enquanto estiver segurando esses botões, resete o jogo. Solte os botões quando aparecer a tela título. Solte os botões quando aparecer a tela título e entre em options para entrar no Super Mode.

THE FIRST SAMURAI

Seleção de fases

Se parece que este jogo está ficando um pouco difícil para você, então você deve usar este código para que você consiga passar as fases que estão fazendo você passar dificuldade. Vá para a tela Options e pressione e segure os seguintes botões: L, R, X e A. Ambas as portas vão começar a fechar, não solte os botões que você já estava segurando, e pressione as setas direcionais para escolher as outras telas: o da direita é para a tela 1 - 2; esquerda é para 2 - 2 e para cima é para a tela 3 - 1. Você poderá entrar na tela que quiser com este truque ligeiramente complicado.

TNMT TOURNAMENT FIGHTERS

Dez créditos extra

Aqui vai um código que permite com que você possa ganhar dez créditos extra.

Na tela título pressione B três vezes, A três vezes e X sete vezes - você ouvirá uma explosão se isso funcionar.

Shazam! Quando você entrar na tela options, então você poderá ter dez continues! Um pouco mais de ajuda nunca é ruim, né?

TNMT TOURNAMENT FIGHTERS

Jogue com os chefes

Você sabia que tinha de haver um? Então você estava certo. Há um código para os chefes em TNMT e aqui está ele. Lamentavelmente, ele só pode ser escolhdio quando você estiver jogando com dois jogadores em Vs. Mesmo assim, é melhor do que nada!

Na tela título pressione X, para cima, Y, para a esquerda, B, para baixo, A, para a direita, X e para cima no controle dois - você deve ouvir a voz de Aska se tiver funcionado.

Selecione Vs. para entrar na tela que permite a você a chance de escolher os personagens e mova o cursor para o lado esquerdo. Karl e Ratking aparecem!

Quando você derrotar as tartarugas, você vai perceber que os chefes realmente conseguem lutar bem!

WORLD HEROES

Mudança de cores

Usando este truque você pode mudar a cor de seu uniforme:

Para pegar um uniforme de cor diferente, pressione Start e Select quando você estiver escolhendo seu personagem. Agora você tem várias roupas novas que você pode escolher para lutar!

YOSHI S SARARI

Novo desafio

Se você já ganhou todas as fases de Yoshi's Safari, então está na hora de você tentar este novo e divertido código. Quando você chegar na tela título, peque o controle um, pressione simultaneamente os botões L e R de cima, X, Y e Start. Se o fubdo mudar de azul para roxo, então você pode saber que o truque funcionou. Agora a princesa vai te contar mais um desafio que ela gostaria que você completasse. O trabalho de Mario nunca está completo!

ACTRAISER 2

CÓDIGOS NOVOS

Aqui estão alguns novos códigos que farão mais que só leva-lo à próxima fase :

Introdução : BJQX YRKC DLSZ
Fim do Actraiser original : Xxxx Yyyy Zzzz
Time de ilustração : MTkM SkTk HNSH

BIO-METAL

SELEÇÃO DE FASES

Você continua preso nas primeiras fases deste jogo? Tente esta seqüência : pressione os botões A e B na tela do título, depois, com o direcional, em diagonal para cima e direita e depois em diagonal para baixo e esquerda. Agora aperte SELECT e o botão L ou R para ativar a tão secreta escolha de fases. Agora, você também poderá escutar as duas músicas que ainda não ouviu.

CYBERNATOR

ARMA NOVA

Achamos uma arma nova neste jogo. A arma, chamada Napalm, permitirá que você acabe com os seus inimigos em tempo nenhum. Para achar esta arma você terá que passar passivamente pela primeira fase. NÃO ATIRE EM NADA até chegar no primeiro chefe. Destrua o chefão, mas não atire em nenhuma das armas laterais. Você deve sair da primeira fase com 2800 pontos. No começo da segunda fase, você estará voando num campo de asteróides e inimigos. Agora você já tem a sua nova arma, e é melhor tomar cuidado aqui, porque se for destruído, perderá sua arma e terá que começar de novo para recuperá-la. Você verá como é fácil matar o segundo chefe com a Napalm. Depois da segunda fase, você poderá continuar usando a Napalm, e melhor, poderá guardá-la.

DRAGON S LAIR

CODIGOS PARA FASES

Se você quiser passar algumas das fases deste jogo, estes códigos deveriam lhe ajudar. Primeiro, escolha a opção 'PASSWORD' na tela de códigos. Quando você estiver lá, use sua espada ou machado para mudar os pontos de interrogação para letras nas plataformas numeradas. (Exemplo : 2/D = plataforma 2, letra D).

Passar fase 1 : 2/D, 4/C, 6/A, 8/B
Passar fase 2 : 1/B, 2/D, 7/A, 8/C
Passar fase 3 : 3/D, 4/B, 5/C, 6/A
Fase final : 1/A, 3/B, 5/C, 6/D

FINAL FANTASY 2 ENERGIA TOTAL

Para conseguir muita energia para os dois jogadores coloque estes códigos:
jogador 1 : 7E200803
jogador 2 : 7E208803

MECH WARRIOR

INVENCIBILIDADE

Aqui está um código que tornará seu robô totalmente invencível! Pause o jogo a qualquer hora e coloque este código três vezes: A, L, L, e Y. Quando voltar ao jogo nada poderá lhe parar!

MORTAL KOMBAT

Para tempo ilimitado digite : 7E01-2295
Para lutas com um só round : 7E01-F85E

SUPER STAR WARS

7E08FB03: número ilimitado de vidas
7E0A7920: energia ilimitada
7E087224 : sempre usar os jatos
7E086E00: passar pelos Jawas sem ter que matá-los 7E011C0X: altera a dificuldade (substitua o X por um valor). Tente vários valores (3 - fácil e 6 - difícil) 70EA7924 : saúde ilimitada 70E96FF1: tempo ilimitado (desliga no fim da fase) 70E87224 : combustível ilimitado para o 'landspeeder' 70E9850X : X = tipo de arma (0 = blaster, 1 = flame, 2 = seeker 3 = rapid ion, 4 = plasma) 7E087664 invencibilidade no Death Star Trench

MORTAL KOMBAT GAME GENIE

Personagens invisíveis : 15CC-176F
O gancho do Scorpion atira flechas : E22C-176F O gelo de Sub-Zero mata : A62C-3914

ON THE BALL

Estes quatro Códigos têm vários efeitos no jogo. Você pode mudar as condições gravitacionais, ver os melhores tempos, ouvir algumas das músicas, ou trocar a sua bola. Você pode até escolher ser Robbie do jogo Bubble Bobble!

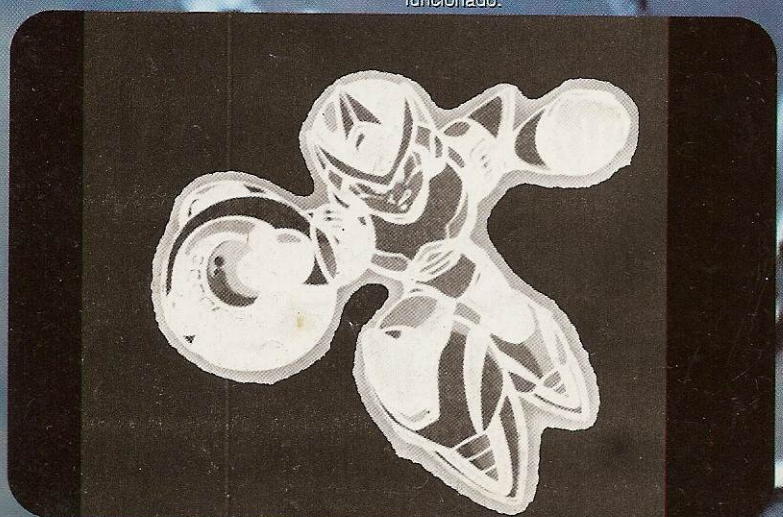
CÓDIGO PARA GRAVIDADE : ZLJPJ
CÓDIGO PARA OS TEMPOS : ZLIGGX
CÓDIGO PARA O SOM :NRRRP
CÓDIGO PARA A BOLA : GFXJF

OUT OF THIS WORLD

PASSE AS FASES

Se você quiser continuar de onde parou, estes códigos serão muito úteis. Na tela do título, escolha a opção Continue, ou segure os botões L e R e pressione o SELECT para trazer a tela de entrada de códigos. Escolha uma das fase abaixo e boa sorte!

FASE 1 : LDKD
FASE 2 : HTDC
FASE 3 : CLLD
FASE 4 : LBKG
FASE 5 : XDDJ
FASE 6 : FXLC
FASE 7 : KRFK
FASE 8 : KLFB
FASE 9 : DDRX
FASE 10 : HRTB
FASE 11 : BRTD
FASE 12 : TFBB
FASE 13 : TXHF



FASE 14 : CKJL
FASE 15 : LFCK

POCKY & ROCKY

SELEÇÃO DE FASES

Com esta dica você vai visitar todos os belos cenários do game sem encenação. Na tela de Start Player, onde você escolhe seu personagem, segure os botões X e Y juntos e, sem soltá-los, faça a seqüência A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A e B. Uma musiquinha tocará se o truque deu certo. Depois você só tem de apertar Start e aparecerá uma tela de seleção de fases.

PRINCE OF PERSIA

CÓDIGOS PARA O GAME GENIE

Tente este códigos usando o seu Genesis Game Genie :

Golpes não fatais não tiram força: BAA6-ADA5; Quedas não fatais não tiram força: 43C9-6D61; Começar no nível 20: F7B7-D46E.

PRINCE OF PERSIA

CÓDIGOS PARA AS FASES

FASE 2 : JY534A
FASE 3 : IT5KALL
FASE 4 : RZ1KC64
FASE 5 : AOTS5GL
FASE 6 : JMFEWIA
FASE 7 : IZFEWXW
FASE 8 : JNFMIME
FASE 9 : IU3F5KL
FASE 10 : R3375RE
FASE 11 : IFMCK34
FASE 12 : NPARIAC
FASE 13 : 3IDJYSC
FASE 14 : VY4HI6J
FASE 15 : UD4ZCNN
FASE 16 : NDCZAMN
FASE 17 : UQ53XT3
FASE 18 : VYOOPY6
FASE 19 : EBO3XA5
FASE 20 : FXIYXCX

SIMEARTH

ESCOLHA O CENÁRIO

Este truque deixará você escolher qualquer cenário da primeira vez que começar o jogo. Para executar este truque, você precisa estar no menu principal. Mova o cursor para 'First Scenario'. Pressione e segure os botões L, R, X, Y, e enquanto pressionando estes botões, pressione o A.

Você agora verá a tela com todas as opções de cenários.

SPACE MEGAFORCE

GAME GENIE

Aqui estão alguns códigos para facilitar seu jogo :

Bombas infinitas : DD65-AFAB
Naves infinitas : DD6D-07AC
E para você ir direto à fase 12 : CB6A-0D0D + DA6A-0D6D

STARFOX

BRINCANDO COM NAVES

Primeiro você deve pegar um 'continue' em qualquer fase. Após o fim do jogo, e a tela do Continue aparecer, no controlador dois, pressione SELECT e depois B para mudar a nave em uma nave inimiga. Usando o direcional e uma combinação de botões diferentes, você poderá mudar o tamanho, girar e duplicar estas naves.

STARFOX

O BURACO NEGRO

Aqui está a dica para você chegar na fase do buraco negro. No nível um de dificuldade, acabe Corneia. Depois, após voar até os asteróides, passe os de costume até a parte onde um grupo de asteróides vem girando (um asteróide laranja com dois cinzas em cada ponta). Mire no asteróide do centro, e só no último segundo antes da colisão, dispare e destrua o asteróide laranja. Há três destes conjuntos de asteróides, faça o mesmo para todos. Não se preocupe se sua nave for atingida pelos asteróides cinzas, o truque ainda funcionará. Mas, se você estiver muito longe na hora do disparo, o truque não funcionará, e você terá que começar de novo. Após ter atirado no asteróide laranja do último grupo, você encontrará um asteróide cinza, levemente à esquerda do centro da tela. Este asteróide tem uma cara. Você deve alinhar-se com ele até a colisão de sua nave com o próprio. Isto fará com que você entre em um warp, e sua nave será levada ao buraco negro na tela do mapa. Pressione START para ver as especificações do buraco, e você será levado para dentro dele. Agora, dentro do buraco, você poderá fazer uma variedade de coisas. Pode pegar uma vida extra logo no início da fase ou aumentar suas armas ao poder máximo de fogo atirando e abrindo as portas flutuantes. Estas portas vão ter aumentadores de poder (power-ups) para seu blaster e bombas. Pegue o mais poderoso Twin Blaster e cinco bombas. Você também pode transportar-se para várias fases como Setor Y na segunda fase, Setor Z na terceira, e Venom na primeira fase. Para transportar-se, ache um triângulo cinza e amarelo de seis pontas formando um círculo e deixe sua nave passar por dentro dele. O primeiro o levará ao setor Y. Se você não passar por este, poderá procurar outro que o leve a outro estágio. Lembre-se, aqui no Buraco Negro, você não é invencível. Há naves voando sem direção, então tome cuidado! Mude a visão de sua nave para a que você preferir.

STARFOX

OUTRA DIMENSÃO

Uma nova área secreta foi encontrada em StarFox! Você poderá ver um novo final para o jogo. Para encontrar esta nova região, vá a Nível três de dificuldade e passe a primeira fase. Na segunda fase (os asteróides), você passará vários obstáculos e finalmente chegará a dois enormes asteróides. O asteróide à sua esquerda é indestrutível, porém o da direita não é! Massacre-o com tiros de laser e, se quiser, bombas, até que exploda. Desta explosão um ovo sairá voando e eventualmente se transformará em um pássaro gigante. Tente atropelá-lo com sua nave, mirando sempre na cabeça deste bicho. Se você conseguir atingi-lo, será levado a uma nova localidade no mapa chamada de "Out of This Dimension". Uma vez que estiver nesta fase, você será levado à loucura por todos os tipos de teletransportações! Você terá de lutar contra folhas de papel que se transformam em várias formas diferentes, e se não bastasse, o chefe desta fase é uma caça-níqueis. Mire e atire no braço deste gigante para diferentes resultados. Ganhe moedas e as colecione para aumentar seu escudo. Se a cara do chefão aparecer no caça-níqueis, tome cuidado! Se você conseguir pegar três setes, irá para o final especial!

STARFOX

TWIN BLASTER ESCONDIDO

Para aumentar o poder de fogo do seu laser a um twin blaster, faça isso :

No nível de dificuldade 1, fase dois (os asteróides), ache três asteróides laranjas formando um triângulo, voe entre eles e um twin blaster automaticamente aparecerá!

SUPER BOMBERMAN

TESTE SONORO

Para ouvir as músicas de Bomberman, coloque o seu multitap na segunda entrada do seu SNES, e um controlador na entrada cinco. Espere até a tela do título aparecer, e depois pressione o botão R no controlador. Uma opção de teste sonoro aparecerá.

SUPER CONFLICT

PODER DE FOGO DO COMPUTADOR

Este é um jogo estratégico que realmente é um desafio. Para tornar o jogo um pouco mais fácil, seria interessante se pudéssemos reduzir o poder de fogo do computador. Bom, agora com este truque, isto é possível. Quando em uma batalha com o computador, você pode mudar a arma dele antes que ele atire se pressionar repetidamente o botão B do controlador dois.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

CÓDIGOS PARA FASES

Aqui estão a maioria dos códigos para a seqüência de Super Star Wars:

NÍVEL 3 - WDWDWB
NÍVEL 4 - CSPNPT
NÍVEL 5 - NSRSCC
NÍVEL 6 - WFFBJTB
NÍVEL 7 - BHRDHL
NÍVEL 8 - HMGPWJ
NÍVEL 9 - LDGLTJ
NÍVEL 10 - LLJFBG
NÍVEL 12 - WLJWDN
NÍVEL 13 - WBWHRW
NÍVEL 14 - NCCGSP
NÍVEL 15 - GLTTDJ
NÍVEL 17 - GJBHNF
NÍVEL 18 - MCDGRJ
NÍVEL 19 - PGPNMG
NÍVEL 20 - NGMSJB
NÍVEL 21 - RLMSWJ
NÍVEL 22 - MBRCGB
NÍVEL 23 - SWPMSS

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

GAME GENIE

Algumas coisas que farão seu jogo mais fácil estão aqui.

Para que a espada não drene a força : DDCC-1DDA

Os corações grandes recuperam toda força : DC8D-3D04

Os Force Orbs enchem a barra de força : EE8B-3764

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

VIDAS E MAIS VIDAS!

Na primeira fase, encontre o Tauntaun. Vá para a direita até a borda do canyon. Caia da borda e vá para a esquerda. Você cairá em uma plataforma invisível. Desça do Tauntaun e pule para baixo. Haverão várias plataformas invisíveis com muitas vidas.

SUPER MARIO KART

NITRO!

Uma pequena trapaça no Super Mario Kart permite que você saia voando antes do resto do pessoal dando uma vantagem enorme. Para fazer isto, segure o acelerador entre o primeiro e o segundo bip, no grid de partida.

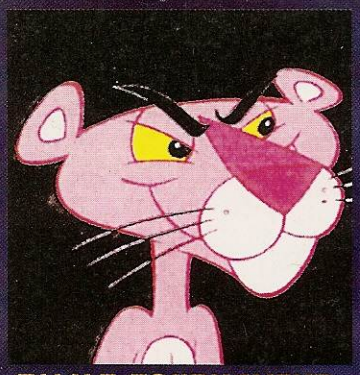
SUPER MARIO KART

COPA ESPECIAL

Vá voltas de classificação (Time Trails), e coloque o cursor no Mushroom Cup. Agora digite esta seqüência : L, R, L, R, L, L, R, R, A. Você agora pode correr na copa especial na corrida de classificação.

SUPER STAR WARS

Este é o melhor truque para Super Star Wars! É um código que lhe permitirá fazer maravilhosos truques. Primeiro vá à tela do título e pressione os botões nesta ordem : A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B. Quando você escutar o grito do Jawa, saberá que o truque funcionou. Pressione START no controlador um e você verá que pode escolher um personagem entre três. Você pode escolher Luke Skywalker, Han Solo, ou Chewbacca. Agora, quando o jogo começa, você pode controlar Han Solo ou Chewbacca ao invés de Luke. Mas isto é só o começo. No controlador dois pressione e segure os dois botões L e R (no topo do controlador) enquanto estiver na fase. Fazendo isto, aparecerá o menu dos truques (Game Debug Menu). Nesta tela, você poderá manipular quase tudo no jogo, como mudar a área, fase, aumentar o número de vidas, melhorar a sua saúde, mudar de jogador e de arma. Quando você tiver terminado todas as mudanças, pressione START no controlador um. Você irá para a fase, com o número de vidas e a arma que escolheu. Se estiver tendo problemas para passar à fase, ou simplesmente quiser ir para a próxima, pressione START no controlador dois. Você será informado de que passou de fase e que pode prosseguir para a próxima. Um outro truque que pode ser executado, é dar invencibilidade ao seu personagem. Em uma fase de side-scroll, usando o controlador dois, pressione e segure os botões A,B,X,Y, e SELECT. Ao soltá-los, você verá suas coordenadas de X e Y ao lado de seu personagem. Agora ele se tornou invencível e poderá até andar através de paredes!



T.M.N.T. TOURNAMENT FIGHTS

Aqui estão alguns códigos que vão deixar você fazer algumas coisas novas. Na tela do título, usando o controlador dois, faça esta seqüência : com o direcional, cima, cima, baixo, baixo, direita, esquerda, direita, e pressione B, A. Você ouvirá a voz de Aska confirmando que o truque funcionou. Agora, nas opções, você tem um Hi-speed de 3. Para conseguir 10 créditos, na tela do título, com o controlador dois, coloque esta seqüência : B, B, B, A, A, A, X, X, X, X, X, X. Agora, na tela de opções, você poderá colocar a opção de dez Continues. Agora, se você quiser usar o seu poder, que só é permitido no Tournament Mode, digite esta seqüência: cima, esquerda, baixo, direita, X, Y, B, A, X, Y, B, A, X, na tela do título com o controlador dois. Finalmente, se você quiser jogar em duas fases a que normalmente não teria acesso, digite este código na tela do título com o controlador dois: L, R, L, R, L, R, A. Este código lhe permitirá jogar na fase Metro Train e na fase Studio 6.

TAZ-MANIA

Seleção de fases

Se você estiver enfrentando dificuldades para passar de algumas fases, tente este truque para acessar qualquer uma das fases do jogo. Na tela do título pressione o SELECT. Uma tela de opções aparecerá. Agora aperte os seguintes botões na ordem dada : A, Y, A, Y, X, Y, B, A, R, L. A tela vai chacoalhar e, na sua base, uma opção de escolha de fase vai aparecer. Agora você pode escolher a fase em que quer começar o jogo.

Vinte Continues

Para conseguir o máximo de vinte Continues, vá para a tela do título e pressione SELECT. Quando o menu de opções aparecer pressione esta seqüência na seguinte ordem : Y, X, B, X, A, X, L, R, B, A, Y, A, X, A. A tela vai chacoalhar e na base aparecerá a mensagem "20 Continues!"

THE COMBATRIBES

VIDA MAIS LONGA

Esta manha é da hora para enfrentar os chefes. Ela faz sua barra de life durar mais tempo, ou seja, você pode apanhar o dobro até perder sua vida. Na tela em que aparece o nome Technos, aperte juntos os botões L, R e para cima no controle dois. Espere aparecer a tela de apresentação, solte os comandos e dê Reset. Inicie novamente o jogo e parta para a luta. Você verá quanto dura sua barra de life...

THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA

PULE PARA FASE NOVE

Vá direto à fase nove do jogo com este código:
Z+LHd H

THE LOST VIKINGS

TODOS OS CÓDIGOS

Aqui estão todos os códigos para este jogo. Na opção do código, digite um destes :

02 : GR8T
03 : TLPT
04 : GRND
05 : LLMO
06 : FLOT
07 : TRSS
08 : PRHS
09 : CVRN
10 : BBLS
11 : VLCN
12 : QCKS
13 : PHRO
14 : C1RO
15 : SPKS
16 : JMNM
17 : TTRS
18 : JLLY
19 : PLNG
20 : BTRY
21 : JNKR
22 : CBLT
23 : HOPP
24 : SMRT
25 : V8TR
26 : NFL8
27 : WKYY
28 : CMBO
29 : 8BLL
30 : TRDR
31 : FNTM
32 : WRLR
33 : TRPD
34 : TFFF
35 : FRGT
36 : 4RN4
37 : MSTR

THE SIMPSON: BART S NIGHTMARE

GAME GENIE

Quantidade infinita de vidas : C2BE-60EA

Número infinito de Z's no jogo principal : C2C3-6925 + C2C3-61B5

TINY TOON ADVENTURES

TODAS AS FASES

Aqui estão todos os códigos para você começar na fase que quiser. Vá à t... de códigos e coloque a cara dos personagens abaixo.

Nível 1
Babs/Gogo/Montana Max
Nível 2
Plucky/Bookworm/Elmyra
Nível 3
Montana Max/Calamity/S...
Nível 4

Bookworm/Plucky/Babs
Nível 5

Gogo/Calamity/Lil'Beeper
Nível 6 Calamity/Lil'Beeper
Nível 6 n t a n
Montana/Babs/Sweetties/Swee...

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER BUSTS LOOSE

JOGANDO O BÔNUS

O código para a fase BÔNUS é : Elmira, Shirley the Loon, Calamity Coyote.

Quando o menu de opções aparecer, use SELECT para escolher a fase BÔNUS que você quer jogar.

CONTINUES

Com este código você tem um número ilimitado de Continues, basta digitá-lo: Pluck Duck, Babs Bunny, Bookworm.

U.N. SQUADRON

NÍVEL EXTRA

Se você acha que está suficientemente bom neste jogo, experimente praticar num nível de alta dificuldade para ver o que é chumbo grosso. Para acessá-lo, escolha o Option Mode. Na tela de opções, mantenha perssionados os botões A e Z do controle 2 e faça, no controle 1, a escolha do nível de dificuldade. Procedendo desta maneira, aparecerá o nível Gamer, que é mais difícil.

WAYNE S WORLD

GAME GENIE

Vidas infinitas: C28F-0704

Worthiness infinita: C2BC-D728

WINGS 2

Para começar este jogo com tudo no máximo para Marcel LeBlanc, selecione "CONTINUE GAME" na tela do título, e para o código simplesmente vá para o "END"

ZELDA 3

É impossível colocar uma solução completa aqui, então, aqui estão algumas dicas que poderão lhe ajudar na sua jornada.

A flauta : Ela pode ser encontrada no Dark World equivalente do Light World's Haunted Grove. O garoto lhe dará uma pá com a qual você, no Haunted Grove do Light World, cavará e terá a flauta.

Códigos :

Flechas infinitas : 7EF37709

Bombas infinitas : 7EF34309

A espada : Existem quatro tipos de espadas no mundo de Zelda, três que estão no Light World. A espada do guerreiro, entregue a Link pelo seu tio. Outra espada está escondida no Dark Woods, e só poderá ser pega quando você tiver três pedants. A espada temperada, entregue a você pelo ferreiro da Village of Outcasts; porém, antes você deve salvar o companheiro do ferreiro. Finalmente a quarta espada se encontra na pirâmide do poder.

Garrafas : Elas podem lhe parecer insignificantes, mas são extremamente úteis para guardar fadas e poções. Você poderá pegar uma com mercante no mercado da vila, uma no baú do hotel(inn), outra debaixo do homem que está dormindo debaixo da ponte, e a quarta e última está na Dark World.

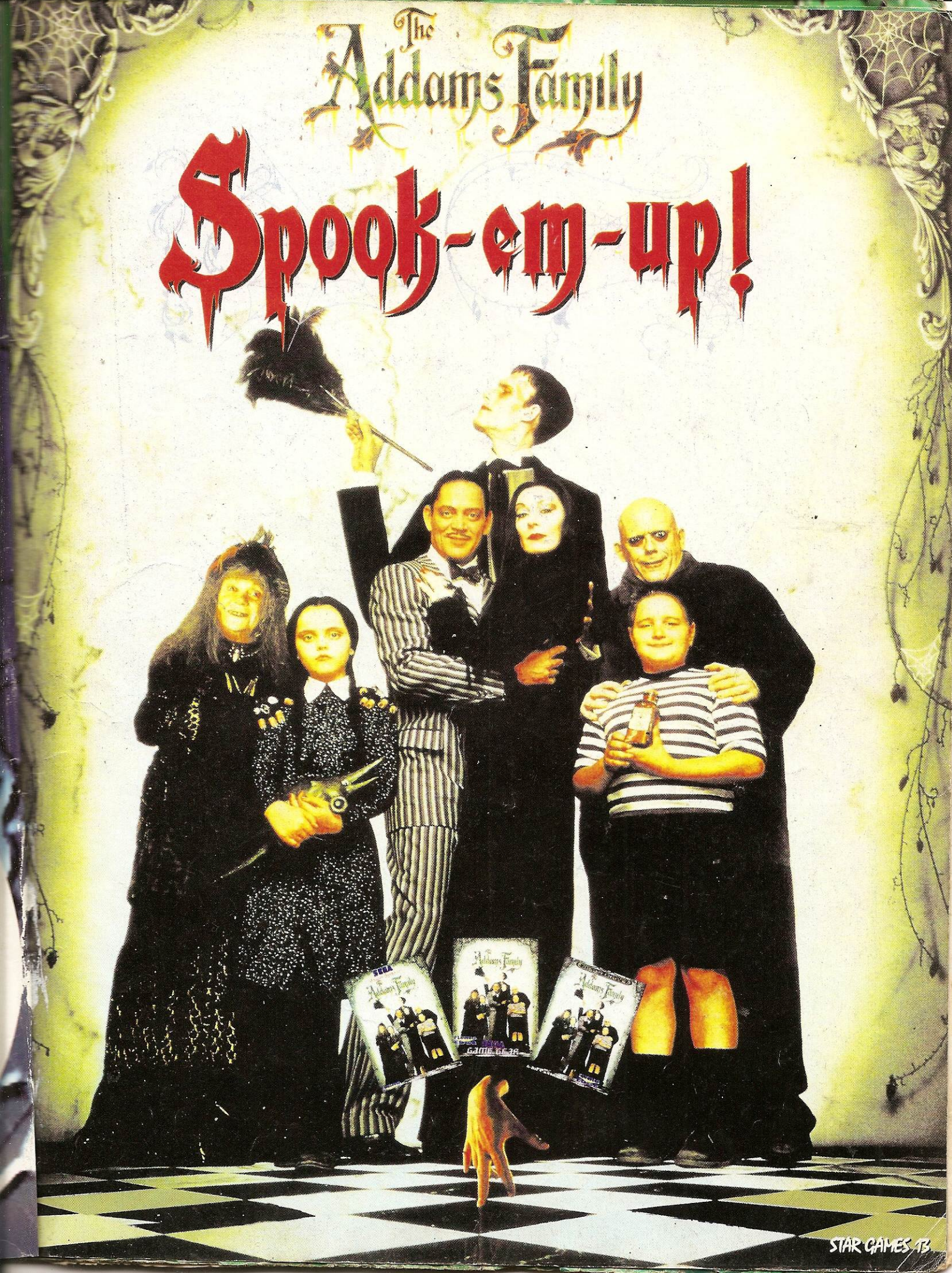
Power Glove: este item é encontrado no Desert Temple, e permite que você levante rochas imensas.

Espelho Mágico: Salve o velhinho de Death Mountain e ele lhe dará um espelho. Você poderá usá-lo para viajar entre os Light e Dark Woods tanto quanto para escapar de porões.

Pó mágico: Este pó tem muitas utilidades e uma delas é fazer com que você só perca metade da força que perderia normalmente. Para fazer isto, você terá que jogar um pouco na fossa do lado da casa do ferreiro.

The Addams Family

Spook-em-up!



ALLDICAS MEGA-DRIVE

TIPS TÁTICAS MANHAS TRUQUES DICAS

COOL SPOT
Seleção de Nível Legal
Cool Spot pode parecer um grande comercial para a Uncola, mas é um jogo muito legal. Ajude os carinhas a chegarem seguramente ao nível que você quer com este simples truque: pressione Start para começar. Depois disso aperte A, B, A, C, B, A, C, A, B, C, A, e C. Se você fez isso corretamente, você ouvirá um tom musical e verá as palavras "Level Completed". Agora é só você passar para o próximo nível.

CRÜE BALL
Escolha de níveis
Quando aparece o menu principal vá para a Music Demo Screen. Escolha a música #6 ("Twisted Flippers"). Depois disso, aperte o botão A, C, A, B, e Start. Espere para que a bola apareça e simultaneamente aperte para cima e o botão B no controle. Para voltar um nível pressione para baixo e o botão B.

DRAGON S FURY
Código
A palavra permite que você saia com 99 bolas e 13 milhões de pontos: UFELFO78TL.

ECCO THE DOLPHIN
Códigos de Ar
Estes códigos dão a Ecco uma quantia de ar que não tem fim:
The Undercaves: LEVELSCT
The Lagoon: SHARKFIN
Cold Water: LNXHXRLB
Deep Water: OEWSURLC
The Tube: FIVEPODS
The Machine: ECCOFMLY

ECCO THE DOLPHIN
O Verdadeiro Código
Aqui está um código que permite que Ecco execute o jogo sem marcador de ar: LIFEFISH.

ECCO THE DOLPHIN
Códigos
The Undercaves: FKWLACCA
The Lagoon: NDRBRILR
Ridge Water: HYAUGFLV
Open Ocean: FNCQWBMT
Ice Zone: DWFFZBMV
Hard Water: QGDJRQLA
Cold Water: MCLFRQLW
Jurassic Beach: PLABUNLT
Pteranadon Pond: FQREUNLI
Origin Beach: QXKIUNLX
Island Zone: UWXIOQLK
Deep Water: EILQOQLC
The Marble Sea: XAKUQQLS
The Library: FDGXQQLC
Deep City: ZUVPQQLU
City Of Forever: ZBPIGPLD
The Tube: KUVEKMLK
Welcome To The Machine: SDDBKMLG
The Last Fight: KNLMLMLC

FLASHBACK
Códigos
Fácil:
Nível 1: PIXEL
Nível 2: BETSY
Nível 3: PANCHO
Nível 4: STUDIO

Nível 5: TOHO
Nível 6: AKANE
Nível 7: INCBIN
Normal:
Nível 1: FALCON
Nível 2: DATA
Nível 3: MILORD
Nível 4: QUIKEY
Nível 5: BIJOU
Nível 6: BUBBLE
Nível 7: CLIP
Expert:
Nível 1: CLIO
Nível 2: ACRTC
Nível 3: BLUB
Nível 4: STUN
Nível 5: MIMOLO
Nível 6: HECTOR
Nível 7: KALIMA
Código de Término: CYGNUS

GALAHAD
Vidas Infinitas e Pular Níveis
Entre na tela Options do jogo e entre um código se você tiver algum. Depois, coloque o código LTUS, comece seu jogo e você terá vidas eternas. Para pular níveis simultaneamente pressione Start e A.

GODS
Códigos
Nível 1: NASHWAN
Nível 2: COYOTE
Nível 3: FOXX

GREEN DOG
Three Flying Discs
Para jogar três discos muito rápidos, pause o jogo em qualquer momento tocando o Start. Quando tiver feito isso, aperte os botões C, A, B, A, esquerda e esquerda mais uma vez. Se você ouvir um som, então o código funcionou!

GREEN DOG
Camara Lenta
Comece um jogo regular e depois aperte Start para pausar o jogo. A próxima coisa a fazer é mover o controlador para baixo, botão A, C, para cima, esquerda e esquerda. Se tiver feito isso corretamente você ouvirá um som. Quando você tentou colocar em câmara lenta, pressione Start para colocar o jogo em câmara lenta mais uma vez. Pressione esquerda direita, para cima, para baixo, botão A e C.

HUMANS
Código para a última fase
Fase 80: XPMNWJKFNQZC

JORDAN VS. BIRD: SUPER ONE TO ONE
Ganhar Tempo de Jogo
Quando você está jogando Jordan Vs. Bird no módulo um contra um, pressione Start para pausar o jogo. Quando chegar a 0:0 no fim do quarto tempo, peça tempo. Se você conseguiu fazer isso corretamente, o jogo irá continuar com mais 36 minutos! Repita este truque quando o tempo acabar mais uma vez, e você continuará com mais 100 minutos. Lembre-se de que você não pode apertar Start quando está segurando a bola.

JUNGLE STRIKE
Códigos
Missão 2: RL6YXVTLZYV
Missão 3: 9V6HK39W4HS
Missão 4: XT6DBRV76GG
Missão 5: VNH3TL6HDB6
Missão 6: WSDWSCFYVNV
Missão 7: TCHFKV7NLML
Missão 8: 7GBTMJYK3XJ
Missão 9: N4SC9WL4SPH

JURASSIC PARK
Programadores Pré-históricos
Para ver as pessoas que fizeram estes monstros, vá para a tela de códigos e digite FREIHEIT. Keith Freiheit é o programador principal do Jurassic Park.

JURASSIC PARK
Seleção de Nível
Aqui estão alguns monstruosos códigos de passagem de nível. Se você estiver jogando como Grant, os seguintes códigos:
Nível 2 - Power Station: 299IIO2D
Nível 3 - The River: 4UFV1068
Nível 4 - Pumping Station: 6V17H
Nível 5 - Canyon: 8VVV0F61
Nível 6 - Volcano: AVVVQJ6Q
Nível 7 - Victor's Center: CV3NUL
Para ser um pouco mais pré-hist jogue como um raptor com e códigos:
Nível 2 - Power Station: I21G0027
Nível 4 - Pump Station: K21G002
Nível 5 - Canyon: M21G002B
Nível 7 - Victor's Center: 021G002

KRUSTY S SUPER FU HOUSE
Códigos
Nível 2: WHOAMAMA
Nível FLANDERS
Nível BROCKMAN
Nível SIDESHOW
Estando em Qualquer N SMAILLIW

LIGHTENING FORCE
Power Up
Inicie o jogo e aperte Start para pau Mova para cima, para a direita, A, p baixo, para a direita, A, C, esque para cima, B, e para cima. Pressi Start para começar a jogar de m com a capacidade de usar qualq arma.

LOTUS TURBO CHALLENGE
Códigos
Pista 2: Sleepers
Pista 3: Herbert
Pista 4: Business
Pista 5: ApplePie
Pista 6: Standish
Pista 7: Mallow
Pista 8: Tea Cup

LOTUS TURBO CHALLENGE
Super Códigos
Para correr em todos os circuitos qualificar automaticamente, coloqu código MANSELL. Para correr c uma Lotus especial e com muito m velocidade, coloque o cód SLUGPACE.

MUTANT LEAGUE FOOTBALL
Códigos Mutant Bowl
Use estes códigos para ir direto p dentro da Mutant League Bowl no t

...você quiser:
...Nastar Dragons: FMK3XYSL1Q
...eathskin Razors: 1CK111111H
...ttery Bashers: 2CK111111D
...ller Konvicts: HGK111111J
...dway Monsters: 3CK111111F
...isfit Demons: JHK111111F
...ycho Slashers: GMK111111D
...ad Rockers: 5CK111111D
...oad Warriors: BDK111111J
...reaming Evils: KLK111111L
...ty Whiners: CBK111111J
...keycity Slayers: LJK111111M
...rminator Trolz: MLK111111J
...rbo Techies: NMK111111Q
...e Vulgars: 4CK111111L
...ar Slammers: DCK1111112

ROAD RASH II

...mece com Qualquer Moto
...mece e jogo e acesse a tela de ...ções. Escolha Set Player Mode e ...epois selecione Mano a Mano em ...alquer nível. Depois disso, vá à loja. ...scolha qualquer moto e volte para a ...a Options. Escolha Set Player Mode ...scolha o tipo de jogo que você quer. ...elecione Take Turns e copie o código. ...ora comece o seu jogo, e você terá ...moto escolhida. O jogador 2 pode ...scolher uma moto com o mesmo ...esso.

ROLO TO THE RESCUE

...la de Opções Secretas
...de Rolo a salvar usando esta tela ...e tem a opção de vidas eternas, ...vencibilidade e tudo o mais. Quando ...arece a faixa título, simultaneamente ...erte A, C, para cima e esquerda. ...o solte os botões e aperte Reset em ...u Genesis. Quando aparece a faixa ...tulo, solte todos os botões e aperte o ...otão B para que apareça a tela Secter ...ptions.

SHADOW OF THE BEAST

...éditos do Jogo
...spere até o logo Psygnosis aparecer ...a tela. Neste momento pressione e ...gure os botões A, B e C. Pressione ...art. Os nomes dos programadores ...aparecem.

STEEL EMPIRE

...eleção de Assaltos
...ntre na tela Options e vá para Sound ...est Selection. Toque o som 1 duas ...ezes, som 9 uma vez e som 2 duas ...ezes. Aparecerá um número com o ...úmero de assaltos. Vá para o número ...e mude ele com os botões da direita e ...a esquerda.

TAZMANIA

...Pular Níveis, Invencibilidade e Seleção ...de Nível
...Primeiro ligue dois controles à ...máquina. Quando aparece a tela título, ...simultaneamente aperte os botões A, ...C e Start em ambos os controles. ...Agora você pode ativar qualquer um ...destes truques.
...Para pular níveis, pressione Start para ...parar em qualquer parte do jogo. ...Simultaneamente aperte A, B e C no ...controle um para avançar um nível. ...Para invencibilidade pressione Start ...para pausar em qualquer parte do jogo ...e pressione o botão B. Para acabar ...com a invencibilidade pressione Start ...para pausar e botão A. Para escolher ...qualquer nível pressione Start, depois ...pressione o botão C. Uma fileira de ...números aparecerá sob a palavra ...Pause". Use esquerda e direita no ...controle pare escolher qualquer um ...dos níveis e depois saia do pause.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE HYPERSTONE HEIST

Seleção de Níveis
Espere para que apareça o logo da Konami, e aperte C, B duas vezes, A três vezes, B e C antes do logo sumir. Aperte Start. Quando aparecer a tela título aperte A, B duas vezes, C três vezes, B, e finalmente A. Pressione Start mais uma vez. Aparecerá uma tela que permite a você escolher qualquer nível.

THE FLINSTONES

Escolha de Nível
Espere até que a tela título apareça. Quando isso acontecer, simultaneamente aperte os botões A, B, C e Esquerda. Mantenha estes botões seguros e aperte Start. Use os direcionais para cima e para baixo para escolher o nível que quiser.

THE TERMINATOR

Prévia
Para ver a tela de introdução sem texto nenhum simplesmente pressione e segure a seta para cima anter da tela aparecer.

TINY TOONS ADVENTURES: BUSTERS HIDDEN TREASURES

Códigos
Dizzy Devil: BYBG LDDL LDBD DLDD LDTG
Calamity Coyote: GRBB TLLD LLBB MLL DLPD
Plucky Duck: XHBQ HZGL LDBQ HZDD LLGM
Fight Toxic Revenger: GJBQ HZZG LLBQ HZZL DDMR
Fight Pirate Ship: QJBW HZZB DLBW HZZK LLMG
Hamton: HTBQ HZZQ WGBQ HZZQ QDVR
End: PDBW HZZQ ZKBQ HZZW ZGJN

UNIVERSAL SOLDIER

Códigos
Fase 1-2: CHSGM
Fase 1-3: MKSNS
Fase 2-1: SGGBY
Fase 2-2: JLGPH
Fase 2-3: JDRSD
Fase 3-1: PKSND
Fase 3-2: CWBPM
Fase 3-3: SFTNP
Fase 4-1: CMVDG
Fase 4-2: BYTCM

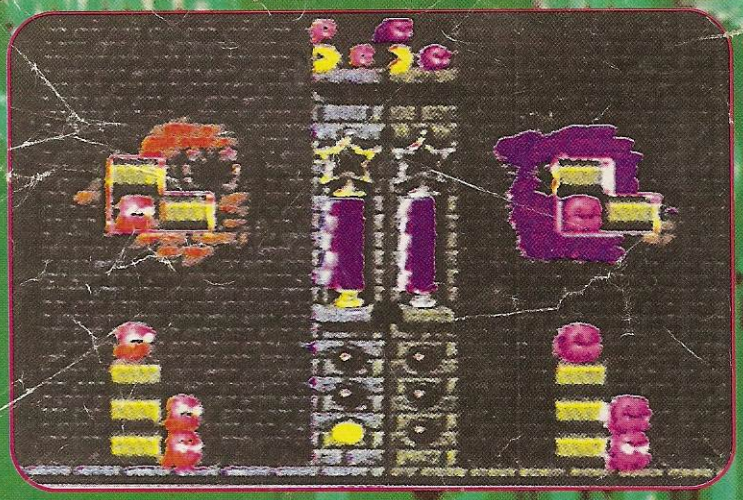
CASTLEVANIA

Para Profissionais
Você achou o jogo muito fácil e ele não se mostra à altura de suas habilidades, não é verdade? Sem problemas, basta usar o famoso código da Konami (B e A). Divirta-se (ou sofra) no nível Expert.

TURTLES

Golpes Secretos
Estão aí os golpes secretos de Turtles, direto da Cia. Para acioná-los, basta fazer os comandos abaixo enquanto sua energia estiver abaixando e piscando.

PERSONAGEM	COMANDO	DANO
Leonardo	diag. dir. diag. esq. + C	50%
Michelangelo	diag. esq. + C	50%
Donatello	diag. esq. + C	50%
Raphael	diag. dir. diag. esq. + C	50%
Casey Jones	+ C (perto)	35%
Ray Fillet	diag. dir. diag. esq. + C	50%
April O'Neil	diag. esq. diag. dir. + C	35%
Sysiphus	diag. dir. diag. esq. + C	50%



DIVINE SEALING

Passe de Fase
Para passar direto pela fase, pause durante o jogo, aperte A, B e C ao mesmo tempo. Para entrar mais facilmente, segure o Start e A, B e C.

M-1 ABRAMS BATTLE TANK

Invencibilidade
Durante a exibição da tela de apresentação exevute a seguinte seqüência no controle 1: B, B, C, B, C, C, C, B, C, B, B, e C. Agora você se transformou invencível, não vá nos decepcionar, OK?

MIG 29

Super Passwords
Este código dá acesso a todas as missões, incluindo a Iron Hand e White Pegasus: WEXBJOISGIITES.

TAZMANIA

3 Dicas do Diabo
Aperte A, B, C e Start no controle 2. Faça o mesmo no controle 1. No decorrer da ação, pause, aperte B e despause, para adquirir a invencibilidade. Pause novamente e aperte C. Escolha sua fase entre os números 0 a 18. Aperte A, B e C simultaneamente e passe para a fase seguinte.

VIGILANTE

Selação de Fase
Direcione na diagonal para cima à esquerda e aperte o botão do tiro. Com esse comando você consegue selecionar sua fase.

X-MEN

Encher a Vida, O Poder Mutante e a Seleção de Fases
Na tela de apresentação pressione no controle um: , A, C e Start. No momento em que aparecer a cara de Magneto, aperte Start e escolha a dificuldade e o número de jogadores. Escolha as fases na Danger Room à Direita, onde aparecem os personagens. Pause o jogo e preencha a vida e o poder mutante.

ALIEN 3

O Acredite ou Morra de Ripley
Aqui vão alguns novos códigos para o Game Genie para que você consiga ganhar dos estoura peito em Alien 3:
Ripley Pula Mais Alto: 5DXA-D93N
Relógio de Tempo Parado: AACT-CA6J
Combustível Eterno para Lança Chamas: AJMA-EA7C
Primeiros Socorros Restauram Energia até o Máximo: RG2T-C6W4

BATMAN RETURNS

Códigos para o Game Genie
Para te ajudar a lutar contra Pinguim e contra Mulher Gato, aqui vão alguns fantásticos:
Invencibilidade: BLYT-AA4R
Super Batarangs Infinitos: BLLA-AA7A
Comece no Fim: C5GA-CAD6

BULLS VS. LAKERS AND THE NBA PLAY-OFFS

Fantásticos Códigos Game Genie
Use estes códigos do Genesis Game Geneie para perceber alguma coisa estranha acontecendo no reino de Bulls vs. Lakers:
Digite este código mestre: R18A-8608
Agora digite qualquer um dos seguintes códigos:
Relógio de tiros Infinito: ATHA-AA68
Cestas do time 1 valendo 7 pontos: SFBT-D6Z2
Time um começa com 40 pontos: FACA-AAH8

CYBORG JUSTICE

Menu de Opções Secreto
Este truque te dará um fantástico menu de opções no meio do jogo! Primeiro inicie seu jogo. Depois leve seu ciborgue para dentro da sala. Vá para dentro do jogo e pause enquanto não

começa a jogar. Neste momento, pressione estes botões muito rápido nesta ordem: C, B, B, C, C, A, C, B. Se você fez isto corretamente (não desista), então uma nova tela de opções aparecerá. Esta tela é fantástica porque você pode fazer muitas coisas, incluindo mudar suas armas, selecionar seu nível, aumentar suas vidas (até 255!), iniciar o nível mais uma vez, escolher a forma de jogo, somar ou tirar jogadores, gravar sua própria demo e muito mais!

DESERT STRIKE

Para conseguir um pouco de ajuda quando estiver atacando o louco, digite o código BQQQAEZ. Ele permitirá com que você comece seu jogo com 10 helicópteros.
CAMPANHA 1
Mesmo sendo explicada no manual, há algumas coisas que ele não conta sobre essa missão.
Missão 1-2

Quando te mandarem destruir a estação elétrica, também elimine as torres. Elas te fazem ganhar muitos pontos e às vezes você encontra bônus embaixo delas.
Missão 1-3
Fique alerta! Lança-mísseis APHID aparecem quando você destruir o último hangar, então arme seus mísseis.
Missão 1-4
Não se preocupe com a torre de comando do norte, você só tem de destruir o do sul para completar a missão.

CAMPANHA 2
Missão 2-2
Fique de olho nos prédios para ver se luzes piscam; são MIAs tentando fazer sinais para você. Destrua os prédios com seus canhões e depois pegue o soldado.
Missão 2-4
Demora séculos para se destruir a planta química, por sorte há mais combustível em baixo de uma rocha no norte.
Missão 2-6
As torres de guarda em volta do campo de concentração são muito perigosos, então destrua-as antes de salvar prisioneiros.

CAMPANHA 3
Equipe de TV
Sempre entre na cidade pelo sudoeste para que você pegue o pessoal da cidade dormindo. A equipe de TV está no centro da maior cidade. Pegue-os e destrua seu carro. Há centenas de coisas nos prédios do Oeste.
Missão 3-1
Há mais MIAs perto dos prédios ao lado dos times das Nações Unidas.
Missão 3-2
Acabe com as equipes de salvamento AAA primeiro e não se esqueça de salvar os cientistas. Há um reservatório no Oeste, não esqueça de pegá-lo.
Missão 3-3
A melhor forma de destruir os silos é

usando 17 tiros de canhão e 5 hydras. Atire em tudo que sobrar com seus canhões.
Missão 3-4
Em seu primeiro ataque lance solte seis Hydras em um barco, deixe lá e quando voltar acabe com ele. Não se esqueça de catar os pilotos.
Missão 3-6
Entre lentamente para que você possa destruir veículos dos inimigos ao chegar. Use dois Hellifires para destruir os helicópteros e Hydras para acabar com os barcos. Atire no lado direito do late com seu canhão. Pegue os reféns em grupos de seis.
Missão 3-7
Destrua as torres de radar primeiro porque elas passam informações sobre seu paradeiro. Destrua o prédio com a bandeira do lado de fora e pegue o cara que sair correndo.
Missão 3-8
Destrua o helicóptero primeiro. Destrua as outras defesas e pouse no heliporto. Fazer a escolta do ônibus é muito difícil porque ele só se move quando você está na tela. Voe pouco à sua frente e atire em tudo que aparecer. Quando ele chegar em seu destino pegue seu co-piloto.

CAMPANHA 4
Esta missão causa uma grande redução de sua munição, então ocasionalmente vá em direção ao noroeste para conseguir mais munição.
Missão 4-1
Os poços de petróleo são defendidos por três ZSUs cada. Destrua o primeiro. Se você não tiver muita munição, então é possível enganar os ZSUs para que eles atirem nos tanques. Há uma arma perigosa no centro do poço do norte.
Missão 4-4
Você pode dizer quais são os caminhões de lixo e quais são os carregando mísseis olhando na parte de trás deles. Também há duas vidas escondidas em baixo dos prédios.
Missão 4-5
Mais uma vez, destrua as torres de radar primeiro. Há uma ao sul da fábrica e uma perto da zona de aterrissar.
Missão 4-7
Destrua os prédios para que você descubra uma vida nova. Quando você destruir o palácio e pouse no heliporto.
Missão 4-8
Pegue toda a munição que você conseguir e vá em direção ao bombardeiro. Acabe com ele com tudo que você tem. Há centenas de caixas de munição espalhadas, então você não deve ter problemas com mísseis.

GHOULS AND GHOSTS

Quando aparecer a tela título, aperte A quatro vezes seguido por para cima, baixo, esquerda e direita. Você deve escutar uma música tocando. Agora você pode tentar estas combinações:
B e Start: Invencibilidade
Para cima, A e Start: Faz com que você comece na metade do nível dois
Direita, A e Start: Leva você até o nível 5
Direita, para baixo, A e Start: Leva você a Loki, o último chefe
Para baixo, A e Start: Comece no nível 3
Esquerda, A e Start: Comece na metade do nível 3
O truque para invencibilidade pode ser usado com outros truques, então esquerda, B, A e Start fará com que você comece no meio do nível três com invencibilidade.

MYSTICAL FIGHTER

Telas Bônus Escondidas
Aqui está uma forma de você encontrar três telas bônus novas em Mystical Fighter! A primeira tela está na primeira metade da fase um. Perto do início do nível, você tem de passar por um prédio vermelho seguido por duas portas de correr. Empurre o controle para cima em frente às portas de correr. Dentro do salão, você encontrará muitas caixas com itens úteis.
A segunda tela bônus está no nível dois. Quando você chegar na cachoeira, pressione a seta para cima em frente das cachoeiras. Dentro dela você pegará gotas de chuva para que sua saúde volte ao máximo.
A terceira tela bônus está no nível quatro. No início do nível, você verá uma pequena ponte feita de [illegible]. Pressione a seta para cima no [illegible] ponte na escuridão. A tela é par[illegible] com a primeira tela bônus.

REVENGE OF SHINOB[illegible]

Confusão Shinobi
Aqui vão alguns códigos rápido[illegible] furiosos:
Vidas Infinitas (a não ser que [illegible] esteja usando Jitsu of Mijn): AC[illegible] BA4Y & ACRT-BA32
Barra de Vida Infinita: BXVA-GA[illegible] BXTA-GA7E
Nada de Perda de Vida quando usa[illegible] Jitsu of Mijn: AC5A-BA46 & AC[illegible] BA44

SPLATTERHOUSE 2

Códigos Revelados
Passe por toda a Splatterhouse 2 [illegible] estes códigos:
Nível 2: EDK NAI ZOL LDL
Nível 3: IDO GEM IAL LDL
Nível 4: ADE XOE ZOL OME
Nível 5: EFH VEI RAG ORD
Nível 6: ADE NAI WRA LKA
Nível 7: EFH XOE IAL LDL
Nível 8: EDK VEI IAL LDL

TEAM USA BASKETBALL

Códigos
Aqui estão códigos legais para T[illegible] USA Basketball:
Jogue como Team USA no último [illegible] contra a Holanda: #XT7RB6
Veja a cerimônia de encerrame[illegible] #WT7RDC
Jogue como Team USA no último [illegible] contra a Lituânia: FNT7RBO
Veja a cerimônia de encerrame[illegible] #WT7RDC

WARSONG

Seleção de Cenário
Agora você pode escolher qualq[illegible] nível em Warsong para o Gen[illegible] Comece o jogo comum e dep[illegible] pressione A para reduzir o tamanho[illegible] mapa. Mova o cursor para o ca[illegible] superior esquerdo da tela. De[illegible] mova o um espaço para a direita e[illegible] para baixo. Finalmente pressione[illegible] botão B até um cenário aparec[illegible] Pressione para cima e para baixo p[illegible] escolher uma fase.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBOURS

Códigos Game Genie
Vidas Infinitas: A47A-AA6W
Saúde Quase Infinita: AL8T-AA3G
Itens Infinitos Quando Você Tiver Pelo Menos Um (menos chaves):DDXT-AA2G

WWF SUPER WRESTLEMANIA

Códigos para o Genesis compatíveis com o Game Genie Video Game Enhancer
REBT-A6TN - (Código mestre - deve ser inserido)
BWCA-CTVY - Varal faz muito mais danos
GCCA-CJBJ - Cabeçada causa muito mais danos

KRUSTY S SUPER FUN HOUSE

Códigos
Digite estes códigos para passar para qualquer parte em Krusty's Super Fun House:
Nível 2: WHOAMAMA
Nível 3: FLANDERS
Nível 4: BROCKMAN
Nível 5: SIDESHOW

BULLS VS. LAKERS

Para as pessoas que acham o início do jogo muito fácil, e conseqüentemente chato, aqui vão códigos que fazem com que você vá direto para a final.
Bulls 3 vs. Suns 1:
Lakers 3 vs. Pistons 1:
Blazers 3 vs. Celtics 0:
Utah Jazz 3 vs. Bucks 0:

BULLS VS. LAKERS AND THE NBA PLAY OFFS

Códigos para Game Genie
Use estes códigos com seu Genesis Game Genie para experienciar algumas coisas estranhas contecendo no jogo Bulls vs. Lakers. Digite o seguinte código mestre: R18A-3808.
Agora digite qualquer um dos seguintes:
Relógio Infinito: ATHA-AA68
Restas do Time Um Valendo Sete Pontos: SFBT-D6Z2
Time Um Começa com 40 Pontos: AACA-AAH8

BULLS VS. LAKERS AND THE NBA PLAY-OFFS

Ganhe do Computador
Para ganhar mais fácil de um oponente, aperte o botão C enquanto as estatísticas de seu time estão na tela. Isso mostrará a estatística de seu oponente. Coloque os piores jogadores na formação do time. Durante o jogo o computador substituirá seus piores jogadores pelos melhores. Quando isso acontecer, repita o processo que você fez da primeira vez nos tempos e durante uma substituição, e coloque os jogadores mais fracos de volta na formação do computador.

DAVID ROBINSON S SUPREME COURT

Códigos
Marque pontos! Coloque estes códigos em David Robinson's Supreme Court e divirta-se com este cartucho muito bom.
Jogador Mais Valioso: IIDSREQUS
Campeonato: IIDSREQ3R

DRAGONS FURY

Fase Final
Entre este código para chegar na última fase de Dragon's Fury para o Genesis:
6RENAXUEMW

DRAGONS FURY

Códigos
Aqui está um código para Dragon's Fury que permite que você saia com 13 milhões de pontos e 99 bolas:
UFELFO78TL

JOE MONTANA FOOTBALL

Parar o Relógio
Use este código do Genesis Game Genie para que o relógio fique em 00 no Joe Montana Football: HTVT-APVL.

MARIO LEMIEUX HOVKEY

Código Final
Vá até a última fase com este código:
E7BE MBD2 EJFC

MYSTICAL FIGHTER

Telas Bônus Escondidas
Aqui vão as dicas sobre como encontrar três telas bônus que estão escondidas em Mystical Fighter! A primeira tela está na primeira metade do nível 1. Perto do início do nível, você passa por um prédio vermelho seguido por dois pares de portas que correm. Coloque o direcional para cima na frente de uma das portas. Dentro dele você encontrará várias caixas com itens especiais.
O segundo bônus está no nível dois. Quando você chegar perto da cachoeira, coloque o direcional para cima na frente do meio da cachoeira. Quando lá dentro, pegue gotas para restaurar sua saúde.
O terceiro bônus está no nível quatro. No início do nível você vê uma ponte pequena feita de troncos. Mova o direcional para cima no meio da ponte. Este cenário é parecido com o da primeira tela bônus.

TEAM USA BASKETBALL

Códigos
Aqui estão códigos legais para o jogo Team USA Basketball:
Jogue Como Team USA Contra Netherlands (Holanda) na Final: #XT7RB6
Ver d Cerimônia de Encerramento: #WT7RDC
Jogar Como USA na Final Contra Lithuania: FNT7RBQ
Ver a Cerimônia de Encerramento: FMT7RCO

WARSONG

Seleção de Cenário
Agora você pode escolher qualquer nível em Warsong para o Genesis. Comece com o jogo regular e pressione A para reduzir o mapa. Mova o cursor para o canto superior esquerdo da tela. Depois mova o cursor um espaço para a direita e um espaço para baixo. Agora segure o botão B até aparecer um número de cenário. Pressione para cima e para baixo para escolher uma fase.

MEGA DRIVE - F-22

Voando Alto
Prepare-se para dominar os céus. Digite este código e prepare-se para um ataque aéreo. Você lutará contra F-22, KC-135 e MIGs. O código é GPRJCM.

SONIC THE HEDGEHOG

Pular Muito Mais Alto: EBV2-CAE2

TAZ MANIA

Fino com Taz
Diabos da Tasmânia são famintos. Para deixar Taz alegre vá para o nível Iceland de Taz-Mania, para o Genesis e pule por cima de todos os blocos de gelo, exceto pelo bloco que está pouco antes da flecha. Em vez de pular por cima dele, fique em pé nele enquanto ele cai e você descobrirá várias coisas boas para Taz. Escale o muro e continue.

ALIEN 3

Aperte C, para cima, para a direita, para baixo para a esquerda. A, para a direita e para baixo e você ouvirá um som de mais energia sendo colocado. Agora pause durante o jogo e passe para o próximo nível apertando C, A e B antes de tirar o jogo da pausa.

ALIEN 3

FF08450099: Tiros de metralhadora sem limite.
FF08470099: Lança-chamas sem limite.
FF08490099: Morteiros sem limite.
FF08EB00XX: O valor em XX é o número de vidas com que você vai começar.
FF090B0009: Este parâmetro é para vidas infinitas.
FF08670050: Para parar o cronômetro.
FF0811000X: X muda o número de pessoas que você tem de catar antes de sair.
FF08130002: Seleção de nível: você deve começar o jogo e perder uma vida antes do nível correto ser selecionado.
FF08670059: Tempo infinito.
FF08670059: Arma de granadas infinitas.

THE TERMINATOR

Vá para a tela título, segure o botão 2 e aperte o botão 1. Enquanto a tela está preta, mova o controle para a esquerda, esquerda, para cima, para cima, para a direita, para a direita, para baixo e para baixo. Três zeros deveriam aparecer na tela. Agora você pode selecionar o nível que você quer apertando a direita e a esquerda no controle.

GOLDEN AXE II

200 Magias
Permaneça apertando o botão A durante a luta contra o chefe pressionando até o bonus stage. Agora não acerte nenhum gnomo e você será recompensado.

GOLDEN AXE II

Seleção de Fases
Na tela título aperte A, B, C, Start, solte o B e o C e mantenha o A pressionado, escolha seu herói movendo para cima e pressionando B, C e Start. Selecione A e B.

JURASSIC PARK

Stage Select e Teste de Som
Primeiro vá para Options e aperte Start. Pressione Start mais uma vez para sair do Options. Selecione Password e pressione Start. Digite o código: NYUKNYUK. Agora vá ou para as setas << ou para as setas >> aperte e segure A, B, C e Start, um botão por vez. Aparecerá uma mensagem "Second Controller Enabled" (Segundo Controle Ligado). Selecione Exit, pressione qualquer botão e comece a jogar. Agora aparecerá o Stage Select e o Sound Test!

LIGHTENING FORCE

Código para poder total
Este código te dará poder e todas as armas para que você tenha certeza de que possa derrotar todos seus inimigos. Primeiro pause o jogo, e faça este código com o direcional e com os botões do controle um: para cima, para a direita, A, para baixo, para a direita, A, C, esquerda, para cima, B e para cima. Agora pressione o Start e você pode usar qualquer arma!

MORTAL KOMBAT

Secret Sonya
Mova o controle para baixo, para cima, para a esquerda duas vezes, pressione o botão A, para a direita e para baixo durante a tela de Game Start/Options. Quando aparece a tela "Cheat Enabled", escolha a opção Cheat e ligue a Flag Two e Flag Three. Faça com que Plan Base seja 3 e que o primeiro mapa seja Pit. Lute até chegar à segunda luta de duração. Esta luta também deve ser feita no Pit, a não ser que você tenha de continuar em alguma parte dela. Se você não está no Pit, faça com que seu oponente ganhe de você e continue a apertar até que você esteja no Pit mais uma vez.
Consiga um Double Flawless e comece a luta com Reptile. Já que você está na luta de duração, terá de lutar contra dois Reptiles. Se Sonya for a segunda pessoa do segundo assalto de duração, então o segundo Reptile será o Secret Sonya!
Esta Sonya é verde fosforescente. Ela tem alguns movimentos fantásticos, incluindo um Shadow punch que se transforma em um arpão quando ele acerta e te puxa para ela, como acontece com Scorpion, e um ataque Ring que congela seu oponente.

MORTAL KOMBAT

Códigos para Game Genie
Personagens invisíveis com sombras pretas e sangue vermelho quando em Mode A: ABCA-BBAA

POWER MOVIES

Códigos
B3Y P9JM P4J
O38 ZGTG H4X
PYG ZGTR NHW
O38 P9JZ R1C
XMV XPDK SNX
TVY FGT8 D17
XX1 K4DI TKJ
725 AG0E 797

ROLLING THUNDER

Você pode pular para o nível que quiser no começo do jogo, tendo ou não o código. Simplesmente entre REIGN no local do código, assim você chegará ao fim em muito pouco tempo!

SONIC SPINBALL

Comece com cinco vidas:
AZBT-4AHR
Começa no nível 2: Power House:
AFBT-5N7G
Homem extra a cada 1.000.000 de pontos:
869A-4AHR & B69T-4AAA

SONIC THE HEDGEHOG

Escolha de níveis
Sonic está ainda mais rápido do que você pensava. Com este truque você pode escolher qualquer nível neste jogo. Quando aparecer a tela título, mova para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita. Se você fez o truque corretamente, então ouvirá um som. Finalmente segure o botão A e pressione Start. Escolha seu nível e vá em frente!

SONIC THE HEDGEHOG

Códigos para Game Genie
Use estes códigos com o Game Genie da Mega Drive:
Sonic pula mais alto: DDLT-AAGL
Sonic anda no céu: BDLT AAGL

STREETS OF RAGE

Agora você pode descobrir exatamente quantas cabeças estourou para chegar ao Mr. X! Simplesmente espere que apareça a tela de High Scores após a demo, então aperte A para ver o número de nockouts.
Pressione o botão A na tela de High Scores...
...para ver o número de inimigos que você derrotou!

TOE JAM AND EARL

Aqui está uma forma de conseguir mais uma vida e completar sua energia em qualquer parte do jogo:
Jogue até conseguir uma câmara de ar, patins foguete ou asas de Ícaro. Depois disso, volte para o nível um e abra qualquer pacote com uma dessas coisas. Voe, patine ou flutue para o canto inferior esquerdo da tela. Quando chegar na ilha, caia pelo buraco no centro. Você entrará no nível zero. Agora vá para a banda de limonada e tome limonada. Depois disso, vá para a banheira e mergulhe. Isso fará com que suas vidas estejam completas. Caia do lado da ilha e você estará no nível mais alto em que já esteve durante o jogo.

TOEJAM & EARL

Chegue no Papai Noel antes que ele perceba
Em Toe Jam & Earl há uma forma de chegar no Papai Noel sem que ele perceba! Espere até que ele esteja olhando dentro de seu saco, então chegue perto dele andando nas pontas dos pés. Se ele olhar para cima, congele até que olhe para dentro de seu saco mais uma vez. Depois, ande na direção dele mais uma vez. Se você conseguir chegar nele direito, então ele derrubará presentes para você!

COLUMNS

Jóia Mágica Instantânea
Use este truque para fazer com que apareça uma jóia mágica em Columns. Selecione ARCADE e EASY. Quando começar a perder, faça com que haja o maior número possível de jóias nas colunas da direita e da esquerda. Quando você completar a coluna, aparecerá uma jóia mágica.

ECCO THE DOLPHIN

Nada de Música
Aqui está um código que permite que Ecco nade pelas profundezas sem nenhuma música, mas com os efeitos especiais de sempre. Em qualquer parte do jogo você pode apertar Start para pausar, e apertar o botão A cinco vezes. Pressione Start mais uma vez para continuar a jogar e a música não estará mais lá.

FIGHTING MASTERS

Nível Easy e Mania
Há mais níveis do que parece em Fighting Masters. Para alcançar o nível mais fácil, vá para a tela Options e coloque o Level Select no fácil, e continue no 5. Depois vá para Music Select e escute as músicas 8C, 8B e 8A. Depois, vá para o Sound Select e escute 90. Para chegar ao Mania Level, siga o mesmo processo, mas faça com que o Level Select esteja no Hard.

JOE MONTANA S SPORTS TALK FOOTBALL 93

Códigos Ferrados
Aqui está um código para jogar contra qualquer time em qualquer parte do campeonato em Joe Montana's Sports Talk Football '93. A primeira lacuna tem de ser o código de seu time, a segunda lacuna tem de ser o código do time contra o qual você quer jogar:
_YP_???KDJ
B = FALCONS
C = BILLS
D = BEARS
F = BENGALS
G = BROWNS
H = COWBOYS
J = BRONCOS
K = LIONS
L = PACKERS
M = COLTS
N = CHIEFS
P = OILERS
Q = RAIDERS
R = RAMS
S = DOLPHINS
T = VIKINGS
V = SAINTS
W = PATRIOTS
X = GIANTS
Y = JETS
Z = EAGLES
0 = CARDINALS
1 = STEELERS
2 = CHARGERS
3 = SEAHAWKS
4 = 49ers
5 = BUCCANEERS
6 = REDSKINS

Semana
D = SEMANA 2
F = SEMANA 3
G = SEMANA 4
H = SEMANA 5
J = SEMANA 6
K = SEMANA 7
L = SEMANA 8
M = SEMANA 9
N = SEMANA 10
P = SEMANA 11
Q = SEMANA 12
R = SEMANA 13
S = SEMANA 14
T = SEMANA 15
V = SEMANA 16
W = PLAY-OFFS DE PRIMEIRO ROUND
X = PLAY-OFFS DE SEGUNDO ROUND
Y = SUPER BOWL

LHX ARRACK CHOPPER

Suba para o céu com estes códigos para o LHX:
Líbia
Majestic Twelve: CQAAAFA
Anterior Nova: CQAAIEA
Reindeer Flotilla: CQAAQHA
Phoenix: CQAAYGA
Rainbow Veil: CQAAAVC
Chess: CQAAIUC
Lobster Quadrille: CQAAQXC
Hen House: CQAAYWC
Desert Two: CQAABFE
Flaming Arrow: CQAAJEE
Plain Aria: CQIERDG

Europa Central
Domino Minor: CSIEIYE
Chess: CSIEQ6E
Arc Lite: CSIEY4E
Anterior Nova: CSIEBJC
Reindeer Flotilla: CSIEJIC
Hop Toad: CSIERLC
Olympic Torch: CSIEZKC
Lobster Quadrille: CSIEBZA
Grand Theft Hokum: CSIEJYA
Flaming Arrow: CSIER6A
Vietnã
Lobster Quadrille: CQIEZCG
Reindeer Flotilla: CQIEBRE
Falming Arrow: CQIEJQE
Hen Horse: CQIERTE
Lava Lamp: CQIEZSA
Anterior Nova: CQIEAJG
Gemini: CQIEIJG
Chess: CQIEQL6
Binary Rainstorm: CQIEYKG
Freedom Train: CQIEAZE

MUHAMMAD ALI S HEAVYWEIGHT BOXING

Cidade Estranha no Rinky Dink
Está pronto para uma luta Muhammad Ali estranha? Digite o código H0700072 enquanto estiver na opção torneio. Você estará lutando com Ali na primeira posição do ranking, sem nenhuma vitória e nenhuma derrota. Seu companheiro será um cavalheiro estranho com o nome de Ali Muhammad. Este cara é um pouco familiar, a não ser pelas sobrancelhas brancas, bigode, luvas, calção e botas. Este oponente parece ser fraco, mas é bem forte.
Para uma luta mais animada digite o código H074W57Z enquanto estiver no torneio. Você lutará pelo título no lugar de Ali quando estava na 2ª posição no ranking. Ele terá 40 vitórias e nenhuma derrota.

NFL SPORTS TALK 93

Jogue sem perder contra os 49ers!
Use estes códigos para levar os Niners sem perder até o Super Bowl:
Semana 2: 4W1DCBBBDD
Semana 3: 4W1FFBBBDD
Semana 4: 4W1GKBBBDD
Semana 5: 4W1HTBBBDD
Semana 6: 4W1J?BBBDD
Semana 7: 4W1K?CBBDD
Semana 8: 4W1L?FBBDD
Semana 9: 4W1M?KBBDD
Semana 10: 4W1N?TBBDD
Semana 11: 4W1P??BBDD
Semana 12: 4W1Q??CBDD
Semana 13: 4W1R??FBDD
Semana 14: 4W1S??KBDD
Semana 15: 4W1T??TBDD
Semana 16: 4W1V???BDD
Play Offs da Primeira Semana: 4W1W???CDD
Campeonato NFC: 4W1S???FDD
Super Bowl: 4W1Y???KDD

PCA TOUR GOLF

Acertar o Buraco em Um
Aqui está um código que permite que você acerte o buraco em um em cada jogada. Você pode jogar quantas vezes quiser, mas sempre fica na jogada um: FFDOF 70000 e FF4A1-90001

RBI BASKETBALL 93

Códigos
Use este código RBI para jogar como qualquer um dos 92 times que jogam contra o time Tangen. A dificuldade é média. Preencha a lacuna com a letra ou número do time com o qual você quer jogar. O código é D_WWD2CHCCSY

Los Angeles:	A
Florida:	B
Missouri:	C
Baltimore:	D
Colorado:	E
Chicago (NL):	F
New York (AL):	G
Boston:	H
Michigan:	I
Cincinatti:	J
Chicago (AL):	K
All-Stars (AL):	L
Milwaukee:	O
St. Louis:	P
San Diego:	Q
New York (NL):	R
Clev:	
Seatt:	T
San Francisco:	U
California:	W
Texas:	X
Kansas City:	Y
Oklahoma:	Z
Atlanta:	9
Pittsburgh:	8
Houston:	7
Toronto:	6
Detroit:	4
Philadelphia:	3

RISKY WOODS

Não se Arrisque
Dê um salto para frente em R Woods com estes códigos para Game Genie:
Master Code (tem de ser digita RHST-26WY
Comece na fase 12: 2T8A-JAG AA8A-JA8G
O relógio nunca pára:
AVLT-0A2W

SHADOW OF THE BEAST II

Créditos do Jogo
Se você quiser ver os nomes programadores de Shadow of T Beast II, há um truque simples que dá acesso a um módulo de crédi especiais. Espere até aparecer o l da Psygnosis, e simultaneame pressione e segure os botões Am C, então pressione Start.

SHADOW OF THE BEAST II

Fator Teleportação
Aqui está um truque que te faz pas o chefe da primeira fase. Pule cachoeira e lute contra o Blue W Demon. Caia na água e deixe que te leve para a corda que diz GR Pule na corda, e pressione o con para a direita para que você cons evitar a rocha que está à sua dire Permita que a correnteza te carre mais uma vez: agora você vai aca atrás do chefe e na parte final da fa

SONIC THE HEDGEHOG 2

Seleção de Fases e Mais.
Aqui vai uma forma de ver co escondidas em Sonic 2. Vá para a Options e para a opção Sound T Use seu controle e o botão B p mudar o número das músicas e toc as na seguinte ordem: 19, 65, 9, 17. você fez isso corretamente, e ouvirá um som no início da música Se isso acontecer, pressione S Quando aparecer a tela título, segu botão A e pressione Start mais u vez. Aparecerá uma tela Level Sele você poderá escolher qualquer nível jogo.
Aqui vai um número ainda mais le Vá para a nova tela Sound Test e to as seguintes músicas: 4, 1, 2. Depois disso, pegue 50 anéis e p Você se transformará no S dourado instantaneamente. Para s deste nível, pressione Start e o bo A.
Para chegar na fase Debug, selecio Sound Test e coloque o código músicas 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4 (a data lançamento de Sonic). Agora esco qualquer nível e pressione o botã para se transformar em um objeto botão C para duplicá-lo.

STREETS OF RAGE

Vidas Infinitas e Mais
Veja este código para o Streets Rage. Ele te leva para uma Options secreta que permite que

escolha fases e outras coisas. Primeiro vá para a tela Options e escolha Sound Test 11.
Depois vá para a opção Level e pressione os botões 1 e 2 simultaneamente. Aparecerá uma tela Options especial que permite que você escolha qualquer fase e também que aceite ou não ser danificado.

STREETS OF RAGE 2

Seleção de Rounds e Mais
Entre na rua com este código que permite que você escolha qualquer round e comece com 27 vidas. Você também pode jogar níveis escondidos, incluindo o Mania. Quando aparecer a tela título, selecione Options. Depois, simultaneamente, pressione os botões A e B e bata no Start do Controle 2. Depois disso escolha qualquer nível, round e comece com nove vidas e dois Continues (um total de 27 vidas).

T2: THE ARCADE GAME

Seleção de Níveis
Você poderá jogar em qualquer parte do T2: The Arcade Game com este truque simples. Quando aparecer a tela título, pressione para cima, para baixo, esquerda, direita, para cima, para baixo, para a esquerda e direita. Se você fez isso corretamente, ouvirá a palavra "Excelent". Quando começar a jogar, simplesmente aperte o Start para pausar o jogo, então simultaneamente pressione as teclas B e C para passar de fase. Você pode usar este truque para passar para a fase de sua escolha.

X-MEN

Seleção de Níveis
Você se sentirá como um super-herói quando usar este código. Antes de aparecer a tela título, simultaneamente pressione e segure o controle para baixo, botão A e botão C. Quando aparece a tela título, solte os botões e pressione Start. Depois remova o controle 1 e ligue-o no lugar do controle 2, depois pressione o Start mais uma vez. Coloque mais um controle no lugar do controle 1 e pressione Start mais uma vez. Quando você começar seu jogo. Quando começar seu jogo, você descobrirá que os painéis das salas de controle são relacionados aos níveis diferentes do jogo. O painel do canto esquerdo corresponde ao nível um, e eles continuam seqüencialmente para a direita. Escolha um nível e você estará lá!

ALADDIN

Mesmo sem a opção de poder pular fases, este jogo é muito fácil de se ganhar em apenas um dia. Mas não há problema nenhum em aumentar a velocidade disso e fazer com que você possa ver o resto do jogo em menos tempo. Jogue como sempre e toque Start para pausar a ação; depois disso pressione A, B, B, A, A, B, B, A e tire o jogo de pausa. O nível em que você está some e o seguinte toma seu lugar.

ALADDIN

Tela de opções secreta
Selecione e entre na tela Options pela tela título. Pressione A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B no controle um - você deve ouvir a voz de Aladdin dizendo "yeah".

BATTLETOADS/DOUBLE DRAGON

Vários códigos de passagem de fase
Digite estes códigos na tela de seleção de personagem:
Passagem comum: para cima + A + B + Start
Superpassagem (seleção de níveis e cinco vidas): B, A, para baixo, C, A, para baixo
Passagem mega (seleção de nível e dez vidas): para baixo, cima, cima, baixo, C, A, B

BULLS VS. LAKERS
Salve-se do trabalho todo de ter de derrotar os dezesseis times da final da NBA usando esta lista de códigos completa. Eles permitem que os jogadores sentem, aproveitem e vejam a seqüência de fim para cada um dos times.
Bulls: KXWVLBBB
Blazers: DBWBLBBG
Bucks: CDWBBBBC
Rockets: IZWBVBBB
Hawks: T4WBBBBB
Suns: 2ZWV2BBH
Pacers: POWBBBBB
76ers: J8WL2BBB
Lakers: NLWWBBBV
Celtics: DNWZLBBC
Spurs: IGWB2BBB
Knicks: TJWBFBBB
Sonics: GQWBGBBH
Warriors: O6WV2BBK
Pistons: ISWV2BBB

GENERAL CHAOS

Ganhe com um "chucker"
Em General Chaos escolha um time com um "chucker". Durante o jogo faça com que o "chucker" jogue uma de suas granadas. Enquanto ela estiver no ar, pressione Start para pausar. A granada continuará a voar e cairá em alguém porque a pessoa está congelada. Destrua o time oponente desta forma.

JUNGLE STRIKE

Aqui vai uma forma de ganhar mais quatro vidas no sétimo nível deste jogo, ou seja, à River Raid - mire o helicóptero diretamente para a direita e faça isso até que você veja a margem do rio aparecendo. Imediatamente mude de direção para que o helicóptero esteja voando direto em direção ao topo da tela. Alguns monumentos começam a aparecer, entre eles estão quatro pequenas pirâmides protegidas por duas baterias antiaéreas. Tome cuidado com as baterias - e destrua as pirâmides, cada uma delas tem uma vida extra. Legal!

MORTAL KOMBAT

Reptile 2?
Se você conseguir um Double Flawless e um Fatality (sem bloquear) no primeiro ou segundo endurance match na fase Pit, Reptile aparece como sempre. Mas já que você está lutando endurance, então ele vai ser seguido por mais um personagem estranho que é uma distorção de um dos outros personagens. Para fazer com que este truque seja mais fácil, faça este código na tela título (para baixo, cima, esquerda, esquerda, A, direita, para baixo), e ligue as bandeiras 0, 2, 3, 5 e 6. Agora prepare o primeiro mapa para o pit e selecione a terceira batalha. Se você é dono de um Game Genie, então estes códigos podem te ajudar: ANJT-DA9W (a maioria das lutas são no pit) e AKXA-AA22 (sempre ganhe um bônus por Flawless Victory). Boa sorte!

NBA JAM

Brincar com novos personagens
Para fazer todos estes truques, comece seu jogo e escolha "Yes" quando pedirem para que você coloque suas iniciais. Coloque as primeiras duas iniciais de cada um dos personagens, mas não a terceira. Em vez disso, coloque o cursor em cima da terceira letra. Pressione e segure o botão correspondente (depende no jogador que você quiser) e o botão Start simultaneamente. Aqui vai uma lista dos nomes dos personagens:
Bill Clinton: ARK, botão A
Al Gore: NET, botão B
Mark Turmell: MJT, botão A
Rivett: RJR, botão B
Divita: SAL, botão C
Air Dog: AIR, botão A

PINK GOES TO HOLLYWOOD

Menu de trapaça escondido
Enquanto você estiver ligando sua máquina pressione os botões A e C no controle um e B no controle 2 - se você ouvir algo caindo depois do logo do jogo, então saberá que o código funcionou. Agora pressione Start para pausar durante o jogo e pressione C no controle 1 para que apareça a tela. Agora pressione as setas laterais para escolher o nível em que quer jogar, B para ficar invencível, ou A para que você possa recarregar sua energia.

RANGER X

Câmera Lenta
Agora há uma forma de chegar ao fim do jogo em câmera lenta neste fantástico jogo de tiros. Primeiro você tem de pausar o jogo em qualquer nível. Agora pressione estes botões nesta mesma ordem no controle um: para cima, baixo, cima, baixo, cima, baixo, C, B, A, direita e esquerda. Neste momento, a música vai voltar a tocar. Agora pressione o botão A. Toda a ação na tela estará em câmera lenta quando você mover o direcional ou pressionar um botão de atirar. Todos os efeitos sonoros e a música estarão iguais. Em qualquer momento que você quiser voltar para a velocidade normal, tudo que tem de fazer é pressionar o botão Start. Você pode executar este truque quantas vezes quiser para qualquer um dos níveis.

ROLLING THUNDER 3

Jogue como Ellen
Este código permitirá que você jogue como a heroína Ellen neste jogo fantástico. Na tela título chame a opção Password. Quando estiver na tela Password digite o código GREED. Volte para a tela título e selecione a opção Game Start. Agora você pode jogar como Ellen!

STREET FIGHTER II: SCE

Para conseguir cinco estrelas neste jogo, faça este truque. Quando começar o filme que mostra os dois caras lutando, espere que ele comece a subir o muro do prédio e suma, deixando apenas o nome do jogo. Se você tem um controle de seis botões, rapidamente pressione os botões nesta ordem: para baixo, Z, para cima, X, A, Y, B, C. Se tiver um controle de três botões, rapidamente faça o seguinte código: para baixo, C, para cima, A, S, B, B, C. Você ouvirá a voz de Zangief se tiver feito isso corretamente. Na tela título vá para "Champion" e mova o controle para a direita para conseguir cinco estrelas!

SUPER STREET FIGHTER II: SPECIAL CHAMPION EDITION

Configuração Especial
Para configurar os botões neste jogo sem entrar no Menu Options, você tem de fazer este truque simples: depois de escolher seus personagens, pressione e segure o botão Start. Quando você escolher ou voar para sua fase, aparecerá a tela de configuração. Agora você pode fazer com que suas jogadas sejam feitas no controle de quatro ou seis botões.

ARGUS ODISSEY

CÓDIGOS
FASE 2 : JD2EEBHABS
FASE 3 : JG2MEEGEKL
FASE 4 : OG2EEOTI1Q
FASE 5 : OG2EE4TP2F
FASE 6 : OG2EE4LQFC
FASE 7 : OG2EE4LU4H
FASE 8 : OG2EE4LOXM

CASTLEVANIA : BLOODLINES

FASES E INVENCIBILIDADE
Você se lembra do clássico código da Konami? Na tela do título você pressiona (????). Uma pequena janela aparece no topo esquerdo da tela, e permite que você escolha a fase em que quer jogar. Agora você também é invencível.
Porem, nós achamos este código nas versões preliminares do jogo. É possível que este truque não funcione nas versões novas.

CASTLEVANIA : BLOODLINES

NÍVEL EXPERT
Quando você vir a tela do título com as opções, digite o conhecido código da Konami : CIMA, CIMA, BAIXO, BAIXO, ESQUERDA, DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, B e A. Agora vá a tela de opções. Pressione START para entrar. Agora você pode jogar no nível expert.

COOL SPOT

PULE FASES
Em qualquer fase de Cool Spot, pause o jogo com START e digite este código : A, B, A, C, B, A, C, A, B, C, A, C. Depois de ter feito isto, você escutará um som indicando que o truque funcionou. Logo após, na tela, aparecerá : "Level Completed".

DRAGON S FURY

FASE FINAL
Digite este código para pular a última fase de Dragon's Fury:
6RENAXUEMW

DRAGON S FURY

Este é um código que lhe permitirá começar o jogo com 13 milhões de pontos, e noventa e nove bolas :
UFELFO78TL

ECCO THE DOLPHIN

INVENCIBILIDADE
Passe qualquer fase do jogo. Aparecerá uma tela dizendo o que você deve fazer para passar a próxima, e um código. Nesta tela, segure o botão A e pressione o START; o jogo deve pausar. Após tirar a pausa do jogo, não haverá música.
Funciona se você não morrer.

GREENDOG

GAME GENIE
Número infinito de vidas : ATNT-AA4E
Espinhos não machucam : ABYA-CAAN

KRUSTY S SUPER FUN HOUSE

Agora você pode pular para qualquer fase que quiser, basta digitar estes códigos, mas resolver os problemas, isto é com você.
FASE 2 : WHOAMAMA
FASE 3 : FLANDERS
FASE 4 : BROCKMAN

FASE 5 : SIDESHOW
Se você quiser, também poderá começar o jogo com todas as portas destrancadas e vidas ilimitadas. Basta digitar o seguinte código : SMALLIW.

LIGHTENING FORCE / THUNDER FORCE 4

Para obter 99 vidas, faça o seguinte. Na tela título espere até o surgimento da frase "Press Start". Segure o direcional para cima e aperte os botões A e Start ao mesmo tempo. Você acessará uma tela de opções. Vá para a opção Stock Ship e escolha 0 como seu número de vidas. Pronto, inicie com 99 vidas!

MORTAL KOMBAT

GAME GENIE
Você quer jogar com anões? Então coloque este código:
BBCA-AAZ6

MORTAL KOMBAT

GAME GENIE
Jogadores invisíveis : TZCA-BBAB
Só a sombra móvel dos jogadores e visível : ABCA-BBAA
Trocar de jogador : 4WXA-AC32
Lutando com Sombras : EBBT-AA10
Slide fatal : BWXA-ACEE
Jogo turbo! : AXDA-AA5L
Use o slide do Sub-Zero para ativar os truques.

MORTAL KOMBAT

GAME GENIE
UMA TELA DE FUNDO LEGAL
CJ1A-AA22

MORTAL KOMBAT

SANGUE PARA TODO LADO
Você pode achar que o sangue de Mortal Kombat foi tirado para a versão do Mega Drive, porém, isto não aconteceu. A versão original do jogo com fatais e golpes sangrentos está apenas escondida, e só pode ser acessada por um código. Para fazer isto, quando a tela que se refere ao código de honra você deve digitar esta seqüência : A, B, A, C, A, B, B.
Após isto as letras deveriam ficar vermelhas, e você ouvirá o Scorpion falar "Get over here". Se isto acontecer, o jogo terá golpes sangrentos e os fatais idênticos ao arcade.

SPORTS TALK FOOTBALL 93

REVANCHE!!
Na tela do código, digite : CTVY???KDD. Agora você pode jogar uma partida SuperBowl com os Buffalo Bills contra os Dallas Cowboys.

STREETS OF RAGE 2

OPÇÕES NOVAS !
Pressione o START no controlador dois na tela do título. Agora, pressionando os botões A e B no controlador 2, selecione 'Options', e novas opções aparecerão. Você pode, agora, enfrentar dois novos níveis de dificuldade, escolher a fase, ou se encher de vidas extras.

STREETS OF RAGE 2

Tela de Opções
Para acessar uma tela de opções especial, conecte os dois joysticks no console.
Espere a tela título aparecer e aperte Start no controle 2. Surgirão as opções "1 Player", "2 Player", "Duel" e "Options".
Com o controle dois coloque o cursor na opção "Options". Segure A e B e aperte Start. Escolha a dificuldade e vidas.

TAZ-MANIA

GAME GENIE
Começar o jogo com vinte vidas : EAJT-JABY+EAKT-JAB2
Um minuto de invencibilidade após ter comido uma estrela : BB4T-ERAN

TAZ-MANIA

Esta é mais uma das dicas para encher-se de coisas. Na fase Iceland, pule por cima de todos os blocos de gelo, menos o que estiver bem antes da flecha. Pule em cima deste bloco. Enquanto ele cai, você descobrirá muitas coisas úteis. Suba o penhasco de gelo e continue o jogo.

TAZ-MANIA

SEGREDÃO
Para usar este segredo, você precisa dos dois controladores. Pressione A, B, C, e START nos dois, Você ouvirá uns sinos tocando. Comece o jogo e pause ele. Agora aperte A, B, C, seguido por START. Isto o levará à próxima fase. B torna Taz invencível, e C ativa a tela de seleção de fases.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - THE HYPERSTONE HEIST

GAME GENIE
Os dois jogadores são invencíveis : RHST-C6YG
Ataque mortal não usa vida (jogador 1) : BXYA-CA6L
Ataque mortal não usa vida (jogador 2) : BXYT-CA2G

THE IMMORTAL

Este RPG (Role Playing Game) é um dos mais difíceis e oferece grande desafio ao jogador. As fases são muito perigosas, e caso você se encontre numa situação dessas, use um destes códigos para levá-lo à próxima fase.
FASE 2 : 757FC10006F70
FASE 3 : 6E1EC210000E10
FASE 4 : D9BE53101EB0
FASE 5 : B57F9430000EB0
FASE 6 : 563FF53010A41
FASE 7 : C250F63010AC1
FASE 8 : E011F73017BC1

COLUMNS

Encontre a Jóia Mágica
No arcade mode e no nível fácil, vá empilhando jóias nas colunas dos cantos esquerdo e direito. Ao completá-las, surgirá a jóia mágica.

COOL SPOT

DEBUG MODE
Aqui está um desconhecido debug mode. Vá para as opções mode e depois pressione o botão A duas vezes, o B duas vezes, C quatro vezes, B duas vezes, A quatro, B duas e C duas vezes. Legal!

EX-MUTANTS

TRAPACEIRO, TRAPACEIRO
Vá para a tela de opções e escolha a música 5 e o sound FX para 21. Agora vá à palavra EXIT e aperte os botões A,B e C enquanto aperta a tecla Start - você vai ouvir a mensagem "Super fácil"! e um especial "Cheater, Cheater" aparecerá, dando a você um estágio especial para selecionar, vidas extras e muito mais! Legal, não?

legendas
fig 1

Escolha a música 5 e o sound FX to 21, depois realce a palavra EXIT, pressione os botões A<B<e C e pressione Start...
fig2
Ladrão, ladrão! Agora você pode escolher os parâmetros do jogo ao seu gosto.

LIGHTENING FORCE

99 SHIPS
99 naves devem ajudar você a ultrapassar este desafio de atirador. Espere pelo sinal para passar e quando a tela principal disser "aperte o botão Start", pressione o botão A e START juntos para parar a tela de configuração. Ilumine o número de navios e selecione o número no 0 (zero). Comece o seu jogo e você tem 99!

MARIO LEMIUX HOCKEY

Gelo negro
Aqui está uma forma de tornar o gelo negro: Entre com a palavra-chave CEMENTBLADES - LÂMINA DE CIMENTO -. Pressione Start e na tela vai aparecer ou vai dizer "Palavra-chave ruim". Mova o cursor para cancelar e pressione Start. Escolha entre exibição ou torneio, selecione seus times e aperte Start para começar o seu jogo.

ROCKET KNIGHT ADVENTURES

Gostaria de Aparecer nas Telas?
Comece o jogo normalmente e vá o mais rápido que puder. Quando você estiver pronto para dar uma parada, aperte Start para dar uma pausa no jogo. Depois, pressione para cima sete vezes, para baixo uma, para esquerda três vezes e à direita uma. Se você tiver feito algum truque corretamente, a palavra PAUSE - pausa - irá se mover. Agora, pressione RESET. Quando começar a parte de demonstração do jogo, você vai descobrir que é o seu jogo que está sendo demonstrado.

STREETS OF RAGE 2

TELA DE OPÇÕES SECRETA
Agora você pode criar uma nova tela de opções. Para fazer este truque, você deve estar com o controle 2 plugado. Quando a tela principal aparecer, pressione Start no controle 2. Você será levado para uma tela que permitirá mudar o número de jogadores, o duelo e as opções. Mova o cursor com o controle 2 para baixo até as opções e aperte os botões A e B ao mesmo tempo e em seguida, pressione Start. Uma tela de opções diferente aparecerá. Selecione seus números de vidas, sua partida e fique pronto para dois novos momentos difíceis. Você pode trocar seu nível para o mais fácil ou Mania para um real desafio. Veja se pode defender o último homem.

Legenda
fig 1
Use o controle 2 para fazer o truque. Novas opções aparecerão.

fig 2
Comece no último nível com 9 homens! Agora você está realmente em apuros!

STREETS OF RAGE 2

O MESMO CÓDIGO DE PERSONAGENS
Se você sempre quis participar de um jogo de dois jogadores usando o mesmo caractere, apenas utilize este macete. Você deve ter dois controles plugados no console do seu Mega drive. Na tela principal, pressione e segure RIGHT (o botão da direita) no primeiro controle e o botão B ao mesmo tempo. No segundo controle, pressione e segure LEFT (o botão da esquerda) e o botão A. Com todos esses botões apertados em ambos os controles, pressione o botão C do segundo controle. Na próxima tela que aparecerá, selecione o botão para dois jogadores. Quando aparecer a tela "Selecione os jogadores", os jogadores 1 e 2 terão os mesmos caracteres. Estes caracteres parecem idênticos para os dois jogadores, mas tenha cuidado para ver qual dos dois você é.

SUPER MÔNACO GP2

Selecione os textos japoneses da tela de opções, depois entre com o free-practice mode. Se você pressionar Down para rolar o cursor no texto, vai ver uma seta vermelha piscando no mapa que denota a curva mais difícil do circuito.

T2: THE ARCADE GAME

Seleção de Níveis
Você poderá jogar em qualquer parte do T2: The Arcade Game com este truque simples. Quando aparecer a tela título, pressione para cima, para baixo, esquerda, direita, para cima, para baixo, para a esquerda e direita. Se você fez isso corretamente, então ouvirá a palavra "Excelent". Quando começar a jogar, simplesmente aperte o Start para pausar o jogo, então simultaneamente pressione as teclas B e C para passar de fase. Você pode usar este truque para passar para a fase de sua escolha.

TAZ-MANIA

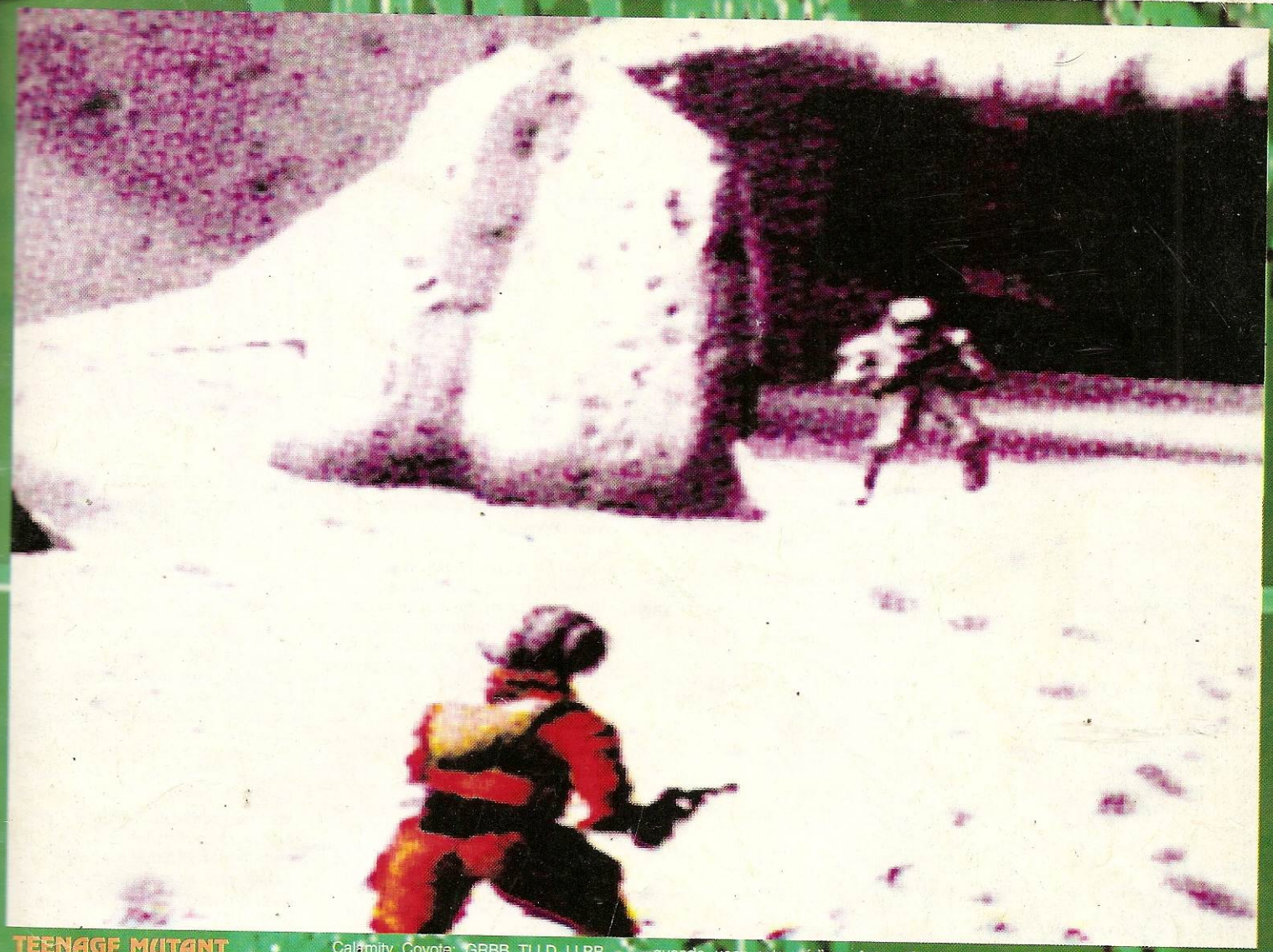
Pular Níveis, Invencibilidade e Seleção de Nível
Primeiro ligue dois controles à maquina. Quando aparece a tela título, simultaneamente aperte os botões A, B, C e Start em ambos os controles. Agora você pode ativar qualquer um destes truques.
Para pular níveis, pressione Start para parar em qualquer parte do jogo. Simultaneamente aperte A, B e C no controle um para avançar um nível. Para invencibilidade, pressione Start para pausar em qualquer parte do jogo e pressione o botão B. Para acabar com a invencibilidade, pressione Start para pausar e botão A. Para escolher qualquer nível pressione Start, depois o botão C. Uma fileira de números aparecerá sob a palavra "Pause". Use esquerda e direita no controle pare escolher qualquer um dos níveis e depois saia do pause.

TEAM USA BASKETBALL

Códigos
Aqui estão códigos legais para o jogo Team USA Basketball:
Jogue Como Team USA Contra Netherlands (Holanda) na Final: #XT7RB6
Ver a Cerimônia de Encerramento: #WT7RDC
Jogar Como USA na Final Contra Lithuania: FNT7RBQ
Ver a Cerimônia de Encerramento: FMT7RCO

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES - THE HYPERSTONE HEIST

GAME GENIE
Os dois jogadores são invencíveis : RHST-C6YG
Ataque mortal não usa vida (jogador 1) : BXYA-CA6L
Ataque mortal não usa vida (jogador 2) : BXYT-CA2G



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE HYPERSTONE HEIST

Seleção de Níveis

Espere que apareça o logo da Konami, e aperte C, B duas vezes, A três vezes, B e C antes do logo sumir. Aperte Start. Quando aparecer a tela título aperte A, B duas vezes, C três vezes, B, e finalmente A. Pressione Start mais uma vez. Aparecerá uma tela que permite a você escolher qualquer nível.

THE FLINSTONES

Escolha de Nível

Espere até que a tela título apareça, quando isso acontecer, simultaneamente aperte os botões A, B, C e Esquerda. Mantenha estes botões seguros e aperte Start. Use os direcionais para cima e para baixo para escolher o nível que quiser.

THE TERMINATOR

Prévia

Para ver a tela de introdução sem texto nenhum simplesmente pressione e segure a seta para cima antes da tela aparecer.

TINY TOONS ADVENTURES: BUSTERS HIDDEN TREASURES

Códigos

Dizzy Devil: BYBG LDDL LDBD DLDD LDTG
Calamity Coyote: GRBB TLLD LLBB MILL DLPD
Plucky Duck: XHBQ HZGL LDBQ HZDD LLGM
Fight Toxic Revenger: GJBQ HZZG LLBQ HZZL DDMR
Fight Pirate Ship: QJBW HZZB DLBW HZZK LLMG
Hamton: HTBQ HZZQ WGBQ HZZQ QDVR
End: PDBW HZZQ ZKBQ HZZW ZGJN

UNIVERSAL SOLDIER

Códigos

Fase 1-2: CHSGM
Fase 1-3: MKSNS
Fase 2-1: SGGBY
Fase 2-2: JLGPH
Fase 2-3: JDRSD
Fase 3-1: PKSND
Fase 3-2: CWBPM
Fase 3-3: SFTNP
Fase 4-1: CMVDG
Fase 4-2: BYTCM

WARSONG

Seleção de Cenário

Agora você pode escolher qualquer nível em Warsong para o Genesis. Comece com o jogo regular e pressione A para reduzir o mapa. Mova o cursor para o canto superior esquerdo da tela. Depois mova o cursor um espaço para a direita e um espaço para baixo. Agora segure o botão B até aparecer um número de cenário. Pressione para cima e para baixo para escolher uma fase.

X-MEN

Seleção de Níveis

Você se sentirá como um super-herói quando usar este código. Antes de aparecer a tela título, simultaneamente pressione e segure o controle para baixo, botão A e botão C. Quando aparecer a tela título, solte os botões e pressione Start. Depois remova o controle 1 e ligue-o no lugar do controle 2, depois pressione o Start mais uma vez. Coloque mais um controle no lugar do controle 1 e pressione Start mais uma vez. Quando você começar seu jogo, descobrirá que os painéis das salas de controle são relacionados aos níveis diferentes do jogo. O painel do canto esquerdo corresponde ao nível um, e eles continuam seqüencialmente para a direita. Escolha um nível e você estará lá!

X-MEN

As chamadas e as letras continuam servindo neste sucesso de vendas, e cerca de metade estão reclamando que o estágio de seleção que nós publicamos em Agosto (?????) não funciona. Mas funciona. Foi explicado de maneira confusa. Portanto, aqui está novamente o código para a seleção de estágios, escrito de maneira mais clara e ainda repetindo o conselho extremamente complicado da área do Nojo's Crunch (nível 7).

ESTÁGIO DE SELEÇÃO E OUTROS TRUQUES

Desconectar o Controle 2 do seu Mega drive antes de você ligar o aparelho. Na tela principal, pressione e segure os botões A,C e Down na direção do pad e aperte Start. Não pressione apenas A e C; pressione A,C e Down. Depois, quando a cara do Magneto aparecer na tela, desconecte o Controle 1, plugue-o na tomada do Controle 2 e aperte Start. Desconecte o controle novamente e plugue na tomada do Controle 1; aperte Start para escolher o nível de dificuldade e completar o código.

Escolha um personagem e caminhe para a direita. Você verá 8 painéis na parede; cada painel representa um estágio para começar o jogo. Abaixe-se na frente de um painel e pressione C para transformar-se no estágio correspondente.

Com este código você também pode abastecer suas Vidas e habilidades para mudar a qualquer hora, simplesmente apertando Start para parar o jogo. Você pode também chamar Rogue, Archangel, Iceman ou Storm quantas vezes quiser.

TIPS TÁTI
MANHAS TRUQUES

NES - BATMAN RETURNS

CÓDIGOS PARA FASES

Com estes códigos, você poderá ir para qualquer fase do jogo. E mais !! Você será também quase invencível, se cair do telhado você morre. Agora chegue no chefão e ganhe.

1-1 : 1995 14 BBBB 51
1-2 : 1996 14 BBBB 61
2-1 : 1997 14 BBBB 71
2-2 : 1998 14 BBBB 81
2-3 : 1999 14 BBBB 19
3-1 : 199! 14 BBBB 18
3-2 : 199B 14 BBBB 17
3-3 : 199X 14 BBBB 16
4-1 : 199D 14 BBBB 15
4-2 : 199Y 14 BBBB 14
4-3 : 199Z 14 BBBB 13
5-1 : 199* 14 BBBB 89
5-2 : 1991 14 BBBB 66
6-1 : 1996 14 BBBB 61
6-2 : 1993 14 BBBB 64

NES - BATTLETOADS

GAME GENIE

Comece no Dark Queen Tower : PYXAALAE
Número infinito de vidas : GXXZZLVI

NES - DRAGON WARRIOR III

GAME GENIE

Comece com 255 de Vitality : NYNLTZYE
Mago com 254 de força : VYVUIZPE
Comece com o Staff of Power: IPOZENNY

NES - FIRE 'N ICE FASES ESCONDIDAS

Se você já acabou este jogo e ficou vendo a tela, você conhece este código. Mas para os que ainda não acabaram as 100 fases deste jogo, aqui está a dica que é dada no fim do jogo. Na tela do título, pressione e segure o SELECT e aperte o botão B 10 vezes. Depois de ter feito isto, aparecerá uma tela dizendo que você pode jogar as fases escondidas (11-1 até 15-10). Depois aparecerá uma tela redonda onde você poderá escolher qualquer fase escondida. Também tem uma tela para você experimentar e testar todos os sons do jogo.

NES - KIRBY'S ADVENTURE

GAME GENIE

Comece com 17 vidas : AOVXIYGA
Comece com mais força : YKNZZNYX
Energia infinita : SZEPSVSE

NES - PROBOTECTOR GAME GENIE

00003203 : Vidas ilimitadas para o jogador 1
0000AA1X : X e o número da arma (1 - metralhadora, 2 e fogo, etc...). Também dá fogo rápido o tempo todo.
00003303 : Vidas ilimitadas para o jogador 2
0000AB1X : X e o número da arma (1 - metralhadora, 2 e fogo, etc...). Também dá fogo rápido o tempo todo.

NES - REN AND STIMPY

GAME GENIE

Coletáveis infinitos : QUEAXXOO
Vidas infinitas NYUVOZTE
Começar com nove vidas. PEAPZLE

NES - ROBIN HOOD : PRINCE OF THEIVES

PASSE AS FASES

Pule para qualquer fase com este truque para Robin Hood. Na tela do título, aperte o botão A oito vezes e depois o botão B mais oito. Depois digite um dos códigos para ir à fase que quiser. Você pode até ver o casamento de Robin com Marion.

CATACOMB
WALL
LOCKSLEY
DUBOIS
CHASE
CATHEDRAL
BOAR
WELL
CHAPEL
TAX
MASTER
POND
VILLAGE
CELTS
TOWN
TOWNHANG
WEDDING

NES - ROBOCOP 3

GAME GENIE

Comece com o dobro de energia : ZLVGIXPP
Um tiro mata inimigos : GNUNAEKN

NES - SUPER SPY HUNTER

VIDAS

Use este truque para conseguir um número diferente de vidas neste jogo. Na tela do título pressione e segure SELECT, A, e B, e pressione START. Ao ver uma grossa linha verde na tela, solte todos os botões. A linha vai diminuir de velocidade e um número vai aparecer. Ele indica o número de vidas que você tem para começar o jogo.

NES - SUPER SPY HUNTER

JOGUE PONG COM O COMPUTADOR

Quando você morre no fim de um jogo, vai para a tela de CONTINUE. Aponte suas armas para baixo (pressionando o botão A). Depois selecione o CONTINUE. Você vai acabar jogando Pong com o computador. Vença e você ganhará vidas extras !

NES - THE ADVENTURES OF ROCKY & BULLWINKLE PULANDO FASES

Este código permite que você passe aquelas fases chatas ou que são demoradas. Após ter começado o jogo, no controlador dois pressione : B, A, A, START, A, B, B, e A. Agora sempre que você pressionar o botão B no controlador dois você pula da sua fase para a próxima.

NES - THE EMPIRE STRIKES BACK

FORÇA TOTAL!

Com este truque você consegue instantaneamente todos os poderes de força no jogo. Durante o jogo, pressione START para ter acesso aos poderes. Depois, pressione e segure DIREITA, START, SELECT, A e B simultaneamente. Ainda segurando para a DIREITA pressione B, B, START, A, B, START, B, B, e START. Que a força esteja com você!

NES - THE EMPIRE STRIKES BACK

PULE FASES

Durante o jogo pressione START para chamar os poderes. Agora, pressione : BAIXO e DIREITA e simultaneamente aperte START, SELECT, A, e B. Continue segurando BAIXO e DIREITA e pressione B, B, START, A, B, START, B, B, e SELECT. Você pulará de fase, mas lembre-se: este truque só pode ser usado nas fases em que você poder usar os poderes.

NES - THE FLINSTONES : THE RESCUE OF DINO AND HOPPY

GAME GENIE

00030803 : Energia ilimitada para Fred
00030502 : Vidas ilimitadas para Fred
00030BFF : Moedas ilimitadas para Fred

NES - YOSHI GAME GENIE

Você só precisa de dois ovos para ganhar o jogo :
ZAVAAPLA + ZESTAZLA + ZEXTLLA
Aperte para baixo para congelar os personagens :
AVSULYZA

NES - YOSHI'S COOKIE

FASES E MAIS FASES

Você acha que já conseguiu acabar todas as fases deste jogo?
Tente isto e veja que está redondamente enganado. Selecione um jogador e desligue a música. Coloque a velocidade para High e o Round para dez. Deixe o Round selecionado e aperte para cima enquanto aperta o SELECT. Agora você verá as fases subindo para 11, 20 e muito mais, até o número 99.

NES - BATTLETOADS & D. DRAGONS

5 Vidas

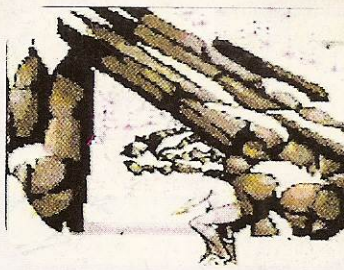
Escolha o seu personagem. Segure , A e B, ao mesmo tempo. Pressione Start para finalmente começar com cinco vidas.

CXDRAGON WARRIOR III

Faça Mágica com estes Códigos do Game Genie

Use estes códigos de Game Genie com Dragon Warrior III para alguns resultados surpreendentes:
Começar com 255 pontos de vitalidade: NYNLTZYE
Começar Wizard com 254 pontos de vitalidade: VYVUIZPE
Começar com Staff Of Force: IPOZENNY

CAS DICAS



Esquerda e Direita. Surpresa!

GUN*NAC

Seleção de nível e invencibilidade

Boas notícias! Agora você pode explorar qualquer área de Gun*Nac. Na tela título entre no Config.Sys e faça com que o Sound Test seja 5. Agora você pode escolher qualquer área no jogo!

SUPER SPY HUNTER

Jogue Ping-Pong com o Computador

Quando você morrer no fim de um jogo de Super Spy Hunter, você passará a uma tela Continue. Mire suas armas para baixo, usando o A, e escolha Continuar. Você acabará jogando ping-pong contra o computador. Se você vencer, você ganhará mais vidas!

SUPER SPY HUNTER

Selecionar Vidas

Use este truque legal para ganhar mais vidas em Super Spy Hunter. Quando aparecer a tela título, aperte Select, A e B, depois aperte Start. Assim que aparecer uma grande faixa verde no meio da tela, solte todos os botões. A barra perderá velocidade e um número mostrará o número de vidas que você tem no jogo.

THE EMPIRE STRIKES BACK

Faça com que a Força Esteja com Você

Aque está um truque de controle que te dá todos os poderes em The Empire Strikes Back. Durante seu jogo dê um Start para acessar os poderes que você tem. Depois disso, aperte e segure o botão da direita e aperte Start, Select, A e B simultaneamente. Depois, enquanto segura o botão da direita, aperte B, B, Start, A, B, Start, B, B e Start. Agora toda a força está com você!

THE EMPIRE STRIKES BACK

Pular Fases

Use este truque rápido para pular para qualquer fase em Empire Strikes Back. Durante o jogo, bata no Start para acessar seus poderes. Agora aperte e segure o botão da direita, e simultaneamente aperte o Start, Select, A e B. Continue a segurar para baixo e para a direita e pressione B, B, Start, A, B, Start, B, B e Select. Você passará ao próximo nível. Lembre-se de que você só pode usar este truque em um nível onde pode usar os poderes da força.

TINY TOON ADVENTURES

Nível Extra

Jogue como qualquer um dos Toons, exceto por Buster. Pegue um coração alegre para seu inventário e vá na direção de Emyra no fim do nível 1-2. Ignore-a e (??????) a saída de cara. Seja pego por ela assim que o contador estiver chegando em um múltiplo de 10, por exemplo 160, 170, 180 etc. Se você fizer isso direito, terá uma chance para lutar com Duck Vader. Se você ganhar dele, terá mais um bônus.

BIGNOSE THE CAVEMAN

Aqui vai um código que te dá vidas infinitas: SXOTPAVG

PANIC RESTAURANT

Não entre em Pânico

Arrume algumas encrencas com estes códigos para o Panic Restaurant

Comece com quatro corações: GASYZGZA

Comece com cinco vidas: IA0ZNIZA

Comece com 80 no cronômetro (apenas no primeiro nível): AIVGGLT e AIVKXYLT

ROBOCOP 3

Pegue um pouco de energia

Crie muita confusão no Robocop para o Game Genie do NES:

Começar com energia dupla: ZLVGIXPP

Um acerto mata o inimigo: GNUNAEKN

WACKY RACES

Fique na frente de todo mundo com este fantástico código Wacky Races:

Vidas Infinitas: SASSZEVK+SEKIYEVK

Não absorve a maior parte dos danos: CXSGSVVK

Comece na corrida 3, fim da fase 4: ENKTEIXT

YOSHI'S COOKIE

Seleção de rounds

A bolacha não vai esfarelar tão rápido quando você usar estes códigos para chegar nos rounds entre 11 e 99. Vá para a tela Options e faça com que a música fique Off e a velocidade High. Escolha Round 10 e segure o direcional para cima enquanto você pressiona Select. Round 10 mudará para Round 11. Para escolher qualquer outro nível pressione Select ou Agora, quando joga, você não estará procurando bolachas, mas sim os inimigos dos jogos Super Mario!

BATTLETOADS/DOUBLE DRAGON

Mais passagens de fase

Digite estes códigos na tela de seleção de personagem:

Passagem comum (cinco vidas): para cima + A + B + Start

Superpassagem (seleção de níveis e cinco vidas): B, A, para baixo, B, para cima, para baixo

Passagem mega (seleção de nível e dez vidas): para baixo, cima, cima, baixo, A, B, B, A

WING COMMANDER. THE SECRET MISSIONS

Agora você como chegar a uma tela Options que lhe permita fazer uma série de coisas fantásticas neste jogo. Quando você chegar na tela título, pegue o controle dois e pressione todos estes botões ao mesmo tempo: botões L e R de cima, Select e Start. A música sumirá se você conseguiu fazer isso corretamente. Depois, você verá uma tela que permite que você escolha sua série, missão, invencibilidade ligada ou desligada, música, sinm (?????) efeitos e grupo de som. Quando você estiver pronto, então poderá começar a jogar a fase que quer. Quando escolher sua opção, saia e poderá digitar seu nome. Você poderá começar a fase que quiser com invencibilidade!

ALL DICAS NES

ALLDICAS SEGA-CD

SEGA WONDERDOG

Faça com que seu jogo fique muito mais fácil com estes códigos:
Dogsville: MYSTIC
Scrapyard: ANKLES
Loony Moon: LEDZEP
Planet Weird: REEVES
Planet Fossin: PIXIES
Planet Rainu: WOOPIE

BATMAN RETURNS

Primeiro vá para o menu Options. Lá você tem de selecionar a opção Game Type e mudar para driving. Depois, segure o controle para a esquerda e pressione o botão B. Mova o controle para Difficulty, segure o controle para a esquerda e pressione B. Faça isso pela tela toda até chegar ao número sete na tela Options. Quando você estiver na última opção, repita o processo para cima até chegar na opção Game Type. Depois de ter feito este processo nesta opção, você ouvirá um som que indica que o truque funcionou. Agora mude qualquer uma das opções como sempre e entre no jogo. Quando começar o jogo pressione Start e C para pular níveis!

ECCO CD

Menu Debug
Para acessar o Menu Debug deste jogo, entre em um nível e faça Ecco dar uma meia volta. Quando ele estiver te olhando de cara, pressione Start e então simplesmente digite este código no controle um: direita, B, C, B, C para baixo, C e para cima. Você será levado a um menu Debug que te deixará escolher o nível em que quer jogar, te dará vidas sem limites, etc...
Com este truque você entra em um menu muito legal.

GROUND ZERO, TEXAS

Cena Secreta
Aqui está um código fácil que você pode usar em Ground Zero, Texas para que você possa ver uma fase secreta. Para fazer isso, você tem de perder o jogo de propósito. Quando rolarem aperte o botão C, B e A uma vez rapidamente. Depois pressione o botão Start.
Usando este truque você poderá ver uma cena secreta!

NIGHT TRAP

Códigos de Armadilha
Se seguir esta listagem de tempos à risca, você está garantido a chegar ao fim do jogo. Não espere nenhuma armadilha fechar, a não ser que seja a do banheiro, aos 0:35. Se você entrar em uma sala com tempo de sobra espere um pouco. Em alguns casos, estas esperas podem ser de cerca de cinco segundos e em outros pode ser de menos.
0:03 Saguão 1
0:13 Quarto
0:35 Banheiro
1:00 Sala
1:18 Cozinha
1:30 Entrada
2:48 Entrada
3:09 Saguão 1
3:15 Quarto
3:25 Sala
3:45 Estradinha
4:00 Saguão 2
4:13 Banheiro
4:35 Quarto
4:52 Sala
5:03 Sala
5:15 Saguão 1
5:25 Estradinha
5:37 Entrada (Mudança de Código)
5:50 Sala
6:05 Saguão 1
6:10 Saguão 2
6:45 Saguão 2
6:59 Cozinha
7:15 Quarto
7:35 Saguão 1
7:59 Quarto
8:10 Saguão 2
8:23 Saguão 1
8:30 Quarto
8:50 Sala (Mudança de Código)
9:07 Sala
9:15 Entrada
10:45 Saguão 2
11:20 Saguão 1
12:00 Sala
12:30 Banheiro
13:10 Saguão 1
13:25 Entrada (Mudança de Código)
13:50 Sala
14:10 Sala (Mudança de Código)
14:35 Saguão 2
15:00 Entrada
16:05 Saguão 1
16:25 Estradinha
16:30 Saguão 2
16:40 Sala
16:46 Saguão 1
17:10 Quarto
17:40 Banheiro
17:50 Saguão 2
18:17 Entrada
18:29 Sala
18:38 Saguão
19:30 Entrada
21:10 Quarto
21:25 Estradinha
21:40 Cozinha
21:45 Saguão 2
22:05 Quarto
22:20 Saguão 1
23:00 Sala
24:15 Quarto
24:45 Banheiro
25:05 Saguão
25:30 FIM
Tome muito cuidado quando os "Augs" agarrarem as meninas, eles podem jogá-las dentro das armadilhas que você tinha preparado para eles. Espere que o medidor fique vermelho uma segunda vez antes de pegar Megan no Saguão 1 aos 16:46.

SLIPHEED

Teste de Voz
Se você quer ouvir mais do que apenas os sons deste fantástico jogo, aqui vai um truque que te dará acesso às vozes.
Espere até o final da demo e pressione Start quando aparecer a tela título. Selecione Option, e simultaneamente pressione A, B e C no controle dois.
Depois aperte Start no controle um. Uma nova seção chamada Voice test aparecerá no Option Mode.

SONIC CD

Stage Select, Teste de Som e Debug
Estes truques te dão uma chance para fazer o Stage Select, Teste de Som e entrar no Debug. Quando aparece a tela título (quando diz "Press Start"), mova o direcional para cima, para baixo duas vezes, para a esquerda, para a direita, e pressione B. Aparecerá a tela Stage Select. Escolha o nível em que você quer jogar. Você só pode jogar até o fim do nível que quer, e então o jogo voltará para a tela título. Para fazer um teste de som, vá para a tela título. Digite o cógido: para baixo três vezes, para a esquerda, para a direita e A. Este código abrirá a tela do sound test. Mude o número para FM NO.40, PCM NO. 12, DA NO.11. Então aperte Start. Um desenho de Tails aparecerá! Agora pressione Start mais uma vez. Quando você escolher a fase Time Attack, pressionar o B permite que Sonic atravesse os objetos. Pule com A ou C. Em um novo jogo pressione B para entrar no Debug. Aqui, pressione B, para que Sonic se transforme em outro objeto. Pressionar C coloca objetos na tela. Você pode fazer isso em qualquer nível.

SWITCH CD

Durante a partida pressione: A, B, C e Start para resetar o jogo. Este game é capaz de brincar até mesmo com um simples
Reset...

TIME GALO

Pular uma fase
É muito simples pular uma fase em Time Gal. Tudo o que tem se de fazer é tocar pause para parar em qualquer parte do jogo e pressionar o botão C. Você passará imediatamente para a próxima fase, com todos os pontos bônus que ganhou na
fase anterior.

TIME GAL

O Básico
Aqui está tudo o que você tem de fazer para tirar Time Gal de qualquer eon:
70.000.000 B.C.: Ela olha para a esquerda, para a direita, para a direita, para a esquerda, para a direita, para a esquerda, para cima e para baixo. 65.000.000 B.C.: Ela olha para a esquerda, para cima, para a esquerda ataque, para o Time Stop (Vá Para Cima). 30.000 B.C.: Ela olha para a esquerda, para baixo, para a esquerda, para cima, para baixo, para a direita três vezes e Time Stop (Fugir).
1600 B.C.: Ela olha para a esquerda, para a direita, para cima e para a direita. 44 B.C.: Ela olha para a esquerda, ataca, ataca, ataca, para a esquerda, para cima, para a esquerda, para a direita, para a esquerda, para cima e ataca. 500 A.D.: Ela olha para a direita, para a esquerda, para baixo, para cima, para baixo, para a esquerda, para a direita, para cima, ataca, para baixo e para a esquerda. 999 A.D.: Ela olha para a esquerda, para cima, para a direita, ataca, para a esquerda e ataca duas vezes. 1588 A.D.: Ela olha para a esquerda, ataca duas vezes, para cima quatro vezes, para a esquerda, para cima e Time Stop (Pular na Nave). 1941 A.D.: Ela olha para a esquerda, direita, direita, baixo, cima, Time Stop (Entrar Na Água). Ataca, para cima, para a esquerda, para a direita e para a esquerda.
1991 A.D.: Ela olha para a direita, para a esquerda, direita, baixo, esquerda, direita, esquerda, Time Stop (Pular no Helicóptero). 2001 A.D.: Ela olha para a esquerda, esquerda, direita, esquerda, baixo, Time Stop (Vai Direto Para a Frente). 2010 A.D.: Ela olha para esquerda, para a direita, para cima, para a esquerda, para cima, para a direita, baixo, ataca, direita e para baixo. 3001 A.D.: Ela olha para a esquerda, esquerda, esquerda, direita, ataca, esquerda, direita, ataca e Time Stop (Vai Para Cima). 3999 A.D.: Ela olha para a esquerda, ataca, para baixo, esquerda, direita, Time Stop (Abre Portinhola). Para a esquerda e ataca. 4000 A.D.: Ela olha para a esquerda, esquerda, direita, direita, ataca, ataca e para baixo. 4001 A.D.: Ela olha para a esquerda, direita, ataca três vezes, para cima, direita, ataca e para a esquerda. Quando a Time Gal pede um Time Stop, você recebe três escolhas. Escolha a que está indicada nos parênteses.

ROBO ALESTE

Seleção de fases
Vá para a tela Options partindo da tela título. Nesta tela faça com que a música seja 3A, o nível para Hard e o número CD-DA para a fase de sua escolha. Agora pressione o botão B e o Start ao mesmo tempo. Agora você verá uma opção continue na tela de abertura. Escolha esta opção para ir para a fase em que você quer jogar.

SILPHEED

Escudo
Durante o filme de abertura, pegue o controle um e pressione os seguintes botões nesta ordem: direita, esquerda, A, direita, para cima, C, B, para baixo, para a esquerda, B, A, para cima e Start. Comece seu jogo e jogue como sempre. Quando você estiver sem muito escudo pressione A no controle dois muitas vezes. Isso fará com que ele fique mais completo.

MARIO LEMIEUX HOCKEY

SUPER CÓDIGO
Aqui está uma palavra-chave que deixa os jogadores trocarem alguma ou todas habilidades dos seus times. Escolha a
palavra-chave e entre com o código ABRACADABRA2. Pressione Start e as palavras "Bad Password"- palavra ruim - vai
aparecer. Mova o cursor para cancelar e pressione Start. Escolha exibição ou torneio e selecione os seus times. Na tela do
Dia da Grande Final, use os botões para subir e descer na direção do pad para selecionar as habilidades dos times. Depois
disso, pressione o Botão A ou B para trocar a habilidade. Pressione Start para começar a jogar.

BATMAN RETURNS

Seleção de Níveis
Passeie por Gotham City com este fantástico código de seleção de níveis. Vá para a tela Options. Quando aparecer a tela Game Type, escolha Driving. Pressione e segure o controle para a esquerda e pressione B. Mova o cursor para Difficulty, pressione e segure o controle para a esquerda e aperte o botão B. Repita isso para cada uma das seleções na tela Options.
Depois repita isso para cima até chegar a Game Type. Se digitou o código corretamente, você ouvirá um som, e poderá alterar qualquer opção na tela. Depois de ter escolhido qualquer opção, pressione Start para começar seu jogo. Quando começar o jogo, pressione o Start mais uma vez para pausar o jogo mais uma vez e aperte o botão C. O jogo passará para o próximo nível. Repita este processo para chegar ao nível de sua escolha.

BLACK HOLE ASSAULT

BHA Death e BHA Pong: Qual a Semelhança

Estes são dois truques legais para Black Hole Assault Death para o Sega CD. Escolha "Name Entry" e entre BIGNET (a fábrica que fez o BHA) para seu nome. Escolha BIGNET como seu lutador. Depois, quando você estiver jogando e parecer que seu oponente está levando a melhor, pressione Start no controle 2. Seu inimigo perderá em muito pouco tempo. Depois coloque AZY como seu nome e escolha Operation BHA na tela título. Escolha AZY como o personagem com quem quer lutar e você entrará em uma versão de BHA Pong para duas pessoas.

BLACK HOLE ASSAULT

Level Select Japonês

Digite este código para ter uma chance de ver algumas cenas diferentes para Black Hole Assault. Vá para a tela Name Entry e digite o nome FOMA. Depois vá para a tela Operation BHA e escolha o nome FOMA. Uma tela de Operações em japonês aparecerá. Quanto mais perto do fim da lista você chegar, mais para dentro do jogo verá. A opção final mostra o fim do jogo.

CHUCK ROCK

Códigos

Acabe com algumas cabeças com estes códigos legais:

Nível 2: GJFKFN
Nível 3: PDPKKN
Nível 4: JWNTXF
Nível 5: TSFNVP

ECCO CD

Menu Debug

Para acessar o Menu Debug deste jogo, entre em um nível e faça Ecco fazer uma meia volta. Quando ele estiver te olhando de cara, pressione Start e então simplesmente digite este código no controle um: direita, B, C, B, C para baixo, C e para cima. Você será lavado a um menu Debug que te deixará escolher o nível em que quer jogar, te dará vidas sem limites, etc... Com este truque você entra em um menu muito legal.

GROUND ZERO, TEXAS

Cena Secreta

Aqui está um código fácil que você pode usar em Ground Zero, Texas para que possa ver uma fase secreta. Para fazer isso, tem de perder o jogo de propósito. Quando rolarem aperte o botão C, B e A uma vez rapidamente. Depois pressione o botão Start. Usando este truque você poderá ver uma cena secreta!

KIRS KROSS

Prévia

Para ver um pouco do que está por trás do jogo Kriss Kross, espere até a tela principal aparecer e aperte os botões A, B, C e direita. Você pode ver algumas das cenas do jogo Make Your Own Video. Tecle Start para ver outras cenas.

MARKY MARK, MAKE YOUR OWN MUSIC VIDEO

Cena Estranha

Há uma cena muito estranha neste cart. Para vê-la, entre no jogo, e simultaneamente pressione e segure os botões A e C. Pressione Start para ir para o U-Direct. Depois pressione os botões A, B, C seguidos por direita. Você verá Marky rindo perto de algumas garotas. Enquanto isso estiver acontecendo, aperte Start para passar para uma tela ainda mais estranha!

NIGHT TRAP

Códigos de Armadilha

Se você seguir esta listagem de tempos à risca, está garantido a chegar ao fim do jogo. Não espere nenhuma armadilha fechar a não ser que seja a do banheiro, aos 0:35. Se você entrar em uma sala com tempo de sobra, espere um pouco. Em alguns casos, estas esperas podem ser de cerca de cinco segundos e em outros pode ser de menos.

0:03 Saguão 1
0:13 Quarto
0:35 Banheiro
1:00 Sala
1:18 Cozinha
1:30 Entrada
2:48 Entrada
3:09 Saguão 1
3:15 Quarto
3:25 Sala
3:45 Estradinha
4:00 Saguão 2
4:13 Banheiro
4:35 Quarto
4:52 Sala
5:03 Sala
5:15 Saguão 1
5:25 Estradinha
5:37 Entrada (Mudança de Código)
5:50 Sala
6:05 Saguão 1
6:10 Saguão 2
6:45 Saguão 2
6:59 Cozinha
7:15 Quarto
7:35 Saguão 1
7:59 Quarto
8:10 Saguão 2
8:23 Saguão 1
8:30 Quarto
8:50 Sala (Mudança de Código)
9:07 Sala
9:15 Entrada
10:45 Saguão 2
11:20 Saguão 1
12:00 Sala
12:30 Banheiro
13:10 Saguão 1
13:25 Entrada (Mudança de Código)
13:50 Sala
14:10 Sala (Mudança de Código)
14:35 Saguão 2
15:00 Entrada
16:05 Saguão 1
16:25 Estradinha
16:30 Saguão 2
16:40 Sala
16:46 Saguão 1
17:10 Quarto
17:40 Banheiro
17:50 Saguão 2
18:17 Entrada
18:29 Sala
18:38 Saguão
19:30 Entrada
21:10 Quarto
21:25 Estradinha
21:40 Cozinha
21:45 Saguão 2
22:05 Quarto
22:20 Saguão 1
23:00 Sala
24:15 Quarto
24:45 Banheiro
25:05 Saguão
25:30 FIM

Tome muito cuidado quando os "Augs" agarrarem as meninas, eles podem jogá-las dentro das armadilhas que você tinha preparado para eles. Espere para que o medidor fique vermelho uma segunda vez antes de pegar Megan no Saguão 1 aos 16:46.

ROAD AVENGER

Eliminar a Fase

Para eliminar uma fase da forma mais fácil em Road Avenger, primeiro você tem de ativar o Pause do jogo. Pressione Start para acessar o Game Start/Options. Quando aparecer a tela Options, vá para a opção Players Para conseguir uma pausa no jogo, você tem de apertar o botão A quatro vezes e o botão B uma vez.

Quando começar seu jogo, você simplesmente tem de apertar Start para pausar. Depois de ter ativado a opção Pause, saia da tela Options. Selecione a opção Players e pressione o botão A quatro vezes e o botão B uma vez e o botão A mais uma vez. Comece seu jogo. Se quiser eliminar uma fase, pressione Start para pausar e aperte o botão C para eliminá-la.

ROAD AVENGER

Super Código

Aqui está um código que permite que você selecione fases e escolha um debug e uma demo em Road Avenger. Quando aparecer a tela título, pressione Start. Quando aparecer a tela Game Start/Options, pressione para cima no controle um.

Quando aparecer a tela Options, vá para Players. Para acessar o Stage Select, pressione o botão A seis vezes, na opção Players, e saia da Options Mode. Quando começar seu jogo, aparecerá uma tela Stage Select. Use o direcional para a direita para mudar o número da fase. Para entrar no Debug, aperte o botão C cinco vezes na Opção Players. Quando começar o jogo, simultaneamente pressione os botões A, B e C. Aparecerá a tela Debug. Para entrar na Demo, pressione o botão A cinco vezes e o botão B uma vez na opção Player. Quando seu jogo começar, você pode relaxar e assistir à Demo.

SLIPHEED - SEGA CD

Teste de Voz

Se você quer ouvir mais do que apenas os sons deste fantástico jogo, aqui vai um truque que lhe dará acesso às vozes.

Espere até o final da demo e pressione Start quando aparecer a tela título. Selecione Option, e simultaneamente pressione A, B e C no controle dois. Depois aperte Start no controle um. Uma nova seção chamada Voice test aparecerá no Option Mode.

SOL-FEACE

Seleção de Fases

Para chegar em qualquer fase de Sol Feace da forma mais fácil, pressione A, B, C, B, C, B e A na tela título. Se você fez isso corretamente, ouvirá um bipe. Pressione Start para entrar no Configuration Mode. Sob Exit deveriam estar as palavras "Start" e "Mode". Selecione Start para escolher qualquer fase e Mode para acessar o Mode Select. Você também pode pular uma fase durante o jogo. Se está no meio de uma fase, simplesmente pressione e segure o botão C e depois aperte o botão B. Continue segurando o botão B e C e pressione o botão A. Você passará diretamente para a próxima fase.

SONIC CD

Stage Select, Teste de Som e Debug

Estes truques te dão uma chance para fazer o Stage Select, Teste de Som e entrar no Debug. Quando aparece a tela título (quando diz "Press Start"), mova o direcional para cima, para baixo duas vezes, para a esquerda, para a direita, e pressione B. Aparecerá a tela Stage Select. Escolha o nível em que quer jogar. Você só pode jogar até o fim do nível que quer, e então o jogo voltará para a tela título. Para fazer um teste de som, vá para a tela título. Digite o código: para baixo três vezes, para a esquerda, para a direita e A. Este código abrirá a tela do Sound Test. Mude o número para FM NO.40, PCM NO. 12, DA NO.11. Então aperte Start. Um desenho de Tails aparecerá! Agora pressione Start mais uma vez. Quando você escolher a fase Time Attack, pressionar o B permite com que Sonic atravesse os objetos. Pule com A ou C. Em um novo jogo pressione B para entrar no Debug. Aqui, pressione B para que Sonic se transforme em outro objeto. Pressionar C coloca objetos na tela. Você pode fazer isso em qualquer nível.

SWITCH CD

Durante a partida pressione: A, B, C e Start para resetar o jogo. Este game é capaz de brincar até mesmo com um simples Reset...

TIPS TÁTICAS MANHAS

STAR GAMES 25

JAGUAR
CYBERMORPH

Passwords
Fase 1: vaginas fétidas 1008
Fase 2: 1328
Fase 3: 9325
Fase 4: 9226
Fase 6: 3444
Com o código 6009 você vai para 4 fases que se assemelham a Saturn.

CYBERMORPH

Códigos Para Níveis
Nível 1: 1008
Nível 2: 1328
Nível 3: 9325
Nível 4: 9226
Nível 5: 3444

CYBERMORPH

Níveis Escondidos
Em Cybermorph você pode acessar quatro níveis escondidos. Para fazer isso, vá para o Acess Code/Planet Section Screen
e digite este código: 6009. Ele te levará para quatro planetas que parecem Saturno. Vá para o planeta no canto inferior
direito. Este é um planeta de tesouros que contém muitos pontos e vidas. Você tem de fugir dos outros planetas. Mas
quando fizer isso, voltará para o jogo com todas as coisas especiais que você conseguiu neles.

CYBERMORPH

Girar o Logo
Para conseguir fazer este truque, basta simultaneamente pressionar os botões Pause e Options na tela de abertura quando aparecerem os logos da Jaguar e da Atari, pouco antes do cubo aparecer. Assim que aparecer o cubo, você pode controlálo movendo o controle direcional. Você pode fazer com que ele fique maior ou menor pressionando as setas para cima e para baixo, ou fazê-lo rotacionar usando as setas da direita e da esquerda.

MASTER SYSTEM - THE TERMINATOR

ESCOLHA A FASE
Vá para a tela do título, segure o botão 2 e aperte o botão 1. Enquanto a tela estiver preta empurre o joystick : ESQUERDA, ESQUERDA, CIMA, CIMA, DIREITA, DIREITA, BAIXO e BAIXO. Dois zeros deveriam aparecer. Agora você pode ir para a fase que desejar movendo para esquerda ou direita com o joystick.

BOMBER RAID

Use o esquadrão dois nos níveis 1 e 2. O esquadrão 1 nos níveis 3 e 4. E no nível 5 empregue os dois.

CHOP LIFTER

Tela Especial Seleção de Fase
Pressione a seqüência durante a exibição da tela título para conseguir acesso a uma tela especial. Repita mais uma vez os movimentos e encontre a seleção de fase. Bico, não. Agora cabe a você detonar no helicóptero mais manjado do vídeo game.

NINTENDO
BATTLETOADS

GAME GENIE
Comece no Dark Queen Tower : PYXAALAE
Número infinito de vidas : GXXZZLVI

DRAGON WARRIOR III

GAME GENIE
Comece com 255 de Vitality : NYNLTZYE
Mago com 254 de força : VYVUIZPE
Comece com o Staff of Power: IPOZENNY

FIRE N ICE

FASES ESCONDIDAS
Se você já acabou este jogo e ficou vendo a tela, você conhece este código. Mas para os que ainda não acabaram as 100 fases deste jogo, aqui está a dica que é dada no fim do jogo. Na tela do título, pressione e segure o SELECT e aperte o botão B 10 vezes. Depois de ter feito isto, aparecerá uma tela dizendo que você pode jogar as fases escondidas (11-1 até 15-10). Depois aparecerá uma tela redonda onde você poderá escolher qualquer fase escondida. Também tem uma tela para você experimentar e testar todos os sons do jogo.

KIRBY S ADVENTURE

GAME GENIE
Comece com 17 vidas : AOVXIYGA
Comece com mais força : YKNZZNYX
Energia infinita : SZEPSVSE

PROBOTECTOR

GAME GENIE
00003203 : Vidas ilimitadas para o jogador 1 0000AA1X : X e o número da arma (1 - metralhadora, 2 e fogo, etc...). Também dá fogo rápido o tempo todo. 00003303 : Vidas ilimitadas para o jogador 2 0000AB1X : X e o número da arma (1 - metralhadora, 2 e fogo, etc...). Também dá fogo rápido o tempo todo.

REN AND STIMPY

GAME GENIE
Coletáveis infinitos : QUEAXXOO
Vidas infinitas NYUVOZTE
Começar com nove vidas PEAPZLE

ROBIN HOOD : PRINCE OF THEIVES

PASSE AS FASES
Pule para qualquer fase com este truque para Robin Hood. Na tela do título, aperte o botão A oito vezes e depois o botão B mais oito. Depois digite um dos códigos para ir à fase que quiser. Você pode até ver o casamento de Robin com Marion.

CATACOMB
WALL
LOCKSLEY
DUBOIS
CHASE
CATHEDRAL
BOAR
WELL
CHAPEL
TAX
MASTER
POND
VILLAGE
CELTS
TOWN
TOWNHANG
WEDDING

ROBOCOP 3

GAME GENIE
Comece com o dobro de energia : ZLVGIXPP
Um tiro mata inimigos : GNUNAEKN

SUPER SPY HUNTER

VIDAS
Use este truque para conseguir um número diferente de vidas neste jogo. Na tela do título pressione e segure SELECT, A, e B, e pressione START. Ao ver uma grossa linha verde na tela, solte todos os botões. A linha vai diminuir de velocidade e um número vai aparecer. Ele indica o número de vidas que você tem para começar o jogo.

SUPER SPY HUNTER

JOGUE PONG COM O COMPUTADOR
Quando você morre no fim de um jogo, vai para a tela de CONTINUE. Aponte suas armas para baixo (pressionando o botão
A). Depois selecione o CONTINUE. Você vai acabar jogando Pong com o computador. Vença e você ganhará vidas extras !

THE ADVENTURES OF ROCKY & BULLWINKLE

PULANDO FASES
Este código permite que você passe aquelas fases chatas ou que são demoradas. Após ter começado o jogo, no controlador dois pressione : B, A, A, START, A, B, B, e A. Agora sempre que você pressionar o botão B no controlador dois você pula da sua fase para a próxima.

THE EMPIRE STRIKES BACK

FORÇA TOTAL!
Com este truque você consegue instantaneamente todos os poderes de força no jogo. Durante o jogo, pressione START para ter acesso aos poderes. Depois, pressione e segure DIREITA, START, SELECT, A e B simultaneamente. Ainda segurando para a DIREITA pressione B, B, START, A, B, START, B, B, e START. Que a força esteja com você!

THE EMPIRE STRIKES BACK

PULE FASES
Durante o jogo pressione START para chamar os poderes. Agora, pressione : BAIXO e DIREITA e simultaneamente aperte START, SELECT, A, e B. Continue segurando BAIXO e DIREITA e pressione B, B, START, A, B, START, B, B, e SELECT.
Você pulará de fase, mas lembre-se: este truque só pode ser usado nas fases em que você poder usar os poderes.

THE FLINSTONES : THE RESCUE OF DINO AND

HOPPY

GAME GENIE
00030803 : Energia ilimitada para Fred
00030502 : Vidas ilimitadas para Fred
00030BFF : Moedas ilimitadas para Fred

YOSHI

GAME GENIE
Você só precisa de dois ovos para ganhar o jogo :
ZAVAAPLA + ZESTAZLA + ZEXTLLA
Aperte para baixo para congelar os personagens :
AVSULYZA

YOSHI S COOKIE

FASES E MAIS FASES
Você acha que já conseguiu acabar todas as fases deste jogo?
Tente isto e veja que está redondamente enganado. Selecione um jogador e desligue a música. Coloque a velocidade para
High e o Round para dez. Deixe o Round selecionado e aperte para cima enquanto aperta o SELECT. Agora você verá as fases subindo para 11, 20 e muito mais, até o número 99.

BATTLETOADS & D. DRAGONS

5 Vidas
Escolha o seu personagem. Segure , A e B, ao mesmo tempo. Pressione Start para finalmente começar com cinco vidas.

TECMO SUPER BOWL

Estouro de Búfalos
Use este truque para fazer com que apareça uma manada de búfalos. Na sétima semana do torneio, tenha certeza de que nenhum time tenha ganho o título da divisão até o último jogo. Depois disso passará mostrando o vencedor do título da divisão. Enquanto ele estiver passando, pressione Reset. Agora os jogos devem mostrar búfalos em todas as partes, no
NFC e AFC.

BATTLETOADS

Duca!
Estes códigos de Game Genie para Battletoads do NES permitem que você comece no topo da torre da Dark Queen e lute
daí em diante com vidas infinitas:
Código da Torre da Dark Queen: PYXAALAE
Código de Vida Infinita: GXXZZLVI

BIGNOSE THE CAVEMAN

Aqui vai um código que te dá vidas infinitas: SXOTPAVG

PANIC RESTAURANT

Não entre em Pânico
Arrume algumas encrencas com estes códigos para o Panic Restaurant
Comece com quatro corações: GASYZGZA
Comece com cinco vidas: IA0ZNIZA
Comece com 80 no cronômetro (apenas no primeiro nível): AIVGGLT e AIVKXYLT

ROBOCOP 3

Pegue um pouco de energia

...confusão no Robocop para ...Game do NES:
...com energia dupla: ZLVG-...
...certo mata o inimigo:GNUN-...

WACKY RACES

Fique na frente de todo mundo com este fantástico código Wacky Races:
Vidas Infinitas: SASSZEVK+ SEKIYEVK
Não absorve a maior parte dos danos: CXSGSVVK
Comece na corrida 3, fim da fase 4: ENKTEIXT

YOSHI S COOKIE

A bolacha não vai esfarelar tão rápido quando você usar estes códigos para chegar nos rounds entre 11 e 99. Vá para a tela. Options e faça com que a música fique Off e a velocidade High. Escolha Round 10 e segure o direcional para cima enquanto você pressiona Select. Round 10 mudará para Round 11. Para escolher qualquer outro nível pressione Select ou Esquerda e Direita. Surpresa!
Agora, quando joga, você não estará procurando bolachas, mas sim os inimigos dos jogos Super Mario!

WING COMMANDER. THE SECRET MISSIONS

Agora você como chegar a uma tela Options que lhe permita fazer uma série de coisas fantásticas neste jogo. Quando você chegar na tela título, pegue o controle dois e pressione todos estes botões ao mesmo tempo: botões L e R de cima, Select e Start. A música sumirá se você conseguiu fazer isso corretamente. Depois, você verá uma tela que permite que você escolha sua série, missão, invencibilidade ligada ou desligada, música, sinm (?????) efeitos e grupo de som. Quando você estiver pronto, então poderá começar a jogar a fase que quer. Quandó escolher sua opção, saia e poderá digitar seu nome.
Você poderá começar a fase que quiser com invencibilidade!

TIME GAL

Códigos
Estes códigos vão te fazer passar por toda a estória de Time Gal - e por todos os níveis:
7O.000.000 B.C.: BMCFXWRL
65.000.000 B.C.: CJRPQVKS
30.000 B.C.: THMZCYFB
44 B.C.: FTGBDQPW
500 A.D.: VSLCZKTJ
999 A.D.: CYVZPBMG
1588 A.D.: DRXHTLQJ
1600 A.D.: RYFGSXDK
1941 A.D.: WBMRJZVH
1991 A.D.: SHKXGJWF
2001 A.D.: XPTMCSHD
2010 A.D.: ZVYFLGQJ
3001 A.D.: QWCDHRKT
3999 A.D.: PLQTVMXY
4000 A.D.: LKDWBSYF
4001 A.D.: KVGPRZCW

G GEAR - STREETS OF RAGE 2

Seleção de Fases e Invencibi-lidade
Aqui, um truque que o tornará invencível e que possibilitará o começo de qualquer fase do jogo. O primeiro passo é ir para a tela de opções e ativar o Sound Test. Daí, selecione o número 11. Pressione simultaneamente os botões 1 e 2. Duas novas opções irão surgir. (Damage e Start Stage). Agora já e possível começar em qualquer fase com invencibilidade.

PERSONAGEM COMANDO

Leonardo diag. dir. diag. esq. + C 50%
Michelangelo diag. esq. + C 50%
Donatello diag. esq. + C 50%
Raphael diag. dir. diag. esq. + C 50%
Casey Jones + C (perto) 35%
Ray Fillet diag. dir. diag. esq. + C 50%
April O'Neil diag. esq. diag. dir. + C 35%
Sysiphus diag. dir. diag. esq. + C 50%

GAME BOY - ROBOCOP 2

Veja o Final
Tente este simples truque para que você possa ver o final de RoboCop2. Quando a tela título aparecer, simultaneamente pressione o botão A, B, Select e Start. Para ver o final do jogo pressione esquerda no direcional.

TURBO DUO - THE ADDAMS FAMILY

79 Vidas
Ligue sua máquina e pressione Run para que você possa evitar o cenário de cinema que passa antes do jogo. Quando você aparecer na tela e Gomez disser: "Tully, my good man, how about playing a round of golf?", rapidamente pressione para cima duas vezes, para a direita, para a esquerda para baixo e para cima. Assim suas vidas irão a 79!

GAME BOY - KIRBY'S DREAM LAND

Um Jogo Extra
Para jogar um jogo extra em Kirby's Dream Land, espere para que a tela apareça e simultaneamente aperte A, Select e o direcional para cima. Este jogo novo é mais difícil do que o anterior.

GAME BOY - NINJA GAIDEN

Códigos de Replay ProAction
Aqui estão alguns códigos que podem ser usados em seu jogo que certamente te deixarão completamente louco:
Vidas Infinitas: 01029CC0
Energia Infinita: 01069BC0
Rodas de Fogo Infinitas: 010593C0

GAME BOY - STAR TRECK

Passagem instantânea
Se os Klingons estão respirando em seu cangote, você pode fugir desta situação. Simplesmente segure o controle para a esquerda e pressione Select para fazer uma viagem estrelar instantânea. Você só pode usar este truque uma vez por nível.

GAME BOY - THE FLASH

Códigos
Use estes códigos para começar em qualquer um dos níveis de The Flash:
Nível 1: 23 DELANEY ST
Nível 2: DENIM BLVD
Nível 2: TRACK 29
Nível 4: PICASSO BLVD
Nível 5: INGOT LANE
Nível 6: 7TH MARKET
Nível 7: TRACK 12
Nível 8: RUE LE DAY
Nível 9: TIN ALLEY
Nível 10: GORBY WAY
Nível 11: TRACK 66
Nível 12: FUN HOUSE
Para usar os códigos, aperte Select durante a tela principal e digite qualquer um dos locais acima.

LYNX - CRYSTAL MINES II

Código Secreto
Vá direto para uma fase secreta que está cheia de minas de ouro em Crystal Mines II. Simplesmente digite este código:
ZERO

TURBO DUO - BONK'S REVENGE

Prévia do Final
Espere para que apareça a tela Game Select. Agora segure o botão II e pressione Run. Você entrará em um menu de bônus. Vá para Exit e aperte Run mais uma vez. Preste atenção! Você verá uma rápida prévia da seqüência de vitória de Bonk.

GAME BOY - TURRICAN

Jogue
Aqui estão algumas dicas muito úteis para a versão Game Boy de Turrican:
Para Invencibilidade: Aperte A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A durante a tela título.
Para Pular Fases: Pressione Start e Select quando você for invencível.

GAME GEAR - AX BATTLER

Estes códigos te levarão para qualquer parte do cartucho Ax Battler do Game Gear. Melhor ainda, quando você chegar em sua cidade favorita, você já terá todas as táticas para aquela cidade:
Firewood: IMKP IIHE,OGIH NNPH
Turtle Village: IPEG AIGL,PIEL EFOH
Sand Marrow: BHIF JHPG,CLCN OMDK Brook Hill: LKHC CFLI,DLOJ BMDA
North Valley: DNCD NPMP,LPGD HDEE

GAME BOY - TINY TOONS

0120C3C9: Vidas Infinitas.
0102F0C9: Energia Infinita.
0103F1C9: Armas Infinitas para Perna Longa.
0103F2C9: Armas Infinitas para Patolino.
0103F3C9: Armas Infinitas para Porky.

TURBO DUO - R-TYPE

Aqui vai uma grande forma de roubar neste jogo. Quando você estiver vendo a tela título, segure o controle para baixo, pressione o Select e aperte o botão um para ganhar um crédito extra.

MOTOROADER

Aqui vão quatro novas pistas. Na tela título aperte...
Select e 1 seguido por Run: Subúrbio.
Para cima e 2 seguidos por Run: Brasil
Para cima e 1 seguidos por Run: EUA
Botão um e 2 seguidos por Run: Pista das Armadilhas

PARASOL STARS

Para conseguir a porta secreta, você tem de pegar três ornamentos misteriosos iguais, ou seja, três de água. Para fazer isso, você tem de criar uma grande gota de água duas vezes na mesma fase. Você pode fazer isso com todas as gotas. A porta aparece no fim do nível, quando você ganhou do guardião. Ela contém 99 créditos!

BODY BLOWS

Entre na opção de um jogador no menu principal. Agora aperte a barra de espaços. Quando tiver feito isso, aparecerá uma tela de opções secretas.

RISKY WOODS

Este jogo pode não ser dos melhores, mas pode ficar muito mais fácil para todos. Pressione F1 para aumentar a energia que você tem, F2 para aumentar a quantia de dinheiro e F3 para pular de fase.

ECCO THE DOLPHIN

FFB6360003: Quantia de ar sem limite.
FFB6350038: Saúde sem limite.
FFB7FF0000: Os muros que esmagam no último nível não podem te derrotar.
FFB7C20000: Ignore correntezas para o alto.

PROTECTOR

00003203: Vidas infinitas para o jogador 1.
0000AA1X: X é a arma que você quer manter. 1 é a metralhadora, 2 é fogo, 3 é spray, etc. Para o jogador um. O código acima também te dará a chance de poder atirar rapidamente e o tempo todo.
00003303: Vidas infinita para o jogador 2.
0000AB1X: 0000AA1X: X é a arma que você quer manter. 1 é a metralhadora, 2 é fogo, 3 é spray, etc. Para o jogador dois. O código acima também te dará a chance de poder atirar rapidamente e o tempo todo.

ACCLAIM - MORTAL KOMBAT

Código para sangue falso
Este código para o Game Genie é o mais próximo que você vai chegar de sangue espirrando por todos os lados: BDB4-DD07. Você acha que suor vermelho é o bastante?

SN RPS???? - GALAHAD
Para conseguir vidas infinitas digite o código LTUS. Você pode pular níveis segurando A, B e C e depois pressionando Start.

ZZZ - X - MEN

Gambit Vai para Onde Quer
O Cajun Counter do Rogue pode pular direto para o farol de Excalibur com este truque estranho. Primeiro vá para o Controll Room no canto superior esquerdo do Dagger Room. Pule para dentro e segure o A até que Gambit congele e a tela comece a sumir - você tem apenas uma fração de segundo. Você aparece no nível um, mas é imediatamente jogado para dentro do Dagger Room - missão completa! Este truque só funciona nos primeiros três níveis, e você só pode usá-lo com Gambit.
Pressione A aqui...
...Para pular um nível e voltar para o Dagger Room!

SONIC 2

Câmera lenta - Reset
Usando ainda o truque número um (seleção de fases), você pode pausar o jogo e usar o botão B acionando câmera lenta. Com o botão B você pode ver o jogo quadro a quadro (também é uma boa idéia para tirar algumas fotos boas). E com o botão A você pode resetar o jogo.

HUMANS

OLHE! CÓDIGOS!
Aqui estão códigos selecionados para o jogo Humans da Game Tek:
05 TMHCPYPCPQHQ
10 VYJMDMPVXHHD
15 SRQHNLDRDWPG
20 WDFGNXGRRMPN
25 TKJXCLWLZTWP

30 MFKTJGNSXQJM
35 ZSRGHXCZYFLQ
40 NSFLKXCBJDWF
45 TNLQVNQPJBZQ
50 PDJTKPCTYXDK
55 QDDGVHPGFWLS
60 YNTBXYJYNWLK
65 NCHQVFQXFQZH
70 VWPKNRSXXYTY
75 VKPKLSLLYTFC
80 XPMNWJKFNQZC

SUPER BOMBERMAN

Códigos
Aqui estão os códigos para Super Bomberman:

Fase 1
Parte 1: 5555
Parte 2: 7503
Parte 3: 5543
Parte 4: 0513
Parte 5: 5522
Parte 6: 7564
Parte 7: 3535

Fase 2
Parte 1: 0055
Parte 2: 4005
Parte 3: 0043
Parte 4: 5012
Parte 5: 7024
Parte 6: 5064
Parte 7: 0034

Fase 3
Parte 1: 5453
Parte 2: 7402
Parte 3: 3444
Parte 4: 0412
Parte 5: 2423
Parte 6: 0464
Parte 7: 4434

Fase 4
Parte 1: 6154
Parte 2: 4103
Parte 3: 7144
Parte 4: 5114
Parte 5: 1122
Parte 6: 4164
Parte 7: 0135

Fase 5
Parte 1: 5252
Parte 2: 7204
Parte 3: 5244
Parte 4: 6213
Parte 5: 4224
Parte 6: 1264
Parte 7: 3232

Fase 6
Parte 1: 0652
Parte 2: 3605
Parte 3: 7645
Parte 4: 5615
Parte 5: 7623
Parte 6: 4665
Parte 7: 1635

GAME BOY - KIRBY'S DREAM LAND

Tela Config & Expert
Até a pessoa mais querida e poderosa precisa de uma ajudinha de vez em quando. Mova para baixo, pressione B e Select na tela título para que apareça um menu Configuration secreto. Daqui você pode aumentar suas vidas, vitalidade e ouvir um teste de som.
Para jogar no Expert, mova para cima, pressione A e Select na tela título.

Mova para baixo, pressione B e Select para que apareça a tela Config, ou para cima, A e Select para jogar como Expert.

Veja as opções!

GAME BOY - KIRBY'S DREAM LAND

Um Jogo Extra
Para ter um jogo extra em Kirby's Dream Land, espere que apareça a tela título e simultaneamente mova para cima, Select, e A. Este jogo novo é mais duro do que o original.

GAME BOY - KIRBY'S DREAM LAND

Códigos para Game Genie
Vidas infinitas: FA6-DBB-4C1
Vitalidade infinita: FA4-63B-4C1

GAME BOY - NINJA GAIDEN

Códigos Replay ProAction.
Aqui estão alguns códigos que certamente vão fazer você ficar louco:
Vidas infinitas: 01029CC0
Energia infinita: 01069BC0
Fire Wheels infinitas: 010593C0

GAME BOY - SNOW BROS

Level Select para Níveis Mais Altos
Os Snow Bros são muito frios, especialmente quando você vê seus níveis secretos especiais. Durante a tela título, simultaneamente pressione e segure o direcional para cima, Select e o botão B. Toque Start para começar a jogar.

GAME BOY - SNOW BROS. JR.

Para evitar ser danificado em Snow Bros. Jr. para o Game Boy, mova para a esquerda, para baixo, A, e B simultaneamente durante a tela título, então aperte Start. Agora ninguém conseguirá te machucar.

GAME BOY - SUPER MARIO LAND 2

Este método te dará muitas vidas em Super Mario Land 2. Vá para a primeira fase de Mario Zone e passe por ela. Volte para o meio da fase e há um sino em cima de um monte de espetos. Transforme-se em Bunny Mario, flutue por cima do sino e faça com que ele toque. Passe pelo cano e quando você sair do outro lado há um coração escondido com um 1 - up perto dele (Veja o desenho ao lado para encontrar o 1 - up que está escondido). Pegue o homem extra e pressione Start e Select para ir para o fim da fase. Volte para o nível e você estará perto do coração mais uma vez. Repita este processo para ganhar mais muitos Marios!

GAME BOY - TINY TOONS

0102C3C9: Vidas infinitas
0102F0C9: Energia infinita
0103F1C9: Armas infinitas para Bugs
0103F2C9: Armas infinitas para Daffy
0103F3C9: Armas infinitas para Porky

GAME GEAR - AX BATTLER

Machado de batalha
Estes códigos vão te levar para qualquer parte do cartucho Ax Battler do Game Gear. Melhor ainda assim que você conseguir chegar na cidade de sua escolha. Você já saberá a técnica para esta cidade:
Firewood: IMKP IIHE, OGIH NNPH
Turtle Village: IPEG AIGL, PIEL EFOH
Sand Marrow: BHIF JHPG, CLCN OMDC
Southwood: EIIN PMOK, PNGI CLJD
Brookhill: LKHC CFLI, DLOJ BMDA
North Valley: DNCD NPMP, LPGD HDEE

GAME GEAR - GG SHINOBI 2

D09F9 - Ninja Amarelo, Rosa, Verde e Azul
11817 - Todos os ninjas e o Cristal Amarelo
B9b12 - Todos os ninjas e o Cristal Amarelo e Rosa
DDE91 - Todos os ninjas e o Cristal Amarelo, Rosa e Azul.
1FEDF - Todos os itens (Pronto para o último nível)

GAME GEAR - MORTAL KOMBAT

É verdade! Agora você tem um código que lhe permite colocar sangue e fatalidades na versão Game Gear. Para fazer isso, espere algumas telas no início que falam de "Codes Of Honor". Quando chegar na última tela que pergunta se o jogo tem algum código, pressione o direcional e os botões nessa ordem: 2, 1, 3, para baixo e para cima. Depois disso você terá a confirmação de que o código funcionou. Jogue o jogo normalmente com qualquer personagem e comece a lutar. Você verá que com certas jogadas poderosas, sangue voará! As fatalidades também são mais parecidas com as da versão arcada com este código. Junte um cabo e outro Game Gear e você terá um ótimo jogo para duas pessoas e todo o sangue.

Procure esta tela e digite o código para sangue.

Toda a nojeira foi mantida. Acabe com ele!

GAME GEAR - PENGO

Stage Select
Para selecionar a fase aperte os botões 1, 2 e Start ao mesmo tempo durante a tela título. Agora você pode escolher a fase com os botões 1 e 2.

GAME GEAR - SONIC THE HEDGEHOG 2

Vidas sem limite
No Act 1 do Sky High Zone, você consegue vidas sem limites. Aqui vai como fazer. Há dois 1 - ups nesta parte. Para conseguir o primeiro, passe a ponte, pule por cima do par de estacas, ignore o Ring Monitor e a mola. Finalmente, pule por cima de mais um grupo de espetos para conseguir o 1 - up. Depois, volte e pule na mola, em seguida bata na mola horizontal; ela fará com que você role por dentro do muro de tijolos. Você chegará a mais duas molas. Pule em cima da mola vertical e você verá mais uma mola. Pule nesta e segure o direcional para a esquerda até você ver um pedaço de terra com uma árvore de natal nele. Você verá mais um 1 - up. Pegue-o e permita que você morra. Repita este processo até você estija com o número máximo de vidas.

GAME GEAR - STREETS OF RAGE

Invencibilidade e Stage Select
Fique muito mais forte do que normal com este truque. Vá para o Options e escolha o Sound Test. Selecione o som 11 e simultaneamente pressione os botões 1 e 2. Duas novas opções aparecerão e você poderá escolher o nível em que quer jogar e ficar invencível.

GB NPS - NINJA GAIDEN

Que tal alguns códigos de nível altamente ninja?
Nível 2: Ninja
Nível 3: Gaiden
Nível 4: Drgon
Nível 5: Sword

GB NPS - PARODIC

Para ter o máximo de vidas, [illegible] jogo e pressione para cima [illegible] vezes, para baixo duas vezes, [illegible] esquerda duas vezes, para a [illegible] duas vezes, B, A, B, A.
Faça o truque no menu Options [illegible] o jogo.
Pause o jogo e aperte C para [illegible] níveis.

GB TIPS - HYPER LO RUNNER

Para Level Select digite o [illegible] 0M0388 e pressione Start.

GB TIPS - KIRBY'S DREAM LAND

Para invencibilidade Action Replay [illegible] o código 010686D0 ou para [illegible] infinitas 020589D0.

GG NPS - CHASE HQ

Para mais um Continue bata em [illegible] os barris de óleo no segundo nível.

GG NPS - MERCENAR FORCE

A vida pode ficar muito mais fácil [illegible] você e seus mercenários se [illegible] apertar para cima, Select, A e [illegible] mesmo tempo na tela título. Isso dará um bônus de 50.000 [illegible] também ativa o level Select.

GG NPS - PRINCE OF PERSIA

Salve a princesa com estes códigos [illegible] nível.
Nível 2: GLFIFT
Nível 3: GKEGEP
Nível 4: JMGJGA
Nível 5: GICFCH
Nível 6: LMGJGC
Nível 7: NNHKHI
Nível 8: POILIO
Nível 9: OMGGJGF
Nível 10: RNRLIY
Nível 11: QIJLGI
Nível 12: TIKIOIR
Nível 13: DDFICQ
Princesa: DDGICO

GG NPS - PROBOTECTOR

Para um bom Stage Select, [illegible] apareça a tela título e pressione [illegible] cima duas vezes, para baixo [illegible] vezes, para a esquerda duas [illegible] para a direita duas vezes, B, A, B.
Como se isso não fosse o [illegible] use este código para ganhar [illegible] vidas. Mais uma vez, na tela [illegible] pressione para cima duas vezes, [illegible] baixo duas vezes, para a esquerda [illegible] para a direita, para a esquerda, [illegible] direita, A, B, A, B.

GG NPS - REVENGE OF DEANCON

Pressionando para baixo, Start e [illegible] cima na tela título ativa o level Select.

GG NPS - SONIC 2

Como seu primo no Megadrive, [illegible] Sonic 2 também tem um level Select. Vá para o teste de som e toque [illegible] 9 e 17. Pressione Start para [illegible] Espere para a tela onde Sonic e [illegible] fazem jóia para você e pressione Start duas vezes para ativar o [illegible] Select.
Como se isso não fosse o [illegible] aqui vão os códigos de nível.
Fase 2 - EAGF
Fase 3 - CHFA
Fase bônus - Não há código
Fase 5 - DGBC
Fase 6 - HBGA
Fase 7 - FBHE
Fase bônus - Não há código
Fase 9 - BFCH

NG NPS - SPACE HARRIER

ra mudar o nível de dificuldade essione A quando você passar a áquina para o play no nível mais ifícil, ou B para jogar no mais fácil.

PS 7/3 - BT2 ARCADE

Códigos para Game Genie
Energia infinita: F0C-9DD-6E9
idas infinitas: F0C-ABD-6E9
oguetes infinitos: FA4-B8E-4C1

GAME GEAR - SHINING FORCE

Escute as Músicas
ós terminar o jogo, volte e comece ovamente. Quando aparecer a rimeira mensagem, pressione Start e irecional para cima. Uma nova mensagem vai surgir, escolha a música om o direcional e inicie o som com o botão.

NEO-GEO - FATAL FURY

Golpes fatais
Para conseguir fazer estes golpes fantásticos, sua saúde tem de estar piscando vermelho!
Para o Choretsuhadan de Andy, primeiro segure a seta para baixo, depois pressione diagonalmente para baixo e para a frente, depois para a frente. Pressione B e D enquanto está fazendo isso.
O Power Kaiser de Terry pode ser feito pressionando diagonalmente para baixo e para trás, para trás e diagonalmente para baixo e para trás e finalmente para a frente com um toque nos botões B e C ao mesno tempo.
O Screw Punch de Joe Hassi é feito com ele andando para a frente, pressionando o direcional para trás e rodando para baixo e para a frente mais uma vez, enquanto se bate no B e C.
O hálito fogoso de Big Bear é feito andando para a frente, rolando na posição diagonal para baixo e para trás e pressionando para a frente com os botões B e C.
A bola elétrica de Cheng Sizan é solta pressionando diagonal para baixo e para trás, depois pressionando para baixo seguido por para a frente com B e C.
Kim Kapwhan solta seus muitos ataques quando você aperta para baixo, diagonalmente para baixo e para trás, para trás, diagonalmente para baixo e para trás e depois para a frente com B e D.
Mai é bem cruel quando você anda para a frente, pressiona diagonalmente para baixo e para trás e para a frente mais uma vez com B e C.
Jubei tem dois movimentos. Ambos tiram a metade do health do oponente. O primeiro é o Dynamite Slam. Pressione diagonalmente para baixo e para trás, para baixo, diagonalmente para baixo e para a frente com B e C.
O outro movimento pode ser feito em qualquer hora! Para fazer seu Chokehold, pule em seu oponente, e pressione C e diagonalmente para cima.
O Choretsudan de Andy o faz voar como uma bala.
O forte de Joe é seu Screw Punch, que mata.
A bola elétrica de Cheng é realmente chocante.
Só Terry conseguiria gerar uma porrada como seu Power Kaiser.
Este golpe faz você pensar em se Bear pargareja.
Aqui está o fortíssimo Psycho Kick de Kim.

TURBO DUO - AIR ZONK

Teste de Som Selvagem
Aqui está uma forma de testar os sons estranhos de Air Zonk. Primeiro coloque Air Zonk em seu sistema. Antes de ligar seus aparelho, simultaneamente aperte e segure Select, botão I e botão II. Em poucos segundos você ouvirá um som estranho e verá uma tela de Teste de Som. Pressione as setas para a direita e para a esquerda para ver uma variedade de sons diferentes. Empurre o botão II para ouvir um som e o botão I para fazer o fade.

TURBO DUO - BONK'S REVENGE

Final do Jogo
Espere aparecer a tela Select Screen, então aperte o botão II e aperte Run. Você entrará em um menu de prática bônus. Vá para Exit e segure o botão II e aperte Run mais uma vez. Veja isso, é uma prévia do fim do jogo.

TURBO DUO - COTTON

Stage Select e Mais
Aqui está uma forma de trazer um menu de roubalheira top secret para dentro de Cotton.
Primeiro pressione Select na tela título para que apareça a Option Screen comum. Vá para a palavra Exit. Depois pressione os seguintes botões em ordem: para baixo, II, II, esquerda, I, direita e Select. Você ouvirá um som, as letras do fundo passarão a ser vermelhas e aparecerá uma tela Stage Select! Lembre-se de que se você escolher uma fase que não seja a primeira, seus créditos serão reduzidos.

TURBO DUO - LORDS OF THUNDER

Lute apenas com os Chefes
Para lutar apenas com os chefes, vá para a tela de configuração e escolha as seguintes opções: coloque Level no Hard, Music em 01m e som em 01. Depois disso escolha Sound, aperte e segure o Select e pressione o botão I. A palavra Boss aparecerá no lugar em que a palavra Exit estava. Finalmente clareie Boss e pressione Run para começar o jogo.

TURBO DUO - LORDS OF THUNDER

Comece com 10.000 Moedas
Para se encher de moedas mesmo antes de começar o jogo, vá para o menu Configuration e coloque as seguintes opções: faça com que o Super Music seja 02 e com que o Sound seja 02. Depois disso, vá para Sound, finalmente aperte e segure Select e o botão 1. Se você fez isso corretamente, ouvirá um som. Agora você pode comprar tudo que há para comprar!

SNOW BROTHERS JR.

Para invencibilidade, segure para baixo, para a esquerda, A e B na faixa título e aperte Start.

GAME BOY - BLASTER MASTER BOY

Seleção de Fases
Pule para qualquer fase do Game Boy com este truque simples. Quando aparece a tela título, escolha Continue. Pressione o botão A, depois Start. Quando aparece a tela Stage Select, use o direcional para escolher qualquer fase.

GAME BOY - LOONEY TUNES

Este código fará com que seja mais fácil ganhar dos Looney Tunes:
Vidas infinitas: 00B-02E-E6E
Aumentar a Velocidade do Timer: 028-9CF-E6E

GAME BOY - PRINCE OF PERSIA

Códigos
Aqui vão os códigos que te levam direto para Jaffar, ou para qualquer outro nível de Prince ao qual você quiser ir:
Nível 2: 06769075
Nível 3: 28611065
Nível 4: 92117015
Nível 5: 87019105
Nível 6/7: 58310135
Nível 8: 70914195
Nível 9: 68813685
Nível 10: 01414654
Nível 11: 32710744
Nível 12: 26614774
Jaffar: 98119464
Final: 89012414

GAME BOY - SPY VS. SPY

Códigos
Use estes códigos para entrar em qualquer um dos níveis de Spy Vs. Spy:
Nível 2: ZKP
Nível 3: YPT
Nível 4: MMD

GAME BOY - STAR TREK: 25TH ANIVERSARY

Códigos
Prepare-se para subir a bordo! Aqui vão códigos para sistemas e planetas em Star Trek: 25th Aniversary:
Primeiro Planeta: 0523.4
Segundo Sistema: 7552.3
Segundo Planeta: 6541.2
Terceiro Sistema: 5570.1
Terceiro Planeta: 4567.0
Último Sistema: 3516.7

GAME GEAR - CHUCK ROCK

Códigos
Pare de se esforçar. Aqui vão todos os códigos para Chuck Rock no Game Gear:
Round 2: 7G09M
Round 3: NN6E3
Round 4: 84AKC

GAME GEAR - SONIC THE HEDGEHOG 2

Vidas Eternas
Na parte um da Sky High Zone, você consegue tantas vidas quanto quiser. Aqui vai como fazê-lo. Há dois 1-ups nesta fase. Para conseguir o primeiro, passe a ponte, pule por cima de ambas as lanças, ignore o Ring Monitor e a mola e finalmente pule por cima de mais uma das lanças para conseguir pegar o 1-up. Depois, volte e pule em cima da mola e ande diretamente na direção da mola horizontal, ela te fará rolar através do muro de tijolos. Você chegará a mais duas molas. Pule na mola vertical e você verá mais uma mola. Pule nesta e segure a seta da esquerda até ver uma área de terra com algumas árvores de natal nela. Então você verá mais um 1-up. Pegue-o, morra e repita este processo até você ter o máximo de vidas.

GAME GEAR - SONIC THE HEDGEHOG 2

Seleção de Zonas
Este truque não é fácil de ser feito, mas permite que você escolha qualquer zona no jogo. Espere até aparecer o logo da Sega e simultaneamente pressione o controle diagonalmente para baixo e para a esquerda, e os botões 1 e 2. Continue a segurar estes botões e espere até aparecer a tela título. Veja Tails piscar e quando ele estiver piscando pela terceira vez, pressione Start enquanto seu olho estiver fechado. Se você cronometrou isso corretamente, então aparecerá uma tela Zone-select. Use os controles para cima e para baixo para escolher uma zona e aperte Start para começar a jogar.

REDAÇÃO:
DIRETORA EDITORIAL
Ethel Santaella
Editora Assistente: Andrea Calmon
Revisão: Hebe Ester Lucas
Secretária Editorial: Damaris Marcelino
Atendimento: Luzia Begalli
Diretor de Arte: Roberto Avelino
Criação e DTP: Marcelo Christian
Secretário Gráfico: Álvaro Corrêa
Colaboradores:Textos e Jogos
Darius Roos - Dawis Roos

DEPARTAMENTO COMERCIAL
DIRETOR
Ruy Pereira

ASSINATURAS E NÚMEROS ATRASADOS
Coordenador: Antonio Marcos

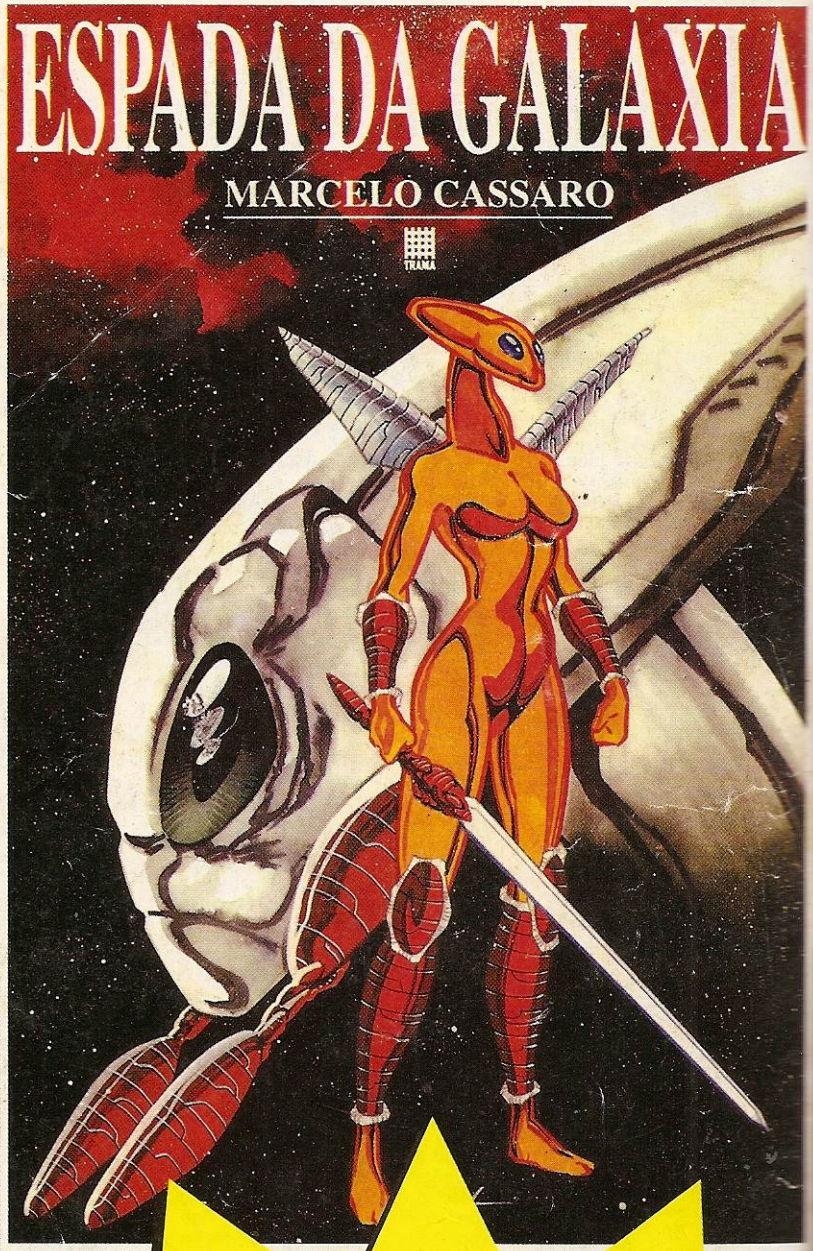
Trama Editorial Ltda.
Administração, redação, assinaturas e publicidade:
R. Prof. Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 SÆo Paulo - SP
Tel: (011) 885-8879/885-5916
Fax: (011) 887-3060

Distribuição exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações
Fotolito: WM
Impressão e acabamento:
W. Roth

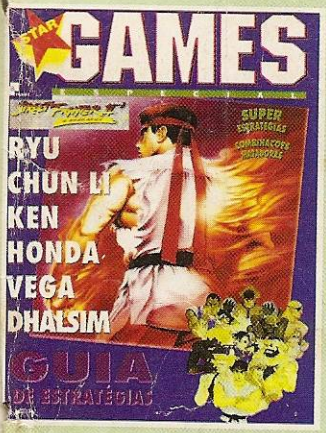
OS ALIENS CHEGARAM...

...TRAZENDO CAMISETAS!

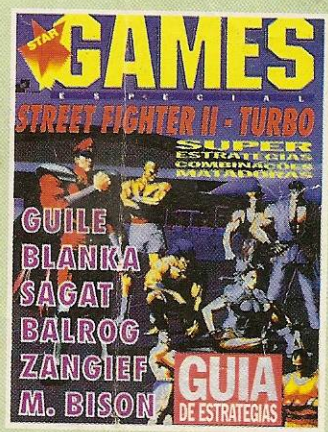
Planeta Metalian. Habitado por insetos sociais que evoluíram até o estágio humano, e que hoje enviam exploradores espaciais por toda a Galáxia. Eles são fortes, poderosos, à prova de balas. Raios laser resvalam em sua pele metálica refratária. Sentem a presença de uma pedra a milhões de quilômetros de distância. Tornam-se invisíveis por mera concentração. Comandam naves invulneráveis com milhões de anos de idade. E empunham armas feitas de um metal raro e indestrutível, as Espadas da Galáxia. Apesar de tudo isso, eles podem ser mortos. Aprenderam isso no planeta Terra. E da pior maneira.



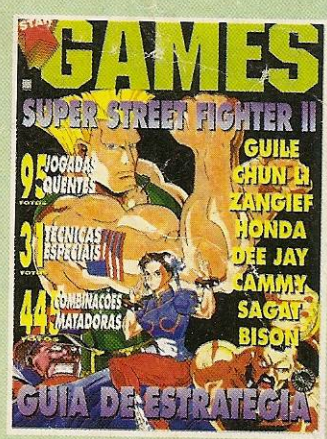
Na compra de Espada da Galáxia, a grande aventura de ficção científica, ganhe uma exclusiva camiseta DRAGÃO BRASIL. Faça seu pedido. Envie cheque nominal ou vale postal no valor de R$ 12,00 à TRAMA EDITORIAL LTDA. Caixa Postal 19.113 - CEP 04599-970 São Paulo - SP



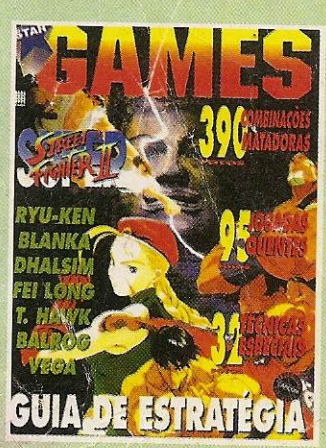
STREET FIGHTER II TURBO
1ª Parte **Ref.: SG - 01**



STREET FIGHTER II TURBO
2ª Parte **Ref.: SG - 02**



SUPER STREET FIGHTER II
1ª Parte **Ref.: SG - 03**



SUPER STREET FIGHTER II
2ª Parte **Ref.: SG - 04**

APENAS R$ 2,50

f.: DR - 01

DR - 02

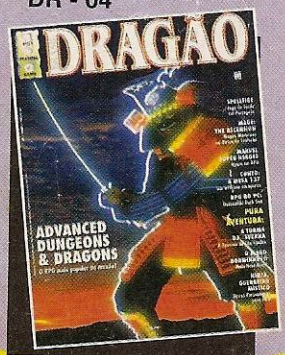
DR - 03

DR - 04

- 05

DR - 06

DR - 07



REVISTA DRAGÃO
A PRIMEIRA...
A INDEPENDENTE...
A MAIOR

TUDO SOBRE O UNIVERSO DE RPG

QUALQUER EDIÇÃO POR APENAS
R$ 3,20

NAS BANCAS

ENTURAS DE RPG
A **R$ 2,80**

DRAGÃO ESPECIAL
Ref.: DRE **R$ 2,50**

ASSINALE ABAIXO A(S) REVISTA(S) QUE DESEJA RECEBER

STAR GAMES 1 ☐ 3 ☐ 2 ☐ 4 ☐

SÓ AVENTURAS ☐
DRAGÃO ESPECIAL ☐

DRAGÃO BRASIL 1 ☐ 3 ☐ 5 ☐ 7 ☐ 2 ☐ 4 ☐ 6 ☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 13113 - CEP 04599-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio

VALE XEROX

A PRIMEIRA...
A INDEPENDENTE...
A MAIOR...

ROLE PLAYING GAME

BRASIL

DRAGÃO

A FERA DO RPG!

AGORA EM CORES!